

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# Cocorico

La règle de Cocorico - Le Cri des animaux tient en quelques lignes.

- Battre les cartes avant de les distribuer sur l'envers entre les joueurs.
- À tour de rôle, chaque participant retourne la première carte de son paquet et la pose, à l'endroit, au centre de la table, le plus vite possible.
- Lorsque deux cartes similaires se superposent, le premier joueur à pousser le cri de l'animal adéquat, gagne toutes les cartes de la pile et les place sous son paquet. C'est lui qui recommencera la partie.
- Si deux joueurs crient en même temps, ils ne gagnent aucune carte et la partie continue avec le suivant.
- Le joueur qui restera seul en piste, avec des cartes, sera déclaré vainqueur.