

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# COLOR CHENILLES

4/7 ans

2 joueurs

## CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 plan de jeu avec 2 pistes
- 1 roulette-pomme avec des cases en couleurs chiffrées et une flèche mobile
- 2 chenilles multicolores
- 2 pommes prédécoupées à détacher et à monter
- 4 socles transparents

des adhésifs pour les yeux à mettre en place

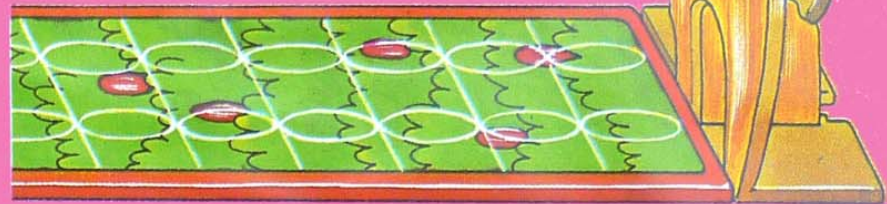


placement  
des pommes  
dans les socles

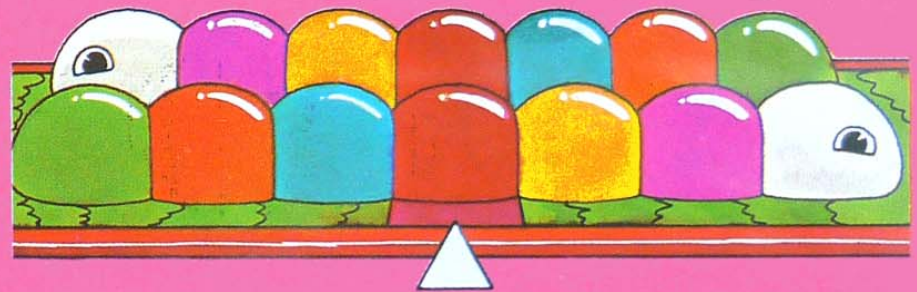


## PRÉPARATION DE LA PARTIE

- Ouvrir le plan de jeu.
- Chaque joueur choisit une pomme et la place au bout d'une piste



- Il pose sa chenille sur sa piste, en direction de sa pomme, l'anneau rouge sur la ligne rouge de départ.



## LE JEU DES COULEURS

### BUT DU JEU

- Placer le premier sa chenille à l'arrivée en la déplaçant selon les couleurs indiquées par la flèche.

## COMMENT JOUER

- Le premier joueur prend la roulette-pomme et fait tourner la flèche. Elle s'arrête sur la couleur rose, par exemple.
- Il déplace sa chenille sur sa piste, en avant ou en arrière, pour placer l'anneau rose sur la même ligne que l'anneau rose de l'autre chenille.



- Le second joueur à son tour fait tourner la flèche. Elle indique orange.
- Le joueur déplace alors sa chenille de la même façon pour faire correspondre les deux anneaux orange.
- La partie se poursuit ainsi, chaque joueur tenant compte des couleurs, jusqu'à ce qu'une des chenilles passe sa tête sous la pomme.

**Nota :** si la flèche indique une couleur et que les anneaux de cette couleur correspondent déjà, le joueur fait à nouveau tourner la flèche.

## LE GAGNANT

Le joueur qui, le premier, place la tête de sa chenille sous la pomme a gagné.

## LE JEU DES CHIFFRES

### BUT DU JEU

- Placer le premier sa chenille à l'arrivée en la déplaçant selon les chiffres indiqués par la flèche.

### COMMENT JOUER

- Le premier joueur fait tourner la flèche. Elle s'arrête sur le chiffre 3, par exemple. Le joueur avance sa chenille de 3 cases vers sa pomme.
- Le second joueur fait tourner la flèche. Elle indique : - 2 ; il recule sa chenille de 2 cases.
- La partie se poursuit ainsi, chaque joueur à son tour avançant ou reculant sa chenille selon les indications de la flèche jusqu'à ce qu'une des chenilles passe sa tête sous la pomme.

## LE GAGNANT

Le joueur qui, le premier, place la tête de sa chenille sous la pomme a gagné.

**NATHAN**  
592 003