

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Cross-Over

Description du jeu

Le terrain est formé de cases ouvertes et fermées. Étant donné que toutes les lignes peuvent se déplacer horizontalement ou verticalement, à l'aide d'un bâtonnet et dans les deux sens, les cases varient de forme et de taille en permanence. Les carrés de départ se trouvent aux quatre coins du plan de jeu.

Chaque joueur dispose de 4 pions d'une même couleur qu'il dispose sur les carrés dans un des coins du terrain. Les joueurs tirent au sort celui qui commence. La position du plan de jeu n'a pas d'influence sur le déroulement du jeu.

Le but de chaque joueur est d'amener ses 4 pions sur les 4 carrés situés à l'opposé de ses carrés de départ. Le premier qui y parvient gagne la partie. Les autres joueurs peuvent continuer pour déterminer le classement.

À son tour, un joueur réalise successivement les trois étapes suivantes :

1. il peut déplacer librement tous ses pions ou une partie d'entre eux en respectant les frontières actuelles ;
2. à l'aide de son bâtonnet, il déplace ensuite d'un cran les frontières du terrain dans l'une des quatre directions possibles pour essayer de se créer un terrain favorable ;
3. enfin, il peut à nouveau déplacer tout ou partie de ses pions.

Pendant le tour d'un joueur, les autres ne sont pas autorisés à déplacer leurs pions. On joue et on se déplace chacun à son tour.

Il est interdit de passer par dessus un pion adverse. Ces pions sont des obstacles qu'il faut contourner ou dont il faut attendre le départ lors d'un tour ultérieur.

Pour ne pas endommager le matériel, ne déplacez les transparents que dans les directions indiquées par les flèches.