

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



COCORITO

Jeux Ravensburger® n° 20 588 2
Pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans
Illustrations/Design : Forrest-Pruzan Creative
Rédaction : Antonia Ilg

Où sont vos plumes, petits oiseaux ? Reconstituez votre plumage à l'aide des plumes colorées du nid. Lesquelles correspondent à votre oiseau ? Faites des échanges et récupérez le maximum de plumes de votre couleur. Les plumes arc-en-ciel sont particulièrement colorées ; elles conviennent à tous les oiseaux et les rendent vraiment beaux !

Contenu

- 50 plumes
- 4 oiseaux
« porte-plumes »
- 1 nid en carton



Pour 2 à 4 joueurs
à partir de 3 ans



Mise en place

Placez le nid au centre de la table, à portée de tous les joueurs.

Chacun choisit un oiseau. Alors, de quelle couleur est le vôtre ?

Mélangez toutes les plumes, face cachée, et empilez-les à côté du nid. À tour de rôle, chaque joueur pioche 2 plumes qu'il ajoute à son oiseau.

Puis piochez un certain nombre de plumes, en fonction du nombre de joueurs, et placez-les dans le nid :

À 2 joueurs : 3 plumes

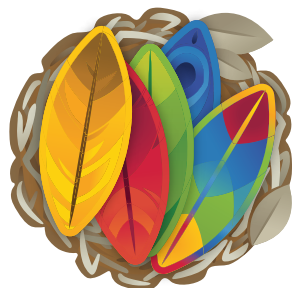
À 3 joueurs : 4 plumes

À 4 joueurs : 5 plumes

Pioche



Nid



Oiseaux « porte-plumes »

But du jeu

Chaque joueur doit récupérer le maximum de plumes de sa couleur.



Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. Quand vient son tour, un joueur a 2 possibilités :

- **Piocher** : Il pioche 2 plumes du paquet et les ajoute à son oiseau ;
- **Échanger** : Il peut échanger 1 ou 2 plumes de son oiseau avec le même nombre de plumes du nid. N'importe quelle plume peut-être échangée, quelque soit sa couleur.

Une plume arc-en-ciel ? Ces plumes sont joliment colorées : ce sont des jokers qui conviennent à n'importe quel oiseau !



Plus de plume de votre couleur ? À 2 ou 3 joueurs, il peut arriver qu'aucune plume dans le nid ne convienne aux oiseaux des joueurs. Retirez alors toutes les plumes du nid et mettez-les de côté. Remplacez-les par autant de nouvelles plumes de la pioche.

Fin de la partie

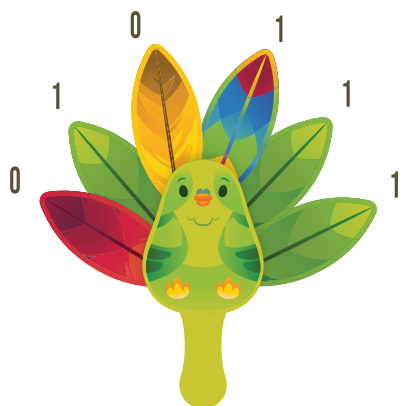
Dès qu'un joueur a pioché la dernière plume, tous les autres peuvent encore, s'ils le souhaitent, échanger des plumes avec le nid une dernière fois. Passez ensuite au décompte des points.



Décompte

Chaque plume de la couleur de son oiseau et chaque plume arc-en-ciel rapporte 1 point. Le joueur qui totalise le plus de points l'emporte. Alors, quel est votre total ?

En cas d'égalité, le vainqueur est celui qui possède le moins de plumes arc-en-ciel. Si ces joueurs n'arrivent toujours pas à se départager, ils gagnent tous les deux !



Example Scoring

Variante : L'éventail des couleurs de l'amitié

La règle est la même que dans le jeu de base. Chaque joueur tente de récupérer le maximum de plumes de sa couleur. Chacun essaye également d'avoir une plume de chaque couleur. Si, à la fin de la partie, un joueur possède un éventail complet des 4 couleurs de l'amitié, il gagne 5 points supplémentaires. Une plume arc-en-ciel peut remplacer n'importe quelle couleur pour compléter l'éventail.



Friendship Collection

