

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





# CEROCLE

But du jeu: Le gagnant est le premier joueur qui réussit à faire un cercle de sa couleur.

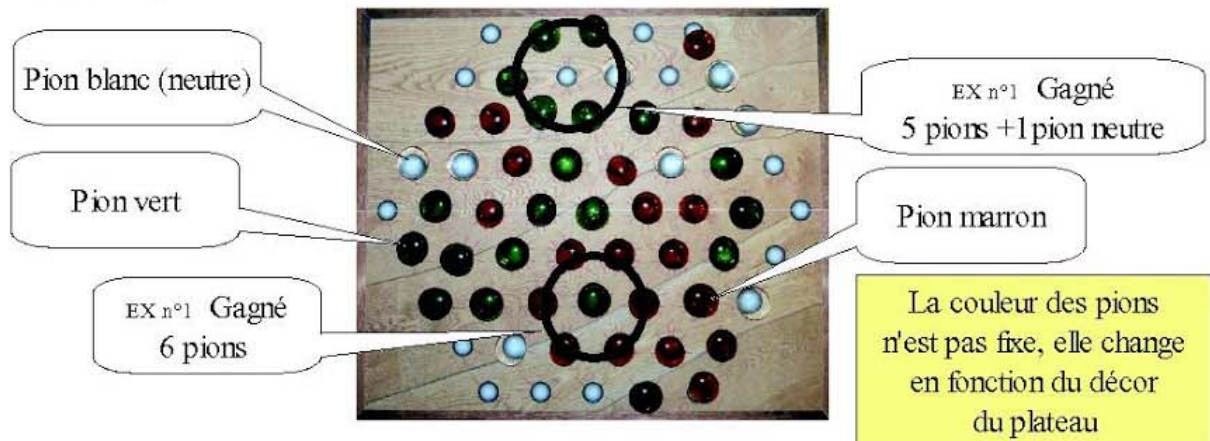
A partir de 8 ans et de 2 à 4 joueurs.

1 plateau et 3 sacs de 20 pions de 3 couleurs différentes

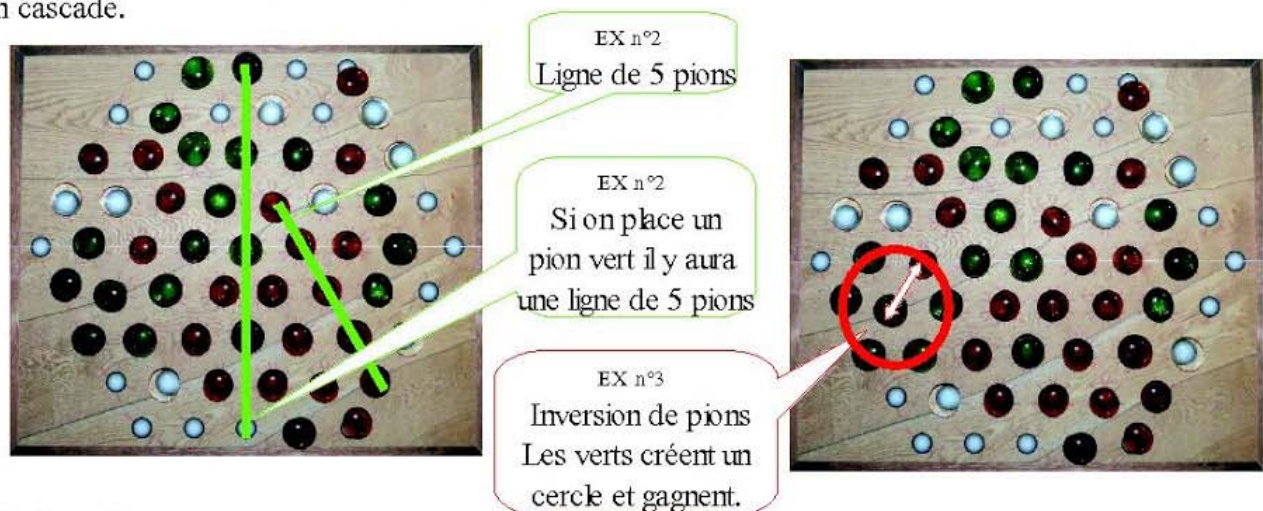
## Règle pour 2 joueurs.

Chaque joueur commence avec 20 pions d'une couleur plus 4 pions de couleur neutre.

A tour de rôle, ils placeront un de leur pions sur un des ronds du plateau. Le premier qui réussit à créer un cercle composé, soit de 6 pions de sa couleur ou de 5 pions de sa couleur plus un pion neutre à gagné la partie. (EX n°1)



Il est aussi possible de créer une ligne droite de 5 pions à sa couleur. (EX n°2) Faire une ligne donne la possibilité d'intervertir deux pions adjacents sur le plateau de suite après avoir fait la ligne. (EX n°3). Il est possible de créer une autre ligne de 5 pions en intervertissant 2 pions. Cette nouvelle ligne donne la même possibilité que la précédente. On peut créer un cercle en bénéficiant d'un effet en cascade.



Fin de partie:

Si les joueurs ont posé tous leurs pions sans avoir fait de cercle, ils continuent à jouer. Ils ont alors le choix entre deux actions:

- 1) En prenant un pion sur le plateau et en le déposant sur un autre emplacement. (Il est interdit de déplacer un pion pour le replacer au même endroit le tour d'après.)

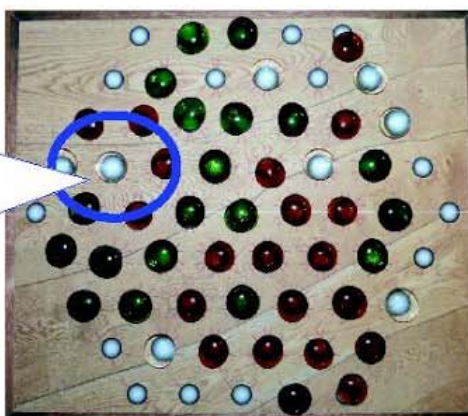


2) On peut retirer un pion neutre du plateau. Pion qui est, par la même occasion, retiré de la partie. Cela a pour effet d'enlever du plateau tous les pions qui entouraient le pion neutre, ils sont redonnés à leurs joueurs respectifs. (EX n°4) Chaque joueur ne peut retirer du plateau que 4 pions neutres. Un pion neutre qui se trouve en périphérie d'un pion neutre que l'on retire du plateau est défaussé et donné à l'adversaire.

EX n°4 (règle pour 2 et 4 joueurs)

Un joueur peut prendre un pion neutre et le placer devant lui.

Exemple: Si on prend ce pion neutre on donne les 4 pions marron et le pion vert à leurs propriétaires respectifs. Le pion neutre est donnée un adversaire dans l'ordre du tour.



### Règle pour 3 joueurs:

Les principes de base restent les mêmes que pour deux joueurs à quelques détails près.

- 1) Chaque joueur commence avec 17 pions d'une couleur.
- 2) Un cercle gagnant est composé, soit de 6 pions de sa couleur ou de 5 pions de sa couleur plus un pion adverse.
- 3) La fin de partie est identique à la règle pour deux joueurs sauf pour les pions neutres qui n'existent pas dans les règles pour 3 joueurs.

Chaque joueur peut retirer deux pions adverses du plateau (un par adversaire). Cela a pour effet d'enlever du plateau tous les pions qui entourent le pion retiré, ils sont redonnés à leurs joueurs respectifs. Le joueur garde devant lui le pion central qu'il retire du plateau (ex: une partie où il y a des pions marron, vert et blanc, le joueur marron pourra retirer un pion vert et un pion blanc qu'il posera devant lui, ce qui indiquera le pion qu'il a déjà pris et quel pion il peut encore prendre .)

### Règle pour 4 joueurs.

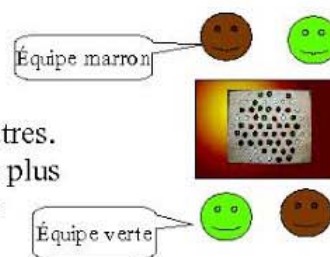
Les principes de base restent les mêmes que pour deux joueurs

Les joueurs font deux équipes et joueront les uns après les autres.

Chaque joueur commence avec 10 pions de la couleur de son équipe plus 2 pions de couleur neutre. Les règles sont identiques aux règles pour deux joueurs en respectant le nombre de pions neutres par joueurs.

Ex d'un tour de jeu:

En premier le joueur N°1 équipe 1, en deuxième le joueur N°1 équipe 2, en troisième le joueur N°2 équipe 1 et en dernier le joueur N°2 équipe 2.



Si les joueurs ont posé tous leurs pions, ils continuent à jouer sur le même principe que dans les règles à deux joueurs, sauf sur le nombre de pions. Les joueurs ne peuvent retirer au maximum que deux pions neutres et ne peuvent avoir plus de dix pions. Les pions retirés du plateau sont distribués en suivant l'ordre du tour.

Jeu de Rémi Saunier  
Le 23 Octobre 2012  
<http://nsrjeux.blogspot.fr/>

