

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Conquête

Règle du jeu

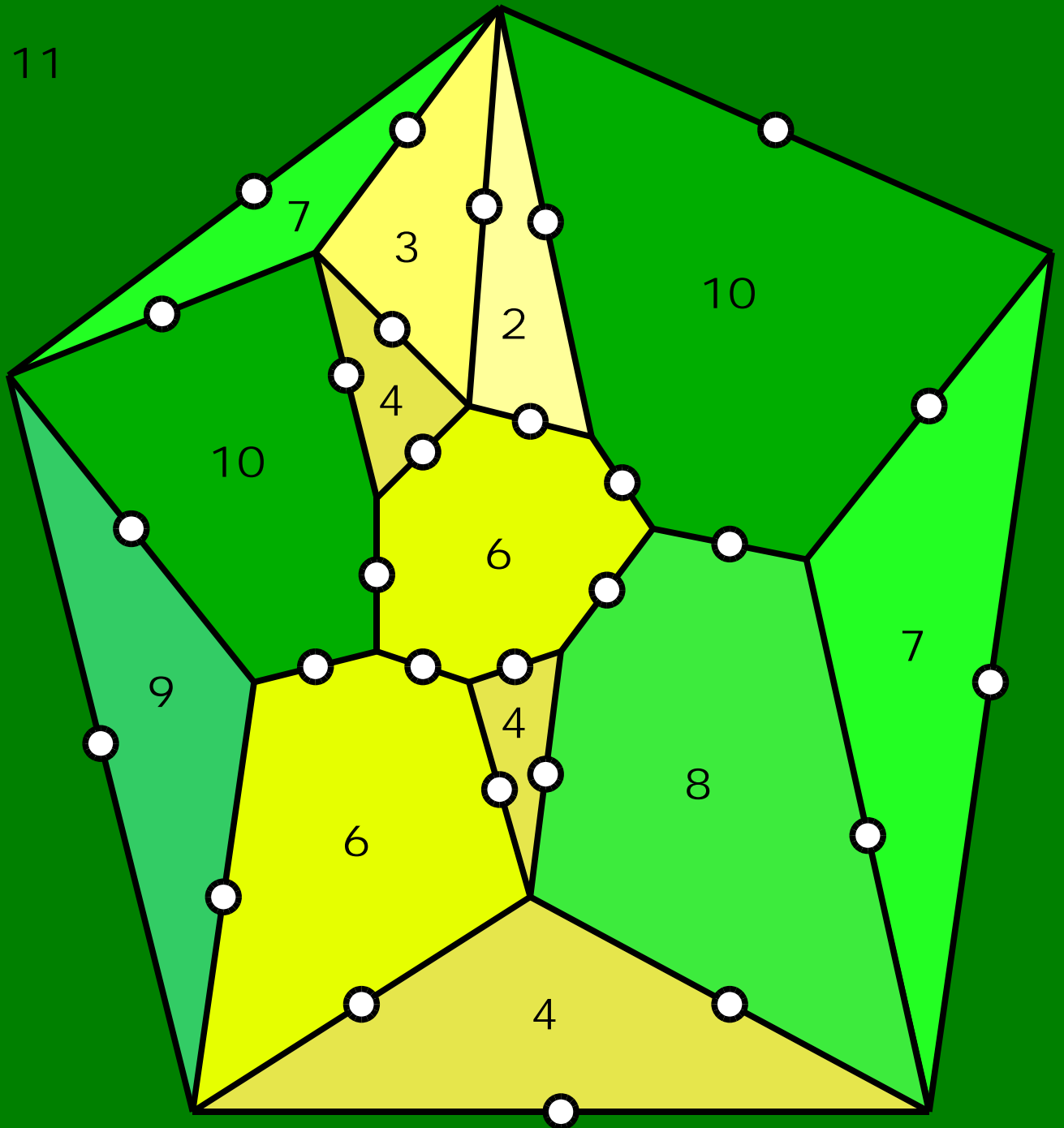
Règle officielle imprimée au dos de la boîte

La boîte contient la cassette de jeu avec 20 drapeaux jaunes et 20 drapeaux rouges. Le tablier est divisé en 14 pays de valeur différente. Le terrain qui entoure les frontières compte aussi pour un pays, de valeur 11.

Pour gagner : occuper le plus possible de frontières pour prendre possession de pays de la plus grande valeur possible.

Pour jouer : chacun prend 20 drapeaux de la même couleur, et joue à tour de rôle en plantant un drapeau sur la frontière de son choix. Dès qu'un joueur occupe la majorité des frontières d'un pays (2 sur 3, 3 sur 5 etc.), il prend possession de ce pays en plantant un drapeau dedans. Quand tous les pays sont occupés, chaque joueur additionne ses points. Celui qui a le plus de points gagne la partie.

11



11

