

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

# le cinq sur sept

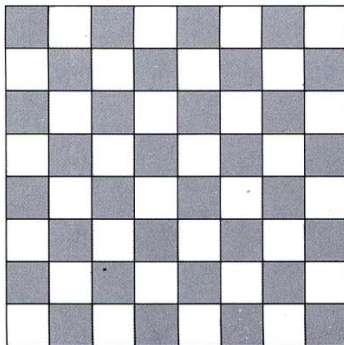
*Ce nouveau jeu, sélectionné par ARMAND JAMMOT pour notre collection "JEUX DE POCHE", est inspiré du très ancien jeu du "MORPION" que nous avons tous pratiqué, à l'école et au lycée, et même beaucoup plus tard, car les pères sont toujours heureux de s'y mesurer avec leurs enfants.*

Pour en faire le nouveau jeu, original et passionnant, que nous vous proposons, il suffisait de limiter le nombre des pions attribués à chaque joueur et d'imaginer de les mettre en mouvement sur un damier.

Le principe du jeu reste le même : il oppose deux joueurs et il s'agit pour chacun d'eux de parvenir, le premier, à aligner cinq jetons sur une rangée verticale, horizontale ou en diagonale.

Vous allez découvrir, comme nous l'avons fait avant vous, que cette nouvelle formule fait du "CINQ SUR SEPT" un passionnant jeu de tactique.

## le jeu comprend :



**1 damier  
de 64 cases**



**7 jetons  
rouges**



**7 jetons  
noirs**

A tour de rôle, chaque joueur place un de ses sept jetons sur une case de son choix.

Lorsque les 14 jetons noirs et rouges ont été placés sur l'échiquier, les joueurs, à tour de rôle, peuvent en déplacer un, et un seul.

Ces déplacements peuvent être effectués verticalement, horizontalement ou en diagonale.

## Attention :

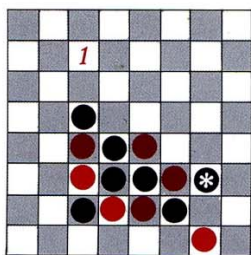
Règle importante et qui fait toute l'originalité et la difficulté du "CINQ SUR SEPT" :

**Les jetons peuvent être déplacés, dans tous les sens, de une ou plusieurs cases, sur toute la longueur d'une rangée, horizontale, verticale ou diagonale.**

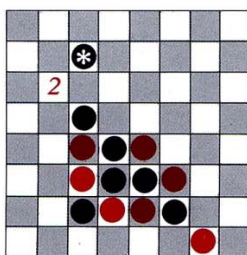
Bien entendu, un jeton ne peut pas passer par-dessus un autre jeton, quelle que soit sa couleur.

Le premier joueur qui a réussi à aligner sur une rangée horizontale, verticale ou diagonale, cinq de ses sept jetons, a gagné la partie.

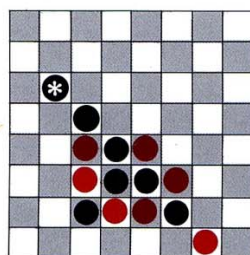
### exemple :



**1**



**2**



**3**

Noir, qui joue, gagne en deux coups sans que rouge puisse l'en empêcher.

Le pion noir marqué d'une petite croix blanche se déplace en diagonale jusqu'à la case n° 1. Aucune manœuvre de rouge ne peut l'empêcher de venir, le coup suivant, se placer sur la case n° 2, réalisant ainsi un alignement de 5 jetons noirs.