

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



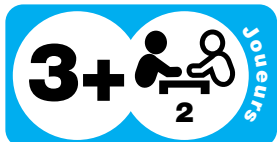
MB
JEUX

Fais tomber les noix
de coco de l'arbre
avec ton marteau.
A toi d'attraper celles
qui tombent avant
ton adversaire !

COCO MARTEAU



Assemblage et supervision d'un
adulte nécessaires.



QUI SERA LE
PLUS RAPIDE
POUR ATTRAPER
LES NOIX
DE COCO ?

COCO MARTEAU

QUE LA RÉCOLTE COMMENCE !

1. Assemble Coco Marteau sur le sol :
 - a. Fixe le tronc de l'arbre sur la base PUIS gonfle-le jusqu'à ce qu'il soit bien droit.
 - b. Mets les feuilles sur le panier à noix de coco avant de le fixer sur le tronc.
 - c. Fixe les bras sur le singe (en respectant les numéros) AVANT de le glisser dans le panier à noix de coco.
 - d. Soulève les feuilles pour mettre toutes les noix de coco dans le panier.
2. Chaque joueur choisit un des deux leviers de la base et s'assoit en face de façon à pouvoir taper dessus facilement.
3. Prends ton marteau en mettant le trou vers le bas (le trou te permet d'attraper les noix de coco) et tape sur ton levier pour faire bouger l'arbre !
4. Le singe devient fou et lâche les noix de coco ! Essaie alors d'attraper le plus de noix de coco tombées au sol en tapant dessus avec ton marteau. Lorsque ton marteau est plein, retire les noix de coco attrapées (garde les bien pour calculer ton score en fin de partie) et recommence à taper !
5. Lorsqu'il n'y a plus de noix de coco à attraper, retire le couvercle de ton marteau et calcule ton score :
Noix de coco verte = 1 point Noix de coco violette = 2 points
6. Le joueur qui a le plus de points remporte la partie !

CONTIENT :

- Coco Marteau (à assembler)
- 16 noix de coco
- 2 marteaux et leur couvercle autocollant

© 2006 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. – Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD – Tél.: 08.25.33.48.85 – email : "conso@hasbro.fr".

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6D, 1702 Groot-Bijgaarden.

Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Lindenstrasse 8, CH-6340 Baar. Tel. 041 766 83 00.

Nous vous recommandons de prendre note de notre adresse pour tout contact ultérieur.

Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.



Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans – contient des petites éléments et des petites billes pouvant être avalés ou inhalés.

Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile und kleine Kugeln verschluckt werden können – Erstickungsgefahr! Non adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni a causa di piccole parti e piccole palline – Pericolo di soffocamento.



MB
JEUX

110640850101

www.hasbro.fr

