

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ☆☆☆ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 60 35 28 54**

**escaleajeux@gmail.com**



# Crazy Bataille

Attrape  
tous les bonbons !



Contenu du jeu :

- 60 cartes-bouches
- 14 cartes spéciales
- 50 jetons-bonbons



## **But du jeu :**

**Le joueur qui aura récolté le plus de jetons-bonbons remporte la partie !**

## **Préparation du jeu :**

On étale au préalable les 50 jetons-bonbons et on place la carte Hariboy® au milieu de l'aire de jeu. On distribue ensuite toutes les cartes du jeu entre les différents joueurs.

Chaque joueur met alors son paquet de cartes devant lui, faces cachées.

## **Déroulement du jeu :**

Tous les joueurs retournent en même temps la première carte de leur paquet.

Le joueur qui a retourné la carte avec la plus forte valeur numérique remporte la manche.

Dans le cas où il y a deux cartes identiques, on dit qu'il y a « bataille ».

Voir les différentes configurations de jeu ci-dessous pour une explication détaillée.



## Les différentes configurations de jeu :

### Configuration n° 1 : il n'y a qu'un seul gagnant

Le joueur qui a retourné la carte avec la plus forte valeur numérique gagne. Il récupère alors autant de jetons-bonbons que le lui indique sa carte et de la même couleur que sa carte.



*Exemple : ici le joueur C remporte la manche et prend 5 jetons-bonbons de couleur rouge.*



## Configuration n° 2 : il y a plusieurs gagnants à égalité

On dit alors qu'il y a « **bataille** » entre les joueurs qui ont les mêmes valeurs numériques.

Le premier joueur qui tape sur la carte Hariboy® remporte la bataille. Il récupère alors autant de jetons-bonbons que le lui indique sa carte et de la même couleur que sa carte.



Exemple: ici le joueur C a tapé avant le joueur B sur la carte Hariboy® et il remporte 2 jetons bonbons de couleur rouge.

*Attention*, Il ne peut jamais y avoir deux gagnants ex aequo !  
Si plusieurs joueurs ont des cartes avec la même valeur numérique, mais qu'un joueur possède une carte avec une valeur numérique supérieure, il n'y a pas de bataille.  
On se retrouve alors dans la configuration n° 1.



Au fur et à mesure de la partie, il se peut qu'il ne reste plus assez de bonbons dans les couleurs indiquées. Le gagnant de la manche récupère alors seulement les bonbons qui restent de la couleur indiquée par sa carte.

## Les cartes spéciales

### La carte « anniversaire »

Chaque joueur donne un jeton-bonbon au joueur qui a retourné cette carte.



### La carte « pas touche »

La carte « pas touche » empêche les autres joueurs de gagner des bonbons. Personne ne pioche de jetons-bonbons même s'il y a une carte « anniversaire ».

## La carte « bocal vide »

Le joueur qui retourne une carte « bocal vide » doit rendre autant de jetons-bonbons, de la couleur de son choix, que sa carte le lui indique et les remettre dans la pioche. Même s'il y a une carte « pas touche » de retournée, le joueur qui a la carte « bocal vide » rend quand même des bonbons.



## Fin de la partie

Les joueurs jouent jusqu'à épuisement des jetons-bonbons. Dès qu'un joueur n'a plus de cartes, on mélange les cartes déjà jouées et elles sont redistribuées entre les joueurs qui les remettent en dessous de leur paquet.





## Remerciements :

Un grand merci aux petits et grands gourmands qui ont contribué à ce jeu :  
M. Audinet, M. Baudry, C. Beriot, G. Burrus, M. Duc, V. Dunesme,  
F. Egret pour Amulette, H. El Arouni, A. Goragner, D. Hervé, K. Marigliano,  
C. Stacino, M.-F. Wolfsperger.

Enrichissement graphique des bonbons : Philippe Monnerie.

© Haribo, 2015

© Éditions PlayBac, 2015

33, rue du Petit-Musc, 75004 Paris, France

[www.playbac.fr](http://www.playbac.fr)

ISBN : 978-2-8096-5287-1

Diffusion Hatier : 1788954

Dépôt légal : Mai 2015

Imprimé en Chine.

# HARIBO®

# playBac