

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



5-10

Schoko Hexe

Cioccolato
stregato

Choco-sorcière



Ravensburger

Choco- sorcière

F

Jeux Ravensburger® n° 23 082 2

Un jeu de cartes plein de suspense pour
2 à 6 petits gourmands de 5 à 10 ans.

Auteurs : Stefanie Rohner /
Christian Wolf

Illustrations : Maria Rita Gentili

Contenu : 40 cartes Ingrédients
20 cartes Sorcière



Dans sa cuisine, la sorcière prépare du délicieux chocolat. Vous aimeriez bien savoir ce qu'elle y met ? À vous d'essayer de lui voler sa recette... mais attention, sans vous faire attraper !

But du jeu

Il s'agit de réunir le premier les 6 ingrédients de la recette du chocolat :



lait



cacao



sucre



beurre



vanille



noisettes

Mais attention ! les sorcières sont rapides et ont vite fait de vous reprendre une carte !



Règle du jeu

Bien mélanger toutes les cartes et former une pile face cachée. Le dernier joueur à avoir mangé du chocolat commence.

Quand vient son tour, le joueur peut piocher, une par une, autant de cartes qu'il veut et les poser à côté du paquet, face visible. Mais attention, dès qu'il retourne une carte Sorcière, son tour est immédiatement terminé !

Voici quelques exemples de ce qui peut se produire :

1. Le joueur retourne la gousse de vanille et le lait et décide de ne pas piocher d'autres cartes. Il possède

alors 2 des 6 ingrédients et les place devant lui. C'est ensuite au tour de son voisin de gauche.

2. Le joueur retourne, l'un après l'autre, du beurre, des noisettes et du sucre. Osera-t-il piocher une carte supplémentaire ? Il est courageux... mais... catastrophe ! il a retourné une sorcière ! Il doit donc se défausser des 4 cartes retournées. Cependant, il garde les cartes qu'il a gagnées aux tours précédents. C'est ensuite au tour du joueur suivant. Ceci est également valable si la première carte retournée est une sorcière.
3. Si un joueur retourne les mêmes ingrédients dans le même tour, il se défait simplement des cartes en double. Il peut ensuite continuer de piocher ou s'arrêter.

Conseil : À 5 ou 6 joueurs, il est particulièrement difficile de mettre la main sur la recette. Il est possible de s'entendre avec les autres joueurs pour conserver les cartes en double et de se les échanger.

Fin de la partie

Le premier à réunir les 6 ingrédients du chocolat remporte la partie. Il peut cependant arriver que la pioche soit épuisée avant même qu'un joueur ait réussi à réunir tous les ingrédients de la recette. Dans ce cas, ce sont les sorcières qui gagnent et elles gardent le secret de leur recette jusqu'à la prochaine partie.



Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

Ravensburger

226716