

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



LA CHAUSSETTE™ DE L'ESPACE



#919488

Instructions



7+



2-4

Goliath



Suite à de grosses turbulences provoquées par la traversée d'un trou noir, les aliens ne savent plus où ils en sont... à tel point qu'ils en ont les bras qui tombent !
Aide les "membres" de l'équipage à retrouver ce qui leur revient ! Heureusement, les aliens avaient pris des selfies avant leur voyage... voilà qui va t'aider dans ta tâche !

CONTENU

4 corps Alien, 28 parties de corps Alien (8 yeux, 4 yeux mi-clos, 4 mains, 8 tentacules, 4 pinces), 20 dés, 24 cartes, 1 Chaussette de l'Espace, la règle du jeu.

BUT DU JEU

Reconstituer le plus rapidement possible des Aliens à partir d'un portrait-robot tout en se servant de *La Chaussette de l'Espace*.



MISE EN PLACE

Distribuer un corps d'alien et 5 dés à chaque joueur. Mélanger les cartes et former une pile, face cachée. Former un tas avec l'ensemble des "parties de corps alien" au centre de la zone de jeu et accessible à tous. Disposer aussi *La Chaussette de l'Espace* au centre de la zone de jeu.





DÉROULEMENT DE LA PARTIE

L'un des joueurs compte à rebours 3, 2, 1... puis retourne la carte supérieure du paquet de cartes afin que tout le monde puisse la voir.

Les joueurs jouent en simultanément et ont pour mission de reconstituer l'alien à l'identique de son portrait. Le premier joueur à y parvenir remporte la carte.

Dès que la première carte est retournée, les joueurs lancent et relancent leurs dés le plus vite possible. Le but étant d'obtenir un total de 5 faces chaussette.

Chaque fois qu'un dé montre une chaussette, il est mis de côté. Les autres dés doivent être relancés autant de fois que nécessaire jusqu'à **obtenir un total de 5 faces chaussette.**

Quand un joueur parvient enfin à aligner 5 dés chaussette, il crie "**Chaussette !**" et enfle *La Chaussette de l'Espace* comme s'il s'agissait d'un gant.

Le voilà protégé des radiations... il peut commencer à attraper, un à un, les éléments et reconstruire son alien à l'identique du portrait.



Mais attention, car pendant ce temps, les autres joueurs continuent à lancer les dés. Dès qu'un joueur

parvient à obtenir 5 dés chaussette, il vole *La Chaussette de l'Espace* au joueur qui en est propriétaire. Celui-ci ne peut pas refuser.



Attention : Un joueur qui récupère la chaussette a le droit de placer 1 élément, même si un autre joueur fait immédiatement une combinaison de 5 chaussettes.

Ainsi, quand on obtient la chaussette, on place au moins un élément.

Le joueur qui a perdu la chaussette de l'espace recommence à lancer les dés afin de pouvoir terminer son alien.

Dès qu'un joueur place le dernier élément de son Alien, il crie "**Alien**". La partie est stoppée et l'on vérifie si les éléments sont les bons et s'ils sont bien placés sur l'Alien. Si c'est le cas, le joueur remporte la carte Alien. Tous les éléments sur tous les Aliens sont retirés en vue d'un nouveau tour.

Les cartes rapportent 1, 2 ou 3 étoiles selon la difficulté et le nombre d'éléments qui composent l'alien.

Certains aliens demandent beaucoup de pièces pour être complétés, ce qui peut être un problème dans les parties de 3 à 4 joueurs. Dans le cas où vous seriez à court d'un élément, vous avez le droit de le voler à un adversaire !



FIN DE LA PARTIE

Dès qu'un joueur cumule 10 étoiles ou plus,
la partie s'arrête. Il est déclaré vainqueur.


Variante : Les dés disposent également d'une face représentant un alien.
Pour les jeunes joueurs, cette face est utilisée comme un joker et peut remplacer une
chaussette. On peut également utiliser cette règle pour des parties plus rapides.



© 2021 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Informations à conserver. Fabriqué en Chine.

Auteur : Jean-François Rochas. Sous license de Concepteo.

Attention.  0-3 Petits éléments. Danger d'étouffement.



Visit our website:
www.goliathgames.com