

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Nr. 22 642 9

KIKI KAKADU

COCO LE CACATOÈS ➤ CACATUA ◀



Autor:
Heinz Meister
Illustration:
Gabriela Silveira,
Wolfgang Scheitl

COCKATOO CONTEST

➤ KIKI KAKETOE ◀
COCO LE CACATOÈS

Nr. 22 643 6

Ravensburger

Coco le cacatoès

Une joyeuse cueillette au sommet pour **2 à 4** joueurs de **5 à 8** ans

Contenu :

- 1 plateau de jeu
- 24 jetons Fruit
- 20 troncs de palmier
- 7 palmes
- 4 perroquets
- 1 dé Points
- 1 dé Symboles

Quatre turbulents perroquets volent de palmier en palmier. Quel plaisir de se poser toujours plus haut au sommet des palmiers ! Mais où se trouve chaque perroquet ? Celui qui mémoriserá bien les couleurs sous les perroquets gagnerá les délicieux fruits.

Le but du jeu consiste à gagner le maximum de fruits.

Avant de commencer à jouer

Détachez soigneusement les disques prédécoupés du **plateau de jeu** et posez-le au milieu de la table. Placez un **tronc de palmier** dans chacun des trous ; ils grandiront au cours de la partie.

Posez les **7 palmes**, l'une après l'autre, sur les **7 premiers troncs** (là où les petites tortues entrent dans l'eau). Les joueurs construisent le jeu à partir de là, en direction de la jungle.





Détachez soigneusement les **jetons Fruit** de la planche prédécoupée et formez une réserve à côté du plateau.

Regardez bien sous les perroquets : sous chacun d'eux se cache une couleur différente. Mémorisez-les bien pour gagner de nombreux jetons Fruit.

Placez ensuite les perroquets au hasard, les uns derrière les autres, sur les 4 premières palmes. Ils doivent regarder vers le chemin menant dans la jungle.

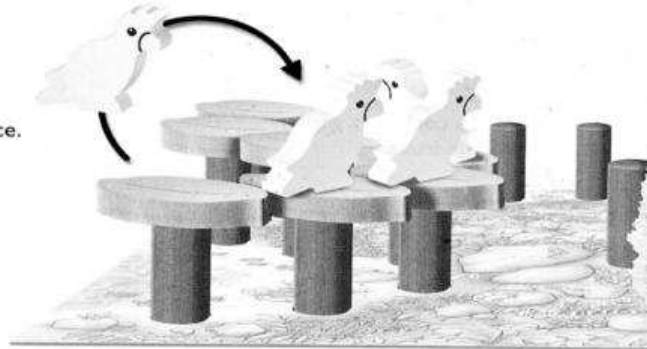
Même à 2 ou 3 joueurs, tous les perroquets sont en jeu.

Gardez les **dés Points** et **Symboles** à proximité du plateau.

Le plus jeune joueur commence.

La joyeuse chasse aux fruits commence

Quand vient ton tour, lance les deux dés.



2) Deviner la couleur :
De mémoire, annonce la couleur qui se cache sous le perroquet que tu viens de déplacer.

Vérifie ensuite en dessous et montre sa couleur aux autres joueurs. Si elle correspond à celle que tu as annoncée, tu gagnes un jeton Fruit.

Si la couleur ne correspond pas, tu ne gagnes pas de jeton Fruit.



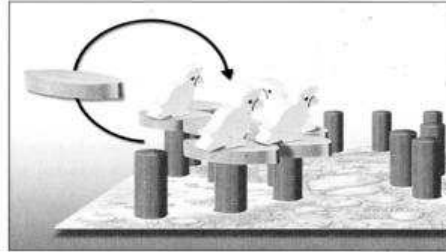
Tu as de la chance et gagnes un jeton Fruit de la réserve.



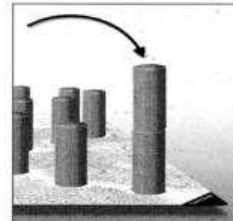
3) Déplacer un palmier :
Regarde maintenant s'il reste des palmiers **derrière** le dernier perroquet.

Si c'est le cas, déplace-le :

Prends doucement la dernière palme et pose-la sur le premier tronc libre, juste devant la première palme.

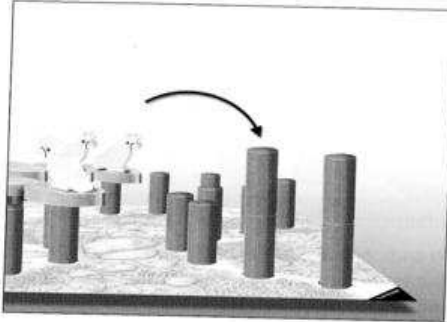


Prends ensuite le dernier tronc et empile-le sur le tout premier tronc à l'autre extrémité de la file, pour faire grandir celui-ci.



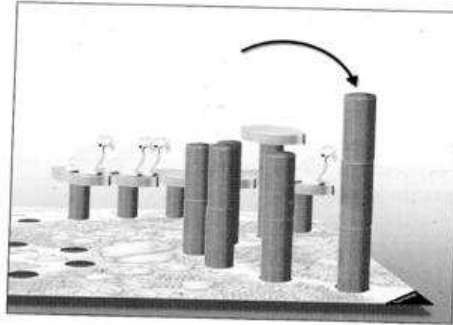
F

S'il reste d'autres palmiers à déplacer, pose de nouveau la palme suivante devant la première, sur le premier tronc libre. Déplace ensuite le tronc à l'extrémité de la file de palmiers, derrière celui qui vient de grandir.



C'est ensuite à ton voisin de gauche de jouer. Petit à petit, les palmiers grandissent ainsi régulièrement.

Dès que tous les troncs jusqu'à la première palme ont grandi d'un niveau, le prochain tronc déplacé sera de nouveau empilé sur le tout premier tronc.



Les palmiers grandissent alors encore d'un niveau.

S'il ne reste plus de palmiers derrière le dernier perroquet, ton tour est terminé et c'est au tour du joueur suivant.



10

F

La partie prend fin

dès qu'un perroquet atteint le dernier grand palmier à l'autre bout de la jungle. Le joueur qui a déplacé le perroquet sur le palmier termine son tour comme expliqué précédemment. Chacun compte alors ses fruits. Celui qui en possède le plus gagne la partie.



Les palmiers tremblent !

Faire grandir les palmiers demande une bonne dextérité. Plus ils grandissent, plus la tension monte, car les perroquets sont heureux de voler d'un palmier à l'autre et ne veulent pas tomber.

Cependant, si un perroquet ou l'ensemble du palmier tombe, empile-les soigneusement de nouveau. La partie continue avec le joueur suivant.

Si tout s'écroule et que vous ne vous rappelez plus la position des pièces, installez les troncs, les palmes et les perroquets comme au début de la partie. Vous pouvez recommencer !

Jeux Ravensburger S.A.
Service Consommateurs
B.P. 60159
60111 Méru Cedex
Tél. : 0821 022 023
(0,119 € TTC / min)

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient des petits éléments risquant d'être ingérés ou inhalés.

© 2005 Ravensburger Spielverlag

11