

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

CONFETTI LE CLOWN

un jeu entièrement nouveau pour 2, 3 ou 4 joueurs

VOUS TROUVEREZ DANS LA BOITE :

- un puzzle qui représente 4 images, toutes pareilles, de CONFETTI LE CLOWN. Chaque image est formée de 8 morceaux.
- un sablier d'une minute et 3 dés.
- un plateau en carton où sont imprimés de gros confettis en 6 couleurs différentes. Ces couleurs sont les mêmes que celles des 3 dés : ROUGE, JAUNE, BLEU, VERT, ORANGE et VIOLET.
- une image de CONFETTI LE CLOWN, découpée et percée de 3 trous.

AVANT DE COMMENCER A JOUER :

- Détachez soigneusement le puzzle, puis mélangez les morceaux que vous poserez en tas, images cachées, au milieu de la table : ce sera la pioche.
- A côté de la pioche, vous installez le plateau, les 3 dés, le sablier et le clown découpé.
- Enfin, chaque joueur prend dans la pioche 2 morceaux qu'il retourne et dépose devant lui.
- **Qui jouera le premier ?** L'un après l'autre, les joueurs lancent le dé. C'est celui qui sort la couleur verte qui joue le premier, suivi par son voisin de gauche, et ainsi de suite.

RÈGLE DU JEU :

Les joueurs jouent chacun leur tour, de droite à gauche.

Le premier à jouer lance les 3 dés, ensemble, sur la table. Trois couleurs apparaissent, par exemple :

ROUGE, JAUNE, VIOLET

ou JAUNE, BLEU, JAUNE

ou ORANGE, ORANGE, ORANGE, etc.

Puis il pose le clown découpé sur le plateau.

Au même moment, son voisin de gauche retourne le sablier. Avant que le sable soit entièrement passé d'un compartiment du sablier dans l'autre, le premier joueur doit déplacer le clown sur le plateau jusqu'à ce que les 3 couleurs indiquées par les dés apparaissent dans les trous des deux bras et du corps du clown.

Si le joueur y arrive, il prend à la pioche un morceau du puzzle. S'il n'est pas arrivé à faire apparaître les couleurs voulues au moment où le sable est entièrement écoulé, il doit rendre à la pioche un morceau du puzzle.

Après avoir joué, il passe le clown et le plateau à son voisin de gauche, qui lui-même tend le sablier à un autre joueur, et ainsi de suite.

LE GAGNANT sera le premier à avoir reconstitué une image complète de CONFETTI LE CLOWN avec les morceaux de puzzle obtenus en cours de partie.

Si aucun des joueurs, après épuisement de la pioche, n'a pu entièrement reconstituer CONFETTI LE CLOWN, le gagnant sera celui qui présentera le puzzle le plus complet : 7 morceaux, ou 6 morceaux, etc. Les morceaux en double ne comptent pas.

JOUEURS ÉLIMINÉS :

Si l'un des joueurs n'a plus aucun morceau de puzzle, il lui est impossible, après un nouvel échec, de rendre un morceau à la pioche : il est éliminé, et le jeu continue entre les joueurs restants.

ÉCHANGES DE MORCEAUX DE PUZZLE :

Les morceaux sont pris au hasard dans la pioche : certains joueurs en ont donc en double.

Après avoir réussi à faire apparaître les couleurs voulues en moins d'une minute, un joueur, au lieu de "piocher", peut demander à échanger l'un de ses morceaux en double avec un autre partenaire. Si l'autre joueur est d'accord, l'échange est autorisé. Sinon, il faut "piocher".

Les joueurs ne peuvent pas échanger plus de 3 morceaux durant la même partie.

Si l'un des joueurs doit rendre un morceau à la pioche au lieu d'en prendre un, il rendra bien sûr un double.

RÈGLE DU JEU SIMPLIFIÉE :

Pour rendre le jeu plus facile au cours des premières parties, les joueurs peuvent convenir de lancer 2 dés seulement donc de ne faire apparaître que 2 couleurs, une dans chaque bras du clown. Au moment où les parties deviendront trop faciles avec seulement 2 couleurs, ils passeront à 3 couleurs.

© EDMOND DUJARDIN
Design H. Wittenberg.