

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme☆☆☆ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 500 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



MONSIEUR POP!

CONTENU

1 plateau, 1 visage, 25 pièces,
9 cartes, 1 feuille d'autocollants.

BUT DU JEU

Reconstituer le visage de Monsieur POP conformément au visage reproduit sur une carte dans un temps imparti.

PREPARATION DU JEU

Coller les autocollants numérotés sur les pièces correspondantes de Monsieur POP.

Coller également son noeud papillon et l'autocollant avec une flèche sur la minuterie. Placer les 4 caoutchoucs sous le plateau.

LE JEU POUR UN SEUL JOUEUR

Phase 1: Fixez la tête de Monsieur POP dans la fente du plateau. Placez toutes les pièces du visage devant vous, autocollants face à vous.

Phase 2: Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt et remontez à fond la minuterie.

Phase 3: Inclinez doucement vers l'arrière la tête de Monsieur POP jusqu'à ce que vous entendiez un déclic.

Tirez une carte. La couleur des cartes indique le degré de difficulté du jeu: Dans le sens croissant de difficulté, vous avez: les cartes vertes, les cartes bleues, et les cartes rouges (ces dernières étant réservées aux experts).

Vous choisirez donc la catégorie des cartes avec laquelle vous voulez jouer.

Phase 4: Relevez le bouton Marche/Arrêt pour mettre en marche la minuterie. Placez les pièces à la bonne place sur le visage de Monsieur POP en vous conformant au modèle reproduit sur votre carte. Et dépêchez-vous !:

- Vous n'avez pas réussi à placer toutes les pièces pendant le temps imparti: Monsieur POP manifeste alors son mécontentement et envoie les pièces en l'air.

- Vous avez réussi à placer toutes les pièces pendant le temps imparti: appuyez sur le bouton Marche/Arrêt pour arrêter la minuterie. Bravo! Vous avez gagné.

POUR PLUS DE CHALLENGE

Vous pouvez tirer au hasard une carte parmi les autres sans les avoir différenciées en fonction de leur difficulté.

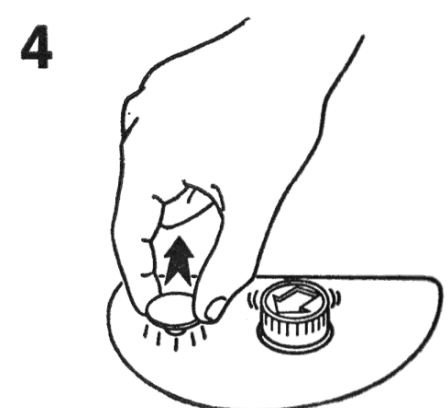
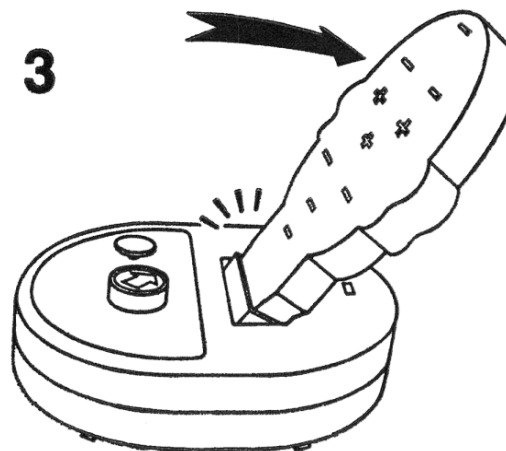
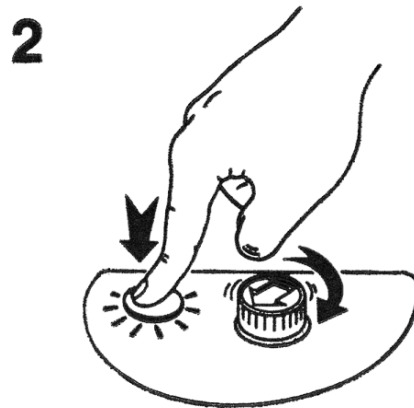
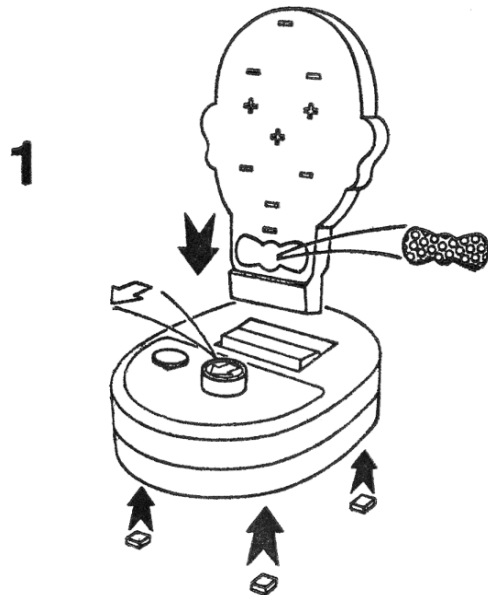
Vous pouvez également réduire le temps en ne remontant pas à fond la minuterie.

LE JEU A PLUSIEURS JOUEURS

Vous procédez de la même manière que ci-dessus indiqué. Le plus jeune joueur commence la partie. A chacun leur tour, les joueurs doivent placer toutes les pièces sur le visage de Monsieur POP pendant le temps imparti.

LE GAGNANT

Le gagnant est le joueur qui est le plus rapide pour reconstituer le visage de Monsieur Pop. Pour évaluer le temps, référez-vous aux carrés colorés autour de la minuterie.



Clown Express

CONTENU

1 base, 1 tête, 23 accessoires de visage, 12 cartes Visage & 1 planche d'autocollants

DBUT DU JEU

Former un visage correspondant à la carte Visage tirée avant que le temps imparti ne soit écoulé.

Placer la tête sur la base. Séparer les cartes Visage en 3 lots, selon leurs niveaux. Poser toutes les cartes Visage sélectionnées face contre table en attendant le début du jeu.

PRÊT À JOUER ?

- Chaque joueur choisit un niveau de jeu et pioche une carte Visage.
- Sur la base, mettre l'interrupteur en position OFF puis pousser le bouton du minuteur en position de départ (START) et pousser la tête vers l'arrière jusqu'à ce qu'elle se bloque.
- Mettre l'interrupteur sur la position ON pour lancer le minuteur. Le joueur doit dès à présent commencer à placer sur la tête vide les pièces correspondant exactement à la carte Visage tirée.
- Une fois que le visage est terminé, le joueur doit mettre le bouton ON/OFF sur la position OFF. Si le temps est écoulé avant la fin de la composition du visage, la tête s'abaisse d'un coup vers l'avant et fait tomber toutes les pièces, le joueur est alors éliminé de la partie.

LE GAGNANT

Le joueur qui réalise le plus de points (finit le plus vite) gagne la partie.

DIFFICULTÉS

Chaque joueur tire une carte Visage qu'il montre à son voisin jouant le tour suivant pendant une durée limitée à 30 secondes.

Ensuite, chaque joueur assemble à son tour le visage de mémoire

