

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

Fin du jeu _____

Le jeu est terminé lorsqu'il y a eu autant de parties que de joueurs. Si quatre personnes jouent ensemble, le jeu se compose de 4 parties.

Celui, qui a obtenu à la fin du jeu le plus de points, est le grand gagnant et le meilleur maçon.

© 1988 by Otto Maier Verlag Ravensburg



Châteaux de cartes

Qui construira la tour la plus haute?
Un jeu d'adresse pour 2 à 6 joueurs
à partir de 5 ans.

Jeu Ravensburger® N° 00 452 2

Auteur: Thomas J. McMahon

Illustrateur: Michael Wollert

Contenu: 26 cartes «mur»,

14 cartes «plafond»,

1 règle de jeu.



But du jeu _____

Ensemble, les joueurs essaient de construire le château le plus haut. Pour chaque étage terminé, ils reçoivent des points.

Préparation _____

Cartes «mur»:

Les cartes avec un pli au milieu doivent être soigneusement pliées suivant ce pli et être utilisées pour la construction des murs.

Cartes «plafond»:

Les cartes, qui ne sont pas préalablement pliées, ne doivent pas être pliées. Ces cartes serviront de plafond entre les différents étages.

Editions Ravensburger
Attenschwiller, France



Ces deux sortes de cartes sont réparties en deux tas posés sur la table, de manière à ce qu'ils soient facilement accessibles à tout le monde. Dans l'un, il y a les cartes «mur», dans l'autre les cartes «plafond». Pour pouvoir noter les points, il est nécessaire d'avoir une feuille de papier et un crayon.

Règle du jeu _____

Pour une répartition égale des points, le jeu a autant de parties qu'il y a de joueurs. Par exemple pour 2 joueurs, il y a 2 parties, pour 3 joueurs, il y en a 3, etc...

La partie est terminée soit:

- lorsqu'il n'y a plus de cartes pour continuer la construction du château, ce dernier ayant atteint le 13^e étage;
- lorsque le château s'écroule, ce qui peut malheureusement se produire si la construction n'a pas été assez minutieuse.

Important: Chaque nouvelle partie doit être commencée par un autre joueur. Le plus jeune d'entre eux commence, puis on joue dans le sens des aiguilles de la montre.

A chaque tour, le joueur prend tout d'abord 2 cartes «mur», les plie soigneusement à l'endroit prévu et les pose comme un mur **sur** le tas des cartes «plafond». Ceci est le premier étage.

Ensuite ce même joueur tire doucement une carte quelconque du tas des cartes «plafond» et la pose comme un plafond sur les 2 murs. Attention, les murs ne doivent pas tomber. L'étage étant terminé, c'est au tour du joueur suivant.

Remarque: il faut toujours tirer qu'une seule carte «plafond». Les cartes en trop devront être remises avec précaution dans le tas.

Attribution des points _____

Quand un joueur a terminé son étage, il obtient autant de points qu'il y a d'étages à ce moment précis. Lors d'une partie, le joueur qui a terminé le premier étage obtient 1 point. Le suivant qui termine le deuxième étage, reçoit 2 points.

Celui qui réussit à terminer la construction du 13^e étage, a droit en plus des 13 points, à 5 points supplémentaires pour récompenser son habileté.

Mais, ces points sont attribués uniquement quand l'étage est terminé sans s'effondrer. Si un ou plusieurs étages s'écroulent, il est bien entendu que ce joueur n'obtiendra aucun point.

Les parties _____

Une partie est terminée lorsque la construction du château est finie ou bien lorsque ce château s'est écroulé totalement ou partiellement. Ensuite, les joueurs trient les cartes en 2 tas et les posent sur la table comme au début du jeu. Maintenant commence la deuxième partie. Celui, qui dans la partie précédente a construit le deuxième étage, joue en premier et construit donc le premier étage. Celui qui était précédemment troisième sera dans la nouvelle partie, le deuxième, etc... La suite du jeu est identique à la première partie.