

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





## RÈGLES DU JEU

« Chute libre » met le joueur au défi de construire un circuit de billes en 3D afin de relier une base de lancement à une base d'arrivée déterminée par le défi. Vous avez trouvé une solution lorsque toutes les billes rejoignent leur base de destination sans plus modifier votre construction.

Une bille est toujours lancée depuis la base correspondant à sa propre couleur. La couleur de la base d'arrivée de chaque bille est indiquée dans le défi par la présence d'une ou plusieurs billes. Une bille achèvera toujours sa course dans une base qui n'est pas de sa couleur.

Vous devrez choisir quelles sont les pièces de jeu transparentes nécessaires pour résoudre chaque défi.

- 1** Choisissez un défi. Chaque défi présente le plan de jeu ainsi qu'une ou plusieurs billes de couleur dans leur base d'ARRIVÉE. Placez ces billes dans ces bases. Les autres billes ne seront pas mises en jeu. Placez-les au centre du plan de jeu.
- 2** Construisez un circuit en utilisant tout ou partie des pièces de jeu disponibles depuis les bases de lancement de chaque bille jusqu'à leur base d'arrivée. Chaque défi indique le nombre minimum de pièces de jeu nécessaire pour sa résolution sans pour autant en préciser leur forme. Vous pouvez utiliser plus de pièces que demandé.
- 3** Validez votre construction en prenant tour à tour chaque bille dans sa base d'arrivée. Lâchez-la au-dessus de sa base de départ. Si chaque bille achève son parcours dans la base de la couleur indiquée par le défi, vous avez trouvé une solution. La solution utilisant le moins de pièces est indiquée à la fin du livret de défis.

## GAME RULES

Dropzone challenges players to construct a marble run that leads marbles from their drop point to their target base. The drop point for each marble is always on top of the marble run, directly above the base matching its color. The target base will vary in each challenge.

- 1 Select a challenge:** Each challenge shows a game board with six bases and one or more marbles in their target base. Place the marbles in their target base as shown in the challenge. Marbles not used in a challenge can be stored in the center of the game board.
- 2 Construct a marble run:** Use the puzzle pieces to construct a marble run that leads marbles from their drop point to their target base. Each challenge shows the minimum number of puzzle pieces needed to solve the challenge.
- 3 Check your solution:** To check your solution, take the marbles and drop them from their drop point. If each marble returns to its target base, you have successfully solved the challenge! The shortest solution for each challenge is shown at the end of the booklet.





$\geq 1$



$\geq 2$



$\geq 3$



$\geq 5$

STARTER





$\geq 4$



$\geq 4$



$\geq 5$



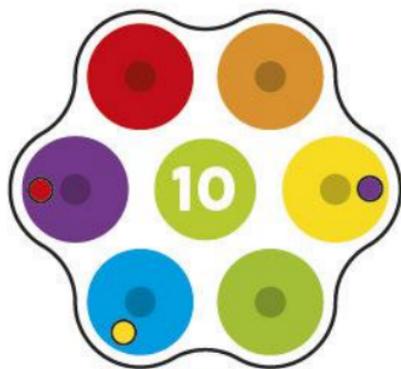
$\geq 4$



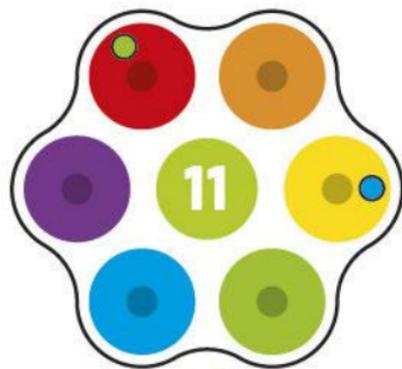
STARTER



$\geq 5$



$\geq 4$



$\geq 5$



$\geq 4$

STARTER

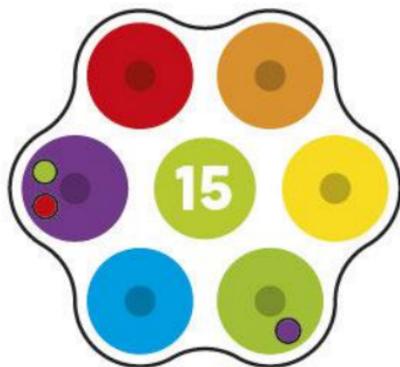




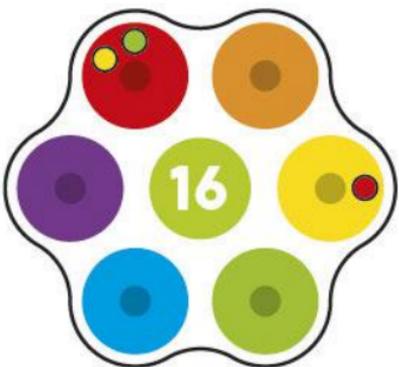
$\geq 6$



$\geq 7$



$\geq 5$



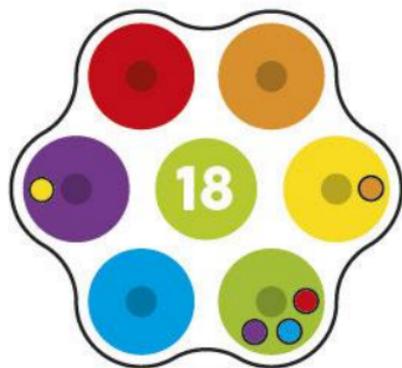
$\geq 6$



STARTER



$\geq 6$



$\geq 7$



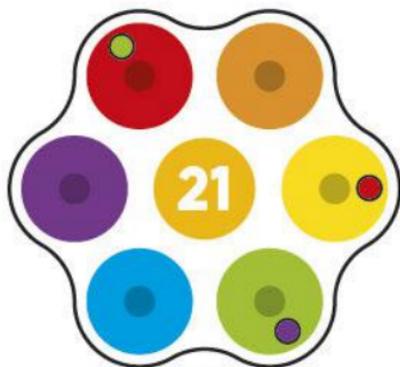
$\geq 5$



$\geq 6$

STARTER





$\geq 6$



$\geq 7$



$\geq 5$



$\geq 5$



JUNIOR



$\geq 7$



$\geq 6$



$\geq 6$



$\geq 8$

JUNIOR





$\geq 5$



$\geq 6$



$\geq 7$



$\geq 6$



JUNIOR



$\geq 7$



$\geq 6$



$\geq 5$



$\geq 8$

JUNIOR





$\geq 7$



$\geq 8$



$\geq 8$



$\geq 5$



JUNIOR



$\geq 8$



$\geq 7$



$\geq 8$



$\geq 7$

**EXPERT**





$\geq 8$



$\geq 8$



$\geq 7$



$\geq 8$



**EXPERT**



$\geq 8$



$\geq 6$



$\geq 8$



$\geq 8$

**EXPERT**





$\geq 8$



$\geq 7$



$\geq 7$



$\geq 8$



**EXPERT**



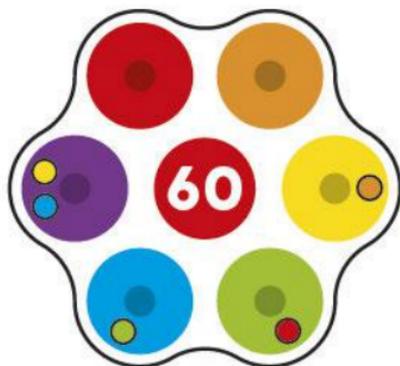
$\geq 8$



$\geq 8$



$\geq 8$



$\geq 8$

**EXPERT**





$\geq 7$



$\geq 8$



$\geq 7$



$\geq 8$



MASTER



$\geq 8$



$\geq 8$



$\geq 7$



$\geq 8$

MASTER





$\geq 8$



$\geq 7$



$\geq 7$



$\geq 8$



MASTER



$\geq 8$



$\geq 8$



$\geq 8$



$\geq 8$

MASTER





$\geq 8$



$\geq 8$



$\geq 8$



$\geq 7$



MASTER

## SPARE PARTS



**SG 109-A**



**SG 109-B**



**SG 109-C**



**SG 109-D**



**SG 109-E**



**SG 109-F**



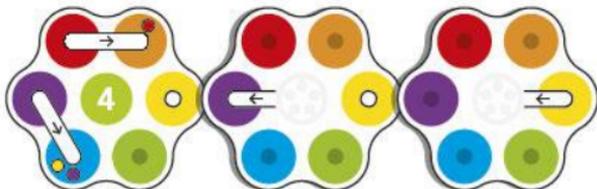
**SG 109-G**

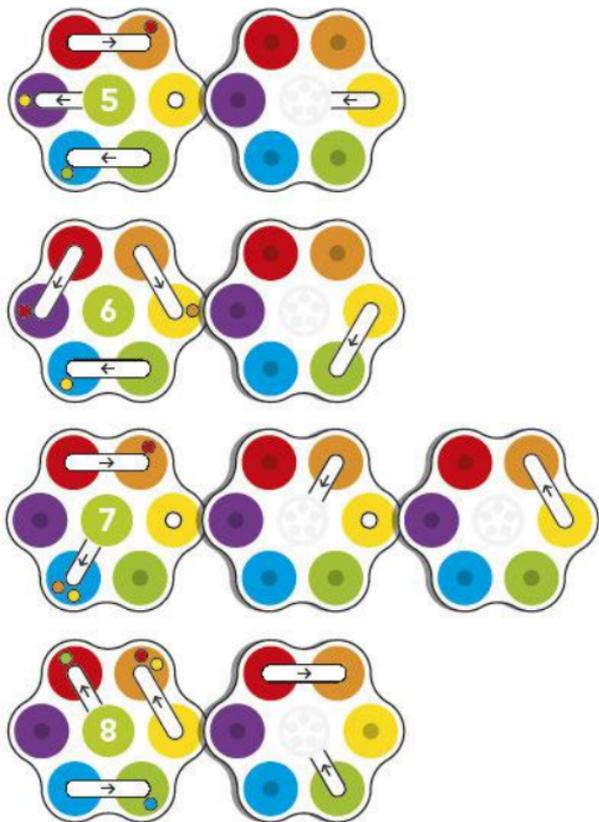


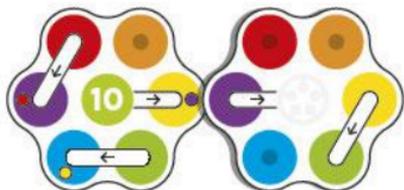
**SG 109-H**

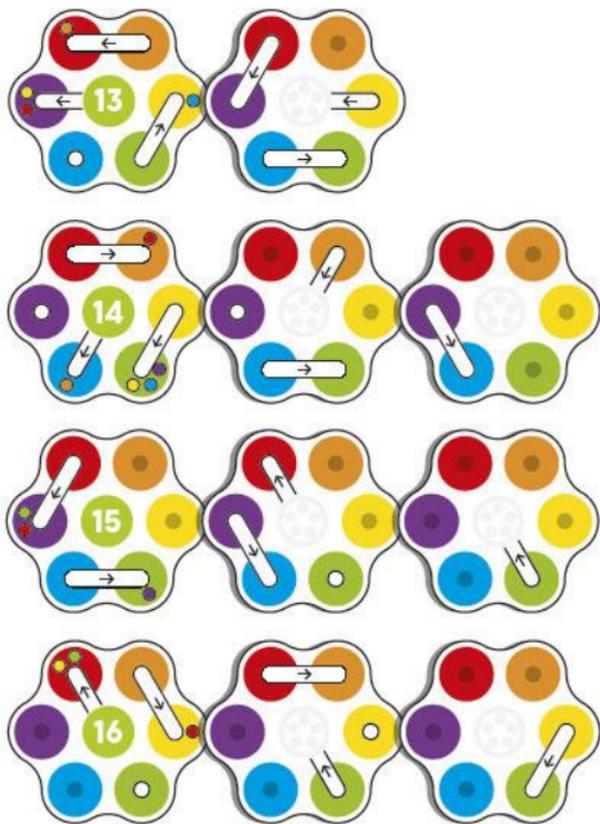


**SG 109-I**

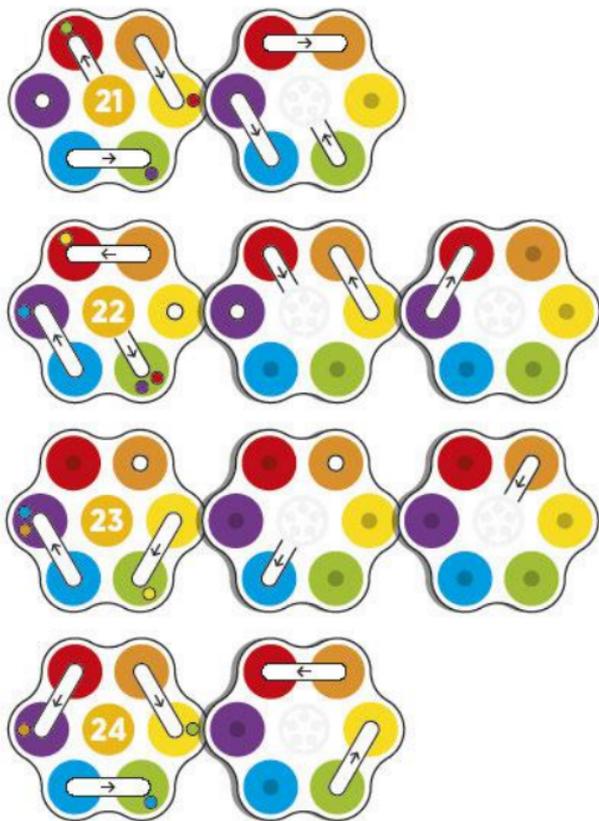


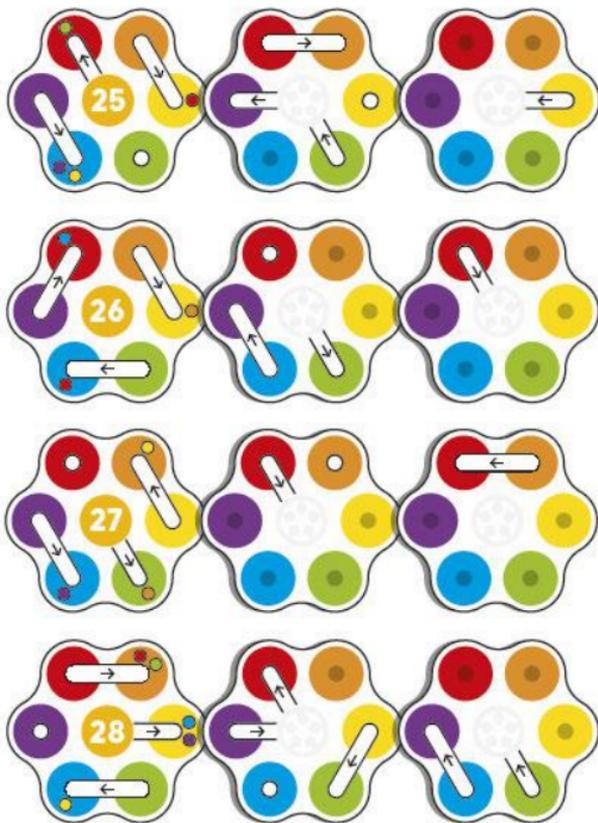


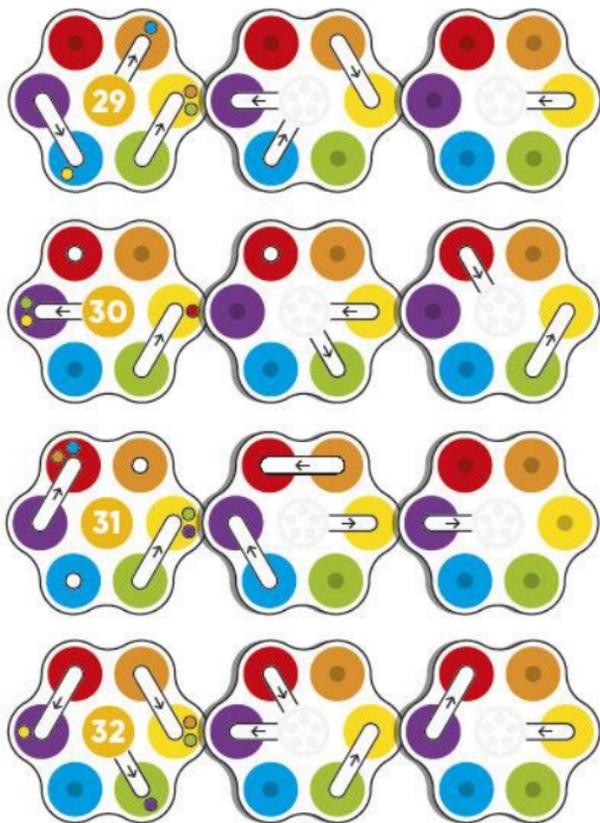


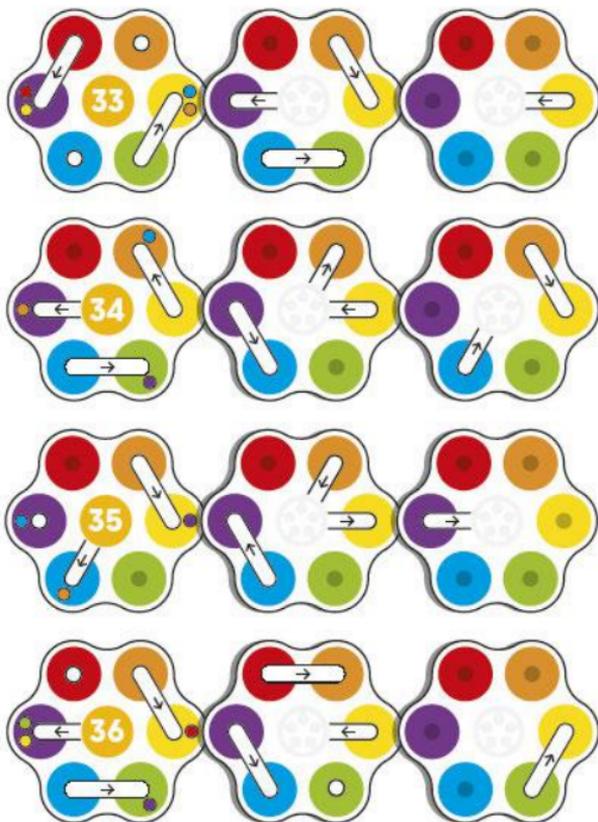


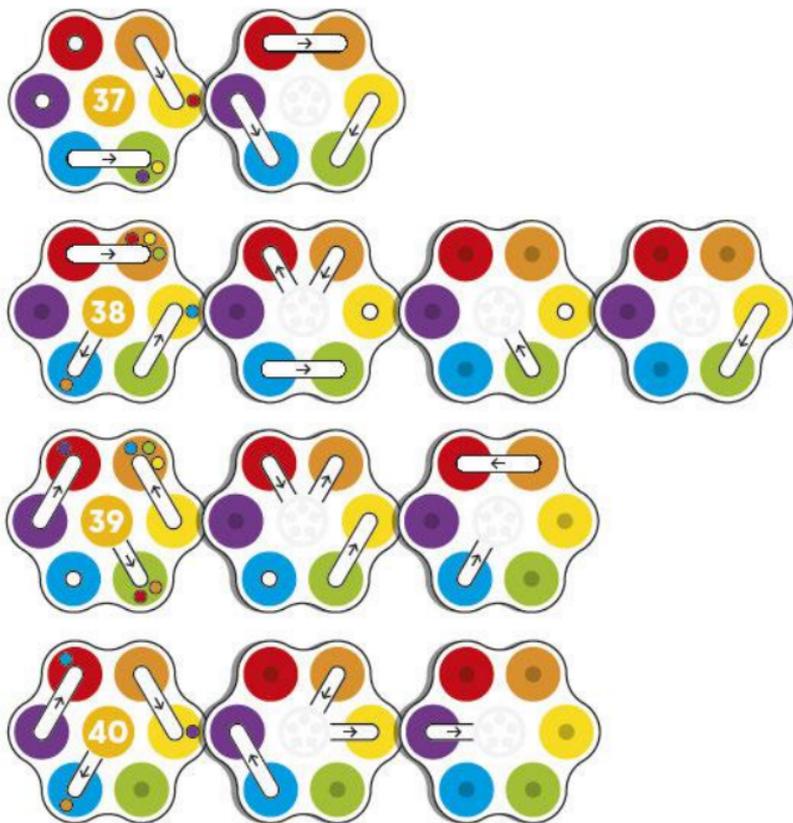


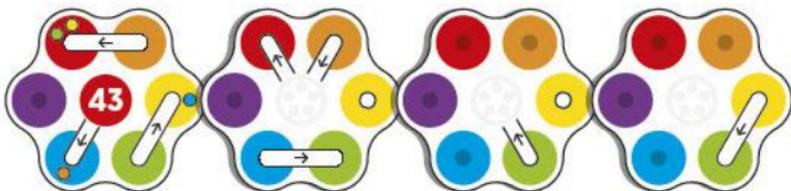
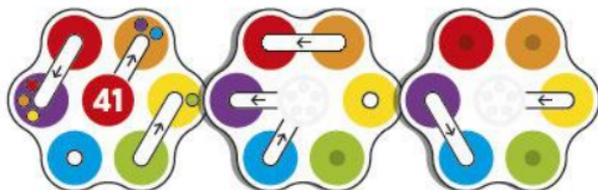


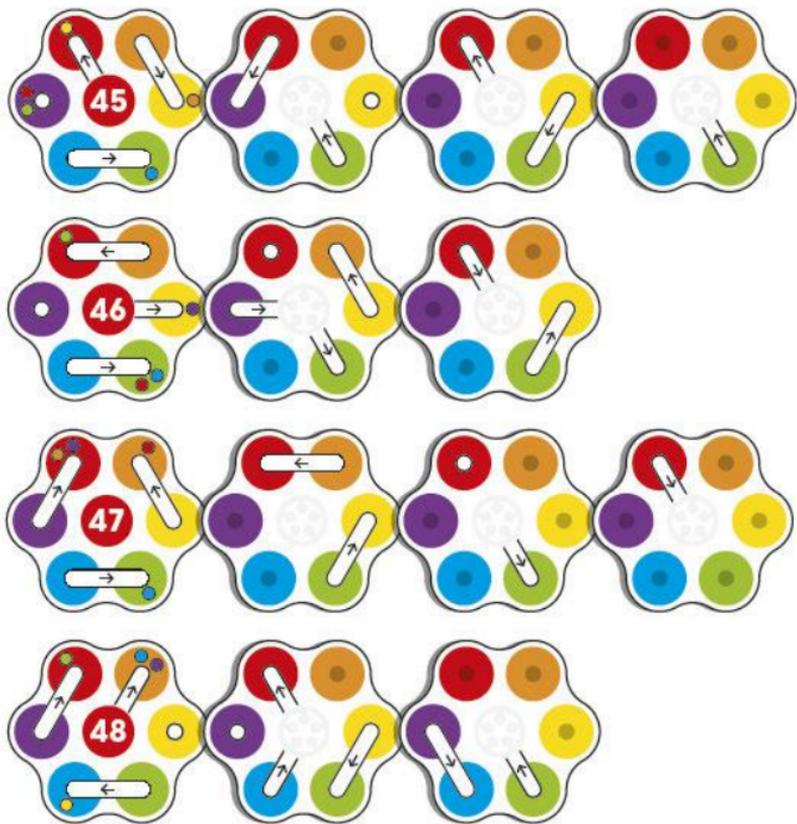


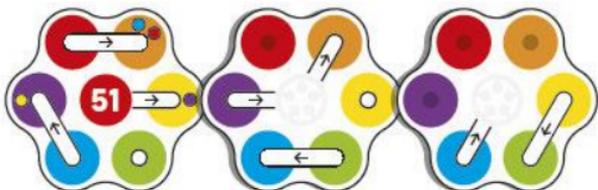


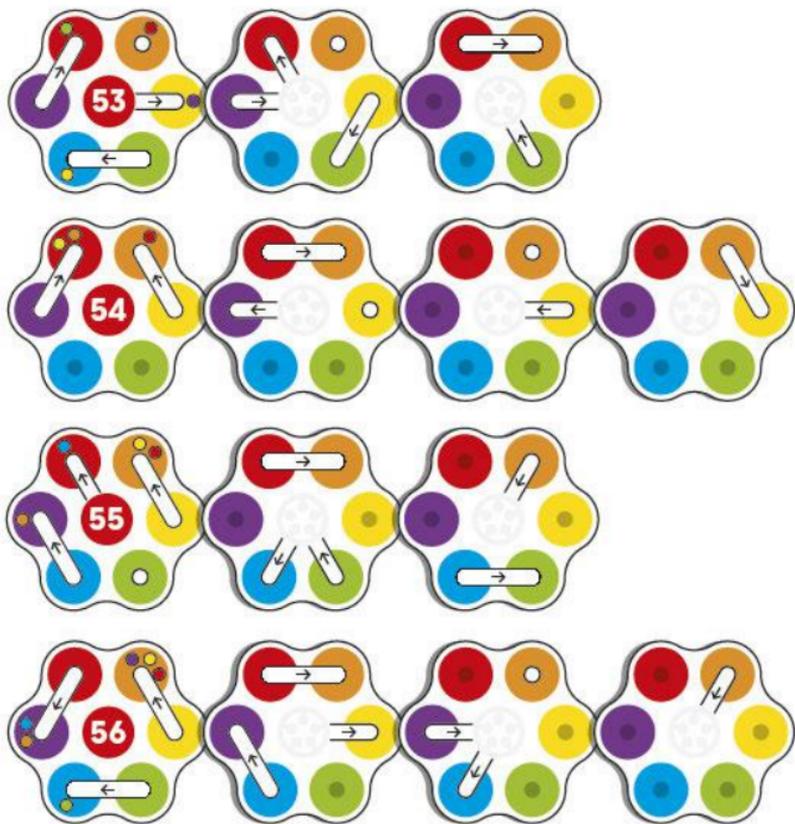




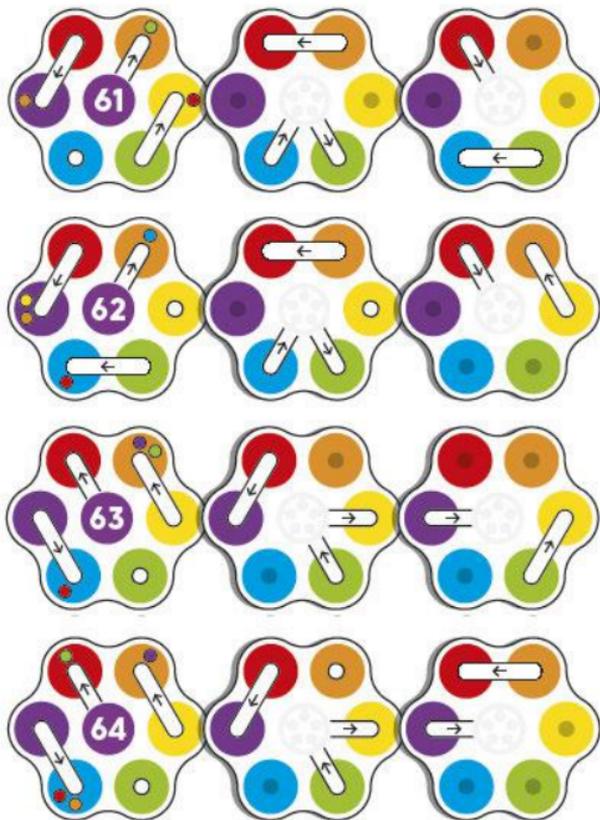


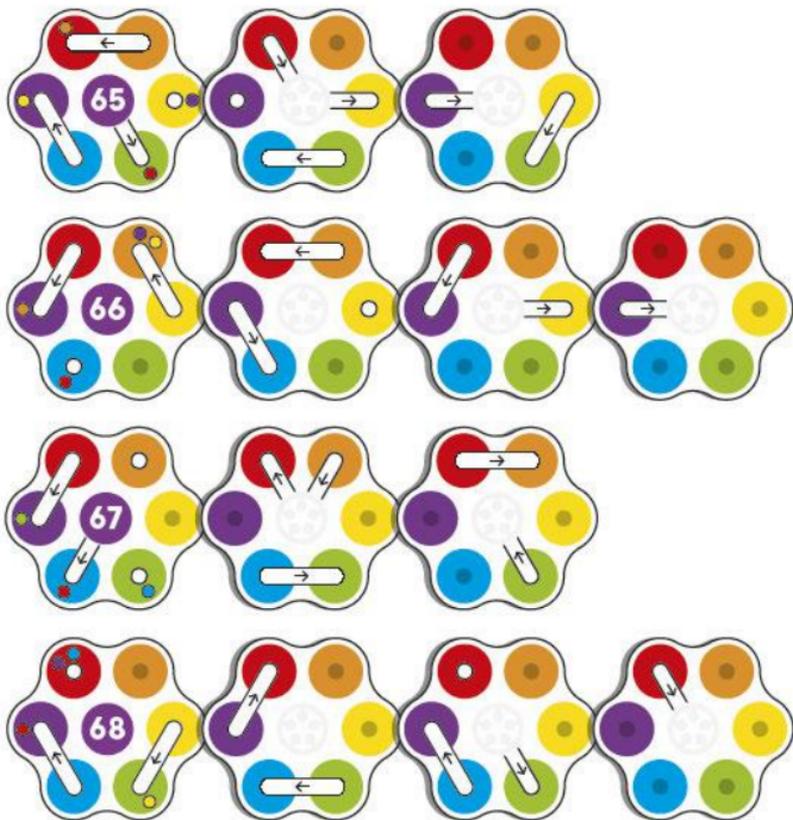


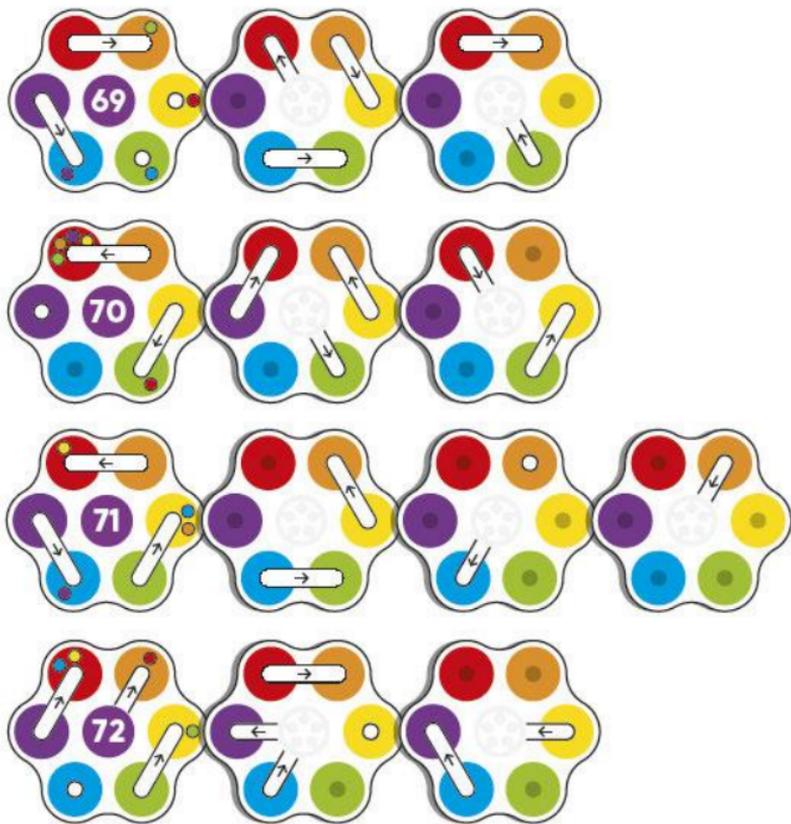


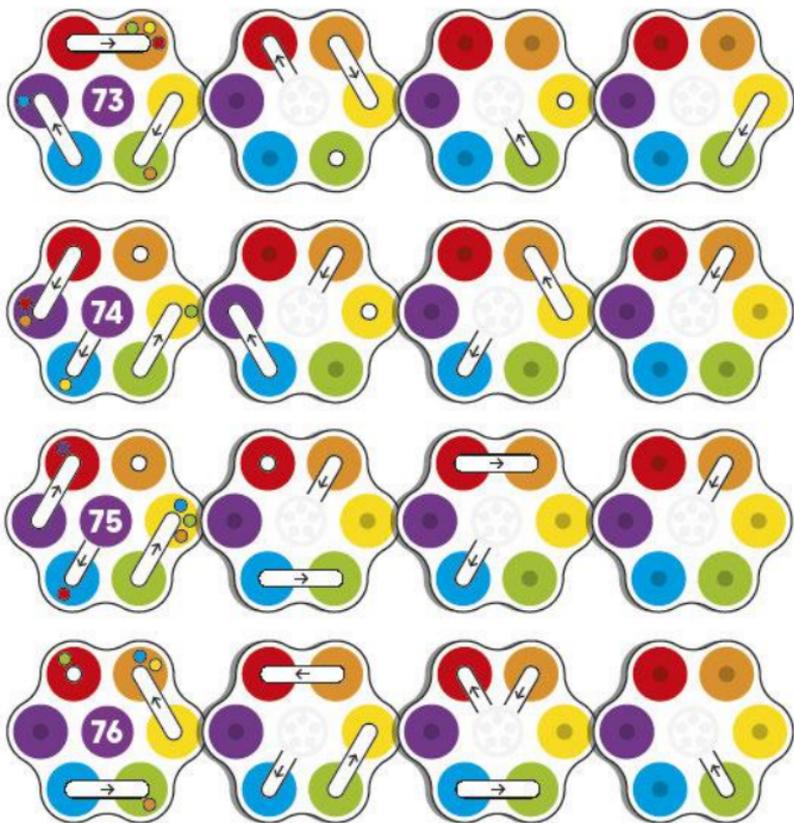


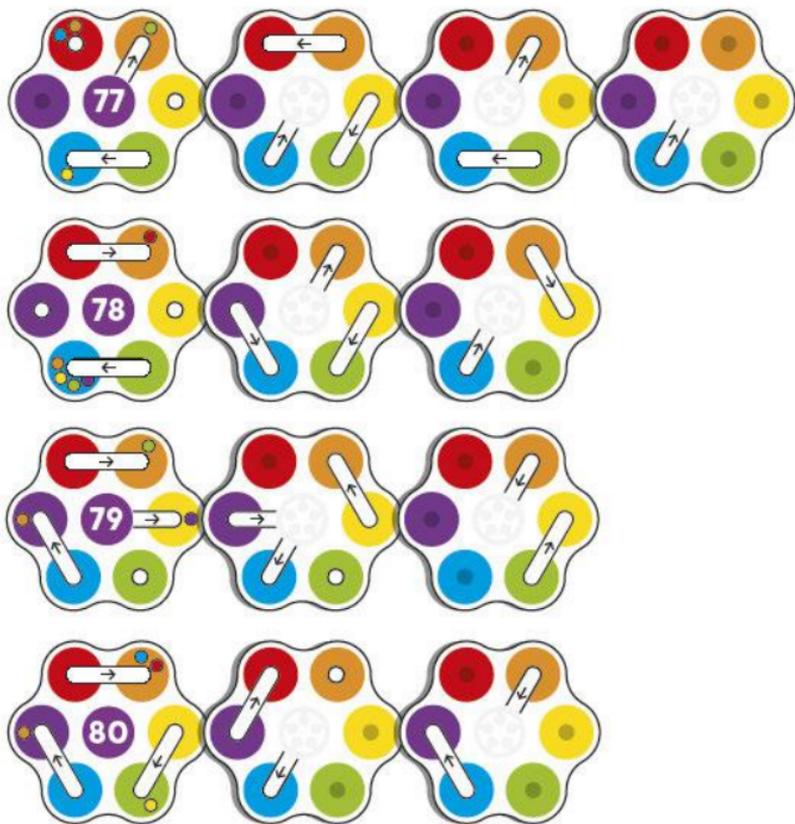


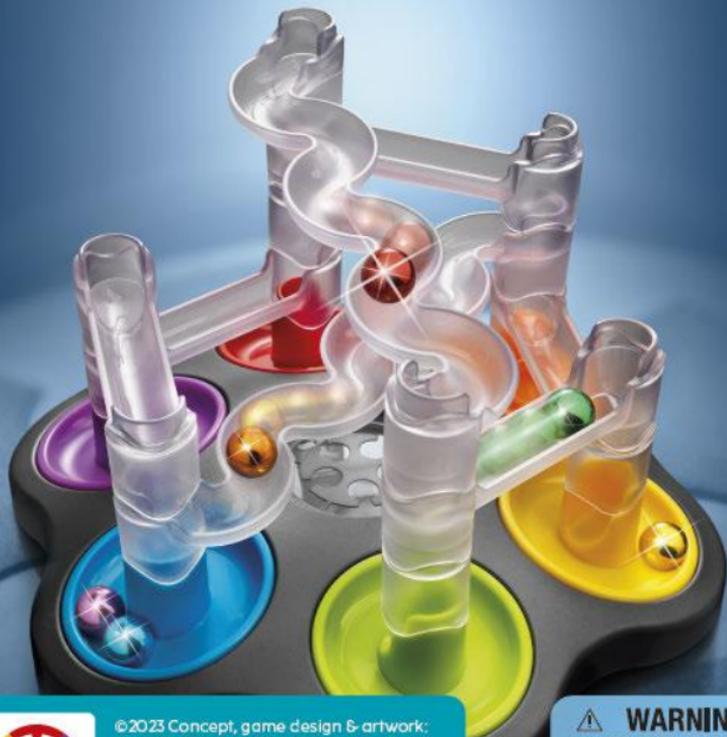












©2023 Concept, game design & artwork:  
SMART - Belgium. All rights reserved.  
Devised by: Seesaw Games Design Studio.  
Original product name: Dropzone  
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
Contact us:  
[www.SmartGames.eu/contact](http://www.SmartGames.eu/contact)  
[www.SmartGamesUSA.com/contact](http://www.SmartGamesUSA.com/contact)



**WARNING:**

**CHOKING HAZARD** — Small parts.  
Not for children under three (3) years.



MADE IN NINGBO, CHINA  
dd: 20240621B