

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Encore un autre jeu.....

Chemin de Fer **KINAKI-NAOU** (Déposé)

.....

RÈGLE DU JEU :

Le nombre des joueurs est illimité. Chaque joueur joue à son tour avec trois dés et a une marque quelconque (lettre de DEMO, par exemple).

Le jeu se compose de douze numéros. La partie commence par le numéro 1 et continue par les numéros 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 sans interruption tant que le joueur, à chaque coup de dés, peut suivre la marque du tableau et exécuter le nombre dont il a besoin, avec les points d'un ou plusieurs de ces dés (par élimination, par addition, par différence, etc.).

Lorsque, sur un coup de dés, le joueur ne peut avoir le nombre dont il a besoin, c'est à un autre de jouer autant de fois qu'il peut exécuter les nombres qu'il lui faut.

Exemple: au début d'une partie, un joueur tire 1, 2, 4. Il peut donc marquer 1, 2, 3 (1+2), 4, 5 (1+4), 6 (2+4), 7 (1+2+4) puis rejoue : il cherche maintenant à obtenir 8. S'il tire 4, 5, 6 il ne peut obtenir ce nombre et passe les dés.

Le gagnant est celui qui arrive premier au numéro 12. Si le gagnant a commencé son tour avant eux, les autres joueurs continuent à jouer leur tour, puis lui versent le total des points restants.

"NAOU"

5

6

7

8

CHEMIN
DE FER

4

9

3

10

2

11

1

12

DÉPOSÉ

DÉPOSÉ