

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





# CRAZY NUMBERS

**Réfléchissez vite, car chaque seconde compte!**

## Vue d'ensemble:

Crazy Numbers est un jeu de vitesse et d'observation.

Chacun des 120 défis consiste en une illustration qui montre des nombres; parfois juste quelques-uns et parfois tellement, que vous ne saurez pas par où commencer...

Vous pouvez trouver que certains nombres manquent ou peut-être, sont-ils là mais vous n'arrivez tout simplement pas à les trouver! Il n'y a pas deux défis similaires et vous ne saurez pas lequel est le suivant. Devrez-vous indiquer quels nombres manquent ou lequel apparaît plus de fois que les autres? Devrez-vous les additionner ou les multiplier?

Quel que soit le défi, vous devrez être rapide car chaque seconde compte!

## Preparación:

Les 120 défis apparaissent sur des 60 cartes double-face.

Mélangez bien les cartes, en veillant à ce que lorsque vous mélangez, certaines cartes sont aussi à l'envers.

Placez toutes les cartes sur une pile.

## Jouer:

El joueur désigné prend la carte du dessus et la place au centre de la zone de jeu.

Cherchez le symbole dans les coins de chaque carte, ce qui vous indiquera le type de défi que vous avez.


## Les symboles sont les suivants:


**?** **?** **Deux numéros manquants:** Dans ces défis, quel que soit le nombre de fois que les numéros entre 1 et 12 apparaissent sur la carte, il y en aura deux distincts qui n'apparaissent pas du tout sur la carte. Votre tâche est de découvrir quels sont ces deux numéros.


**?** **?** **?** **Trois numéros manquants:** Dans ces défis, quel que soit le nombre de fois que les numéros entre 1 et 12 apparaissent sur la carte, il y en aura trois distincts qui n'apparaissent pas du tout sur la carte. Votre tâche est de découvrir quels sont ces trois numéros.

**?** **?** **?** **?** **Quatre numéros manquants:** Dans ces défis, quel que soit le nombre de fois que les

numéros entre 1 et 12 apparaissent sur la carte, il y en aura quatre distincts qui n'apparaissent pas du tout sur la carte. Votre tâche est de découvrir quels sont ces quatre numéros.

 **Additionnez tous les nombres:** Un simple défi d'addition, additionnez tous les numéros sur la carte ensemble. Le total est la solution.

 **Multipliez tous les nombres:** Tous les numéros sur la carte doivent être multipliés ensemble. Le total est la solution.

 **Fréquence:** Quel est le numéro qui apparaît le plus fréquemment? Les numéros sur la carte peuvent apparaître plusieurs fois mais il y en aura toujours un qui apparaît plus de fois que les autres.

**Les numéros utilisés sur les cartes défis sont 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12.**

Nous avons souligné les numéros 6 et 9 pour éviter toute confusion. Nous avons aussi souligné les numéros 11 et 12 pour clarifier qu'il s'agit de 11 et 12, et non deux 1 ou un 1 et un 2. Nous n'avons pas fait cela avec le numéro 10 car le numéro 0 n'apparaît pas autrement dans le jeu (sauf dans les défis chronométrés).

Dès que la carte supérieure est prise, le jeu commence. Lorsqu'un joueur croit avoir la réponse

au défi, il donne cette réponse immédiatement. Le jeu s'arrête et la carte est retournée. La bonne réponse apparaît sur la bordure du verso de la carte.

Si le joueur a raison, il gagne cette carte. Sinon, il perd la carte (qui est remplacée en bas de la pile principale). Si le joueur n'a pas de carte à perdre, tous les autres joueurs prennent une carte du haut de la pile qu'ils ajoutent à leurs propres piles.

Le jeu continue alors avec la carte suivante qui est prise et le processus se répète.

Le premier joueur à réunir cinq cartes est le gagnant de la partie. Placez les cartes utilisées dans cette partie en bas de la pile et continuez la partie suivante avec la même pile. Une fois la pile terminée, les cartes sont de nouveau mélangées.

## Nous avons été sournois!

Vu la façon dont les cartes ont été créées, vous pourrez jouer encore et encore. Chaque type de défi visuel apparaît plusieurs fois et peut être vu différemment des quatre côtés du carré de la carte de défi. Une carte peut sembler similaire à une que vous avez déjà vue mais cela ne signifie pas que c'est la même carte!

**Bonne chance!**