

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

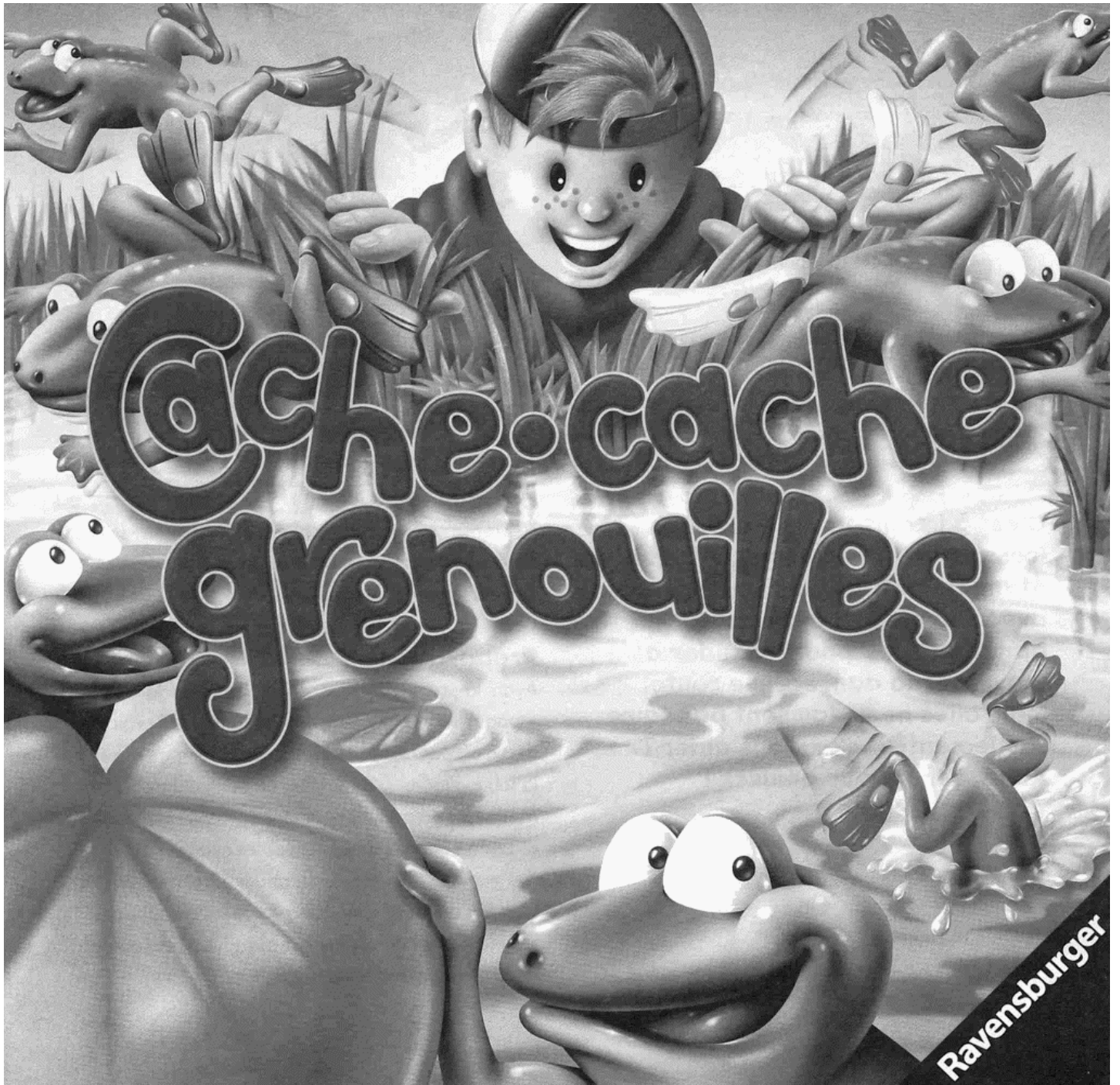
Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





Ravensburger

Cache-cache grenouilles

Mémoire leur couleur
et fais-les sauter
hors de l'étang!

Jeu Ravensburger® n° 21 635 2

Pour 2 à 4 joueurs de 4 à 8 ans.

© 2002 Jim Winslow

Made Under The License From The Michael Kohner Corporation

C'est à la saison des mariages, lorsque les grenouilles sautent d'un étang à l'autre, que Tim se promène avec son seau. Il aimerait les mettre dans son seau pour les aider à traverser la dangereuse route. Mais elles ne se laissent pas faire facilement. Voulez-vous aider Tim ? Alors, venez vous amuser !

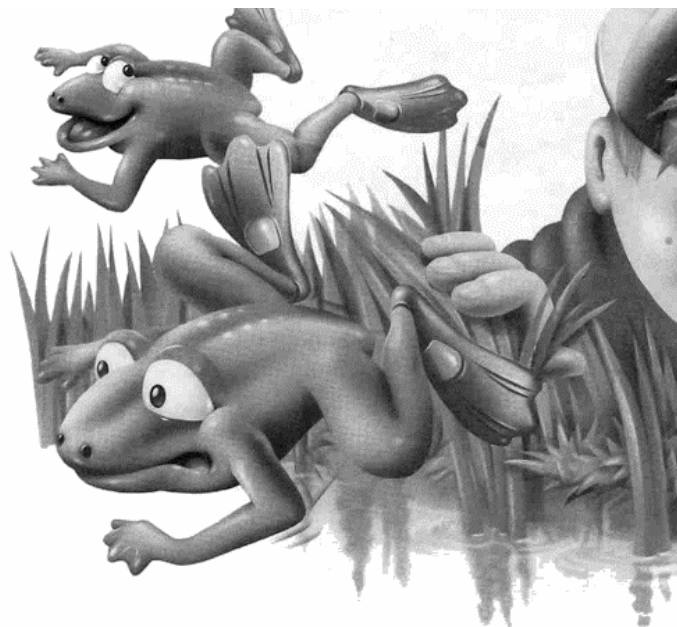
Contenu :

1 étang

16 grenouilles de 4 couleurs

1 pion « Tim »

1 planche de nénuphars autocollants



But du jeu

Le premier joueur qui attrape 4 grenouilles avec des pattes de 4 couleurs différentes gagne la partie et devient le roi des grenouilles.

Préparation

Avant la première partie, collez les nénuphars sur les espaces libres entre les trous de grenouilles (voir dessin au dos de la boîte). Placez l'étang au milieu de la table. Placez 7 grenouilles au hasard dans les trous. Mettez les grenouilles restantes au centre de l'étang et Tim à côté du jeu. Regardez les couleurs des pattes des grenouilles quelques secondes et mémorisez-les bien. Enfoncez ensuite doucement les grenouilles jusqu'à ce qu'elles soient bloquées. Les couleurs des pattes sont maintenant cachées.



Le saute-grenouille commence !

Le prochain joueur qui fêtera son anniversaire commence. Prends Tim et place-le dans le trou devant l'une des grenouilles.

Regarde, la casquette de Tim est de 4 couleurs.

Place Tim dans le trou de manière à ce que l'une des couleurs de sa casquette soit tournée vers la grenouille. La couleur de la casquette doit correspondre à la couleur des pattes de la grenouille. Te souviens-tu de la couleur de ses pattes ?

Si la couleur est bonne, la grenouille saute hors de l'étang et tu peux la poser devant toi. Prends alors

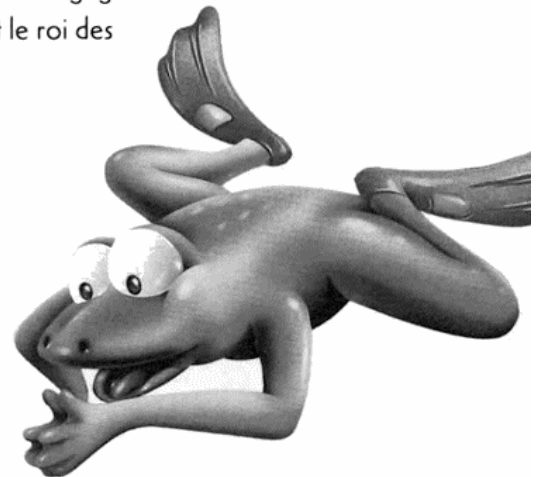
une nouvelle grenouille au centre et enfonce-la dans le trou. C'est ensuite à ton voisin de gauche de jouer.

Si la couleur est mauvaise, il ne se passe rien. Ton tour est terminé et c'est à ton voisin de gauche de tenter sa chance.

Avant de jouer, chacun des joueurs suivants décide à chaque fois si Tim est déplacé de 1, 2 ou 3 trous vers la prochaine grenouille, dans le sens des flèches. Cela dépend de la couleur qui lui manque. Si une grenouille saute, mais que tu possèdes déjà cette couleur, remplace la grenouille dans son trou. Le joueur suivant déplace Tim et enfonce de nouveau la grenouille.

Fin de la partie

Le premier joueur qui a attrapé 4 grenouilles de 4 couleurs différentes gagne la partie et devient le roi des grenouilles.



Variante pour les plus jeunes

But du jeu

Dans cette variante, le vainqueur est le joueur qui attrape le premier 3 grenouilles. Peu importe la couleur de leurs pattes.

Déroulement du jeu

La préparation du jeu est la même. Le prochain joueur qui fêtera son anniversaire commence. La partie continue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. **Quand vient son tour, le joueur déplace Tim de 1 trou en suivant la flèche.** La couleur de la casquette doit correspondre à la couleur des pattes de la grenouille.

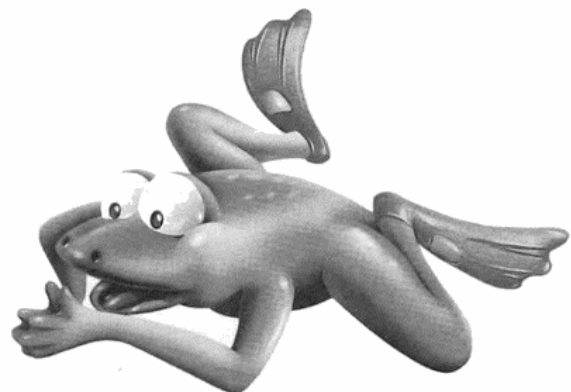
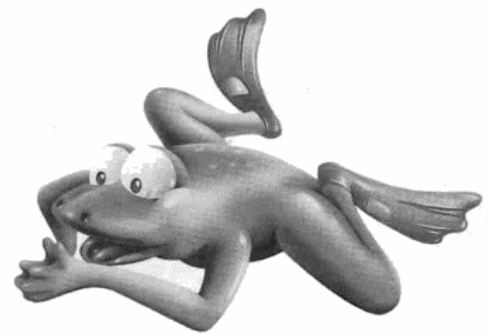
Celui qui a bien mémorisé les couleurs des pattes et place la bonne couleur de la casquette devant une grenouille a de la chance : la grenouille saute hors de l'étang et il peut la poser devant lui.

Si la couleur n'est pas bonne, il ne se passe rien ; la grenouille ne bouge pas. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Fin de la partie

Le premier qui a attrapé 3 grenouilles devient le roi des grenouilles.

© 2002 Ravensburger Spieleverlag



21 635 2

www.ravensburger.com
Jeux Ravensburger S.A.
Service Consommateurs
B.P. 60159
F-60111 MÉRU Cedex

Ravensburger


parlons jeux...

*Cette règle originale a été retrouvée par Ptit Ju et mise en ligne par François Haffner pour les lecteurs du forum **Parlons jeux ...** en juillet 2006*

<http://www.ludorama.net/forum/>