

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# CHASS'TAUPES™

## JEU DE CARTES

### Cartes Chass'Taupes

Lorsque deux taupes sont identiques, frappez vite la carte Maillet!

**But :** Gagnez toutes les cartes!

**Contenu:** 36 cartes Taupes, 1 carte Maillet

### Préparatifs :

Placez la carte Maillet au centre de l'espace de jeu afin que chaque joueur puisse facilement l'atteindre.

Mélangez les cartes Taupes puis distribuez toutes les cartes, face cachée, aux joueurs. Les joueurs ne doivent pas regarder pas ces cartes.

### Comment jouer :

Le joueur le plus jeune joue en premier.

Le premier joueur retourne une carte de son jeu et la place à côté de la pile de façon à ce que tous les joueurs voient la taupe. Chaque joueur fait de même, l'un après l'autre. Les cartes ainsi retournées devant chaque joueur constituent les PILES DE TAUPES.

Joueur 1

Joueur 2



Carte Maillet



Piles de  
Taupes



Les joueurs doivent être très attentifs. Si deux joueurs ont des cartes Taupes de même couleur, CES JOUEURS doivent frapper le Maillet le plus vite possible.

Le joueur qui réussit à frapper le Maillet le premier ramasse les DEUX piles de taupes (visibles) et met ces cartes sous sa pile de jeu.

Les joueurs doivent toujours être attentifs aux cartes Joker. À CHAQUE FOIS qu'une carte joker est retournée, N'IMPORTE QUEL joueur peut frapper le Maillet aussi vite que possible et ramasser TOUTES les piles de taupes des autres joueurs!

Cartes Joker



Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur ait ramassé les piles de taupes de tous les joueurs et soit déclaré Roi de la Taupinière!

Remarque : les joueurs doivent retourner les cartes VERS les autres joueurs. De cette façon, tous les joueurs voient les taupes en même temps.

Dans le cas peu probable où aucune paire ne peut être formée, les joueurs comptent leurs taupes respectives. Le joueur qui a le plus de taupes remporte la partie.

## Niveau de jeu avancé

Tous les joueurs retournent leurs cartes en même temps.

Si un joueur frappe le Maillet par erreur, deux cartes sont retirées de sa pile et ces cartes sont retirées du jeu.

## Règle de jeu alternative

Pour une partie plus courte, jouer avec moins de cartes.

T5131-0820

