

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



RÈGLE DU JEU :

L'objectif est de se débarrasser le plus vite possible de toutes ses cartes.

Mélanger et distribuer toutes les cartes. Chaque joueur a sa pioche devant lui et 3 cartes en main.

Dès que le donneur retourne au centre de la table la première carte de sa pioche, les joueurs posent une des cartes de leur main selon ces possibilités :



Possibilités de poser les cartes suivantes :

- le mot écrit en ORANGE
- le mot ORANGE
- le mot BLEU
- le mot écrit en BLEU
- la carte Multicolore : elle permet de changer de couleur à n'importe

quel moment et se pose sur n'importe quelle carte; le joueur annonce la couleur qu'il souhaite jouer.

Règle pour les débutants

Jouer seulement avec les cartes contenant les mots suivants : « rouge », « bleu », « jaune » et « vert », quelque soit la couleur dans laquelle ces mots sont écrits.

Chacun leur tour, les joueurs posent une carte de leur main sur le tas central et piochent une carte afin d'avoir toujours 3 cartes en main. Si le joueur ne peut pas poser de carte, il doit en piocher une et passer son tour.

Si le joueur possède plus de 3 cartes dans sa main, il pose sa carte mais ne repioche pas. S'il ne peut pas poser de carte, il est obligé de piocher une carte et de passer son tour. C'est au tour de son voisin de gauche de jouer.

Le premier qui n'a plus de carte ni dans sa main, ni dans sa pioche, a gagné.

Règle pour les initiés

Jouer avec toutes les cartes. Chacun leur tour, les joueurs posent une carte de leur main sur le tas central et piochent une carte afin d'avoir toujours 3 cartes en main. Si le joueur ne peut pas poser de carte, il doit en piocher une et passer son tour.

Si le joueur possède plus de 3 cartes dans sa main, il pose sa carte mais ne repioche pas. S'il ne peut pas poser de carte, il est obligé de piocher une carte et de passer son tour. C'est au tour de son voisin de gauche de jouer.

Le premier qui n'a plus de carte ni dans sa main, ni dans sa pioche, a gagné.

Règle pour les joueurs confirmés

Jouer avec toutes les cartes.

Dès que le donneur pose la carte au centre de la table, la partie est lancée :

Ce n'est pas chacun son tour mais «dès que tu peux, tu poses» tout en respectant les possibilités ci-dessus.

Si un joueur est bloqué, il pioche une carte ou deux... ou trois...

Le premier qui n'a plus de carte ni dans sa main, ni dans sa pioche, a gagné.