

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



CHEESE PLEASE!



RÈGLE DU JEU

Contient : 4 parties de plateau de jeu double face, 1 cadre de plateau de jeu, 55 cartes Fromage, 24 jetons Fromage (24 capsules en plastique et 24 disques Fromage), 20 jetons , sablier, autocollants.

But du jeu

Récupérer le plus de fromage possible en cachant les souris sous des cartes Fromage !

Mise en place

Avant la première partie :

- Retirez délicatement les parties du plateau de jeu et les jetons  de leur support cartonné, et les disques Fromage de leur support.
- Assemblez les jetons Fromage en plaçant un disque Fromage dans chaque capsule plastique, comme indiqué sur le support cartonné. Assurez-vous que l'image de fromage soit bien visible de la face intérieure de la capsule !
- Placez un autocollant chat à chaque extrémité du sablier.



Avant chaque partie :

- Formez le plateau de jeu en plaçant les quatre parties dans le cadre. Vous pouvez faire pivoter chaque partie comme vous le désirez. Même si les trous du plateau de fromage ne sont pas toujours alignés, ne vous inquiétez pas, cela n'a pas de conséquence sur le jeu !
- Mélangez les cartes Fromage transparentes et distribuez-en trois à chaque joueur.
- Retournez les jetons Fromage face cachée, mélangez-les et mettez-les près du plateau de jeu.
- Posez le sablier Chat près du plateau.
- Le plus jeune commence, puis la main passe dans le sens des aiguilles d'une montre !

Comment jouer ?

Pendant votre tour, vous allez choisir une de vos trois cartes Fromage et la placer sur le plateau de jeu pour recouvrir une (ou deux) souris en train de fouiner près du fromage !

L'objectif est de choisir une carte qui, selon vous, recouvrira **complètement** l'une des souris du plateau. Quand vous essayez de choisir la carte que vous allez poser, vous pouvez la retourner et la faire pivoter autant que vous voulez.

Quand vous avez choisi une carte, jouez-la en la plaçant dans l'un des cadres rectangulaires, dans le sens que vous avez choisi. Mais attention, la carte ne doit pas toucher le bord du cadre !

À présent, vous ne pouvez plus retourner la carte ou la faire pivoter, même si vous vous apercevez qu'en fin de compte, le

fromage ne cache pas la souris ! Vous pouvez juste la faire glisser légèrement !

Si votre carte recouvre complètement la souris, vous pouvez prendre un jeton Fromage ! Regardez sous le jeton, mais ne dites pas aux autres joueurs s'il y a un ou deux morceaux de fromage dessus !



Souvenez-vous que vous devez seulement recouvrir la souris, pas le morceau de fromage qu'elle peut éventuellement tenir !

Placez à présent un jeton  sur la souris recouverte. Cela permet de voir plus facilement les souris qui sont complètement cachées et celles qui ne le sont pas !



Piochez une nouvelle carte Fromage dans la pioche. C'est ensuite le tour du joueur suivant !

Si une partie de la souris est encore visible une fois que vous avez placé votre carte (à travers un trou du fromage, par exemple), vous ne gagnez pas de jeton Fromage, mais vous laissez votre carte où elle se trouve. Il sera maintenant plus facile aux autres joueurs de cacher ce qu'il reste de la souris ! Enfin, vous piochez une nouvelle carte Fromage et c'est au tour du joueur suivant !

Le sablier Chat

Si le joueur dont c'est le tour met trop de temps à choisir la carte qu'il va jouer, n'importe quel autre joueur peut décider de retourner le sablier Chat ! À partir de ce moment, le joueur doit placer sa carte sur le plateau à l'endroit de son choix avant que le temps soit écoulé, ou il passe son tour ! Le joueur est autorisé à faire les derniers ajustements sur sa carte une fois qu'elle a été posée, même une fois que le temps est écoulé.

Fin de la partie

Quand toutes les souris ont été recouvertes (et donc marquées avec des jetons ) , la partie est terminée. Les jetons Fromage n'ont pas tous été gagnés, c'est normal. Chaque joueur révèle ses jetons et compte combien de morceaux de fromage il a récupérés. Celui qui en totalise le plus est le vainqueur !

Jouez avec l'application gratuite

Ajoutez du piment avec l'application digitale Cheese, Please ! Utilisez un sablier Chat digital et découvrez bien d'autres surprises savoureuses !





Et bien d'autres jeux pour tous à découvrir sur :

Kijk voor meer leuke spellen op:

Więcej gier znajdziesz na:

More entertaining games at:

 www.tactic.net

Game inventor:
Martin Nedergaard Andersen