

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





© 2013 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.
 © 2013 Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.
 Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Danger d'étouffement. Faire attention lorsque le lapin bondit, veiller à garder une distance de sécurité suffisante pendant la partie. Ne pas garder le visage au-dessus du jouet en marche. Attention ! Ne pas viser les yeux ou le visage. Informations à conserver. Photos non contractuelles. Les couleurs, les détails et le contenu peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Chine.



visitez notre site :
www.jeux-goliath.com

3051010-MB-0513

Chop' Lapin

UN JEU PLEIN DE
 REBONDISSEMENTS !

RÈGLE DU JEU



30 510



BIEN À L'ABRI DANS MON TERRIER,
JE SURVEILLE MON CHAMP DE CAROTTES.
SURTOUT, RÉCOLTE-LES SANS M'EFFRAYER
ET SOIS PRÊT À M'ATTRAPER SI JE BONDIS DANS LES AIRS !

CONTENU :

1 lapin sauteur, 1 terrier, 12 carottes, 1 roulette,
4 paniers colorés, la règle du jeu.

BUT DU JEU :

Être le joueur à avoir collecté
le plus de carottes à la fin de la partie.
La partie s'arrête quand le lapin saute dans les airs.



MISE EN PLACE :

1.



Planter les carottes
dans les trous situés autour
du terrier, avant de le placer
au centre de la table.

2.



Placer Chop'Lapin sur son
picot, au sommet du terrier.
L'enfoncer jusqu'à ce
qu'il tienne en position.

3.



Distribuer 1 panier
à chaque joueur
et garder la roulette
à portée de main.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur qui **bondit le plus haut** commence la partie.
La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur dont c'est le tour lance la **roulette** puis effectue l'action requise :

Récolte 1 **carotte**
et dépose-la
dans ton panier.

Récolte 2 **carottes**
(une à la fois)
et dépose-les
dans ton panier.

Passes
ton tour.



Le lapin mange une
de tes carottes !
Si tu en possèdes une,
elle ne fait plus partie du jeu.
Range-la dans la boîte.

Reste sur tes gardes, le **lapin peut bondir à tout moment !**

Pendant la partie, les joueurs doivent toujours garder les deux mains posées sur la table,
les paumes orientées vers le bas. Sauf, bien-sûr, pour lancer la roulette ou récolter des carottes !

FIN DE LA PARTIE :

Quand le lapin saute dans les airs, **tous les joueurs** doivent essayer de l'attraper **avant qu'il ne touche le sol**.

Le joueur qui l'attrape obtient un **super bonus** ! Il a le droit de voler un total de 2 **carottes**
en se servant dans les paniers des autres joueurs. Si personne n'attrape le lapin,
personne n'obtient de bonus.

La partie est alors terminée. Compte tes carottes pour savoir qui a gagné !

PRÉCISIONS :

*Toute carotte touchée doit être récoltée, tu ne peux pas changer d'avis !
Si plusieurs joueurs attrapent le lapin en même temps,
c'est celui qui a la main **en-dessous** qui le gagne.*

