

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

# Shaun le Mouton Cache-moutons

2 à 6  
joueurs  
5 à 15  
minutes

Mais que cachent-ils ? À vous de le découvrir !



## Contenu

30 Jetons « objets » (soit 15 paires), 14 Jetons « surprises » (7 « rouges » et 7 « verts »), 1 règle du jeu.

## Principe du jeu

Que cache le troupeau ? Pour le savoir, il faut retourner les moutons un à un. Mais comme ils sont coquins, ils peuvent cacher de bonnes comme de moins bonnes surprises !

Retrouvez tout l'univers de Shaun le mouton dans ce jeu associant mémorisation, action et rebondissements !

## Préparation du jeu

- De 2 à 3 joueurs : sortez 10 paires d'objets, et choisissez 10 jetons surprises (5 rouges et 5 verts).
- 4 joueurs et + : utilisez tous les jetons.
- Mélangez tous les jetons, face « mouton » sur le dessus de façon à reconstituer un parterre de moutons dans leur champ.

## But du jeu

Être le joueur qui a reconstitué le plus de paires d'objets en fin de partie.

## Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur prend la main. Il retourne deux jetons.

- Si les deux jetons sont identiques, le joueur a reconstitué une paire ; il la conserve et rejoue !
- Sinon, il replace les jetons au même endroit, face cachée. C'est alors au tour du joueur suivant.
- Si le joueur découvre un **jeton surprise** : il suit l'indication, puis met de côté le jeton une fois utilisé.
  - S'il ne peut pas faire ce qui est demandé par le jeton surprise (par exemple remettre une paire de jetons alors qu'il n'en a pas remporté), il remet le jeton à sa place, et c'est au joueur suivant de jouer.
  - Lorsqu'un joueur découvre plusieurs jetons surprises d'affilée, il n'y a que le 1<sup>er</sup> jeton surprise découvert qui est activé. Le joueur doit faire ce que lui dit ce 1<sup>er</sup> jeton, puis remet les autres jetons surprises à leur place. Ils pourront être activés ensuite par d'autres joueurs.
  - Si le joueur constitue une paire grâce aux instructions données par un jeton surprise, il a le droit de rejouer et retourne deux autres jetons.
- Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que toutes les paires aient été remportées.

**Celui qui en a le plus en fin de partie est le roi de la ferme !**

## Conseils aux parents

- Avec des joueurs non lecteurs : vous ne pouvez pas les accompagner ? Simplifiez le jeu en ne jouant qu'avec les jetons objets, comme un jeu de paires classique.
- Vous manquez de temps ? Jouez avec moins de paires d'objets.