

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Cache cache Party



Des petits jeux aux
grandes valeurs !

Création du jeu et direction artistique :
Stéphanie Czinober. Illustrations :
Pauline Stive.

Dieses Spiel wurde von Stéphanie Czinober
geschaffen und wurde von Pauline Stive
illustriert.

A game created by Stéphanie Czinober and
illustrated by Pauline Stive.



Cache Cache Party !



2- 6 joueurs - Dès 3 ans

Matériel : 32 cartes et un gros pion en bois.

But : Gagner le plus de cartes « Petites bêtes » à la fin de partie.

Mise en place :

Les 16 cartes « Petites bêtes » sont placées faces cachées en tas. Il faut former un carré de 4 cartes de côté avec les 16 cartes « Fruits et légumes » :

- Pour les grands, les cartes « Fruits et légumes » sont placées faces cachées.
- Pour les petits, les cartes « Fruits et légumes » sont placées faces découvertes.

Le plus jeune commence et prend le grand pion devant lui. Le grand pion indique le premier joueur du tour.

Déroulement :

Léa commence. Elle pose le grand pion devant elle et dévoile une carte « Petite bête » (par ex : un escargot). Elle choisit ensuite une carte « Fruits et légumes » et la retourne pour que tous les joueurs la voient. Il y a deux possibilités :

- Si cette carte « Fruits et légumes » contient un Escargot, Léa annonce « Escargot ! » et gagne la carte « Petite bête » Escargot. Elle la pose devant elle. La carte « Fruits et

légumes» dévoilée est défaussée du jeu (elle est rangée dans la boîte).

Si la carte « Fruits et légumes » ne contient pas d'Escargot, Léa la replace face cachée, à la même place. C'est à Tom, placé à la gauche de Léa de choisir une nouvelle carte « Fruits et légumes ». Peut-être aura-t-il plus de chance ?

La partie se poursuit ainsi de suite jusqu'à ce que la petite bête soit retrouvée. Le joueur ayant retourné la bonne carte « Fruits et légumes » gagne la carte « Petite bête » en jeu. Le 1^{er} joueur du tour précédent donne le grand pion à son voisin de gauche afin de débiter un nouveau tour de jeu.

Vol de tour de jeu :

Attention, on peut se faire voler son tour de jeu ! En effet, à force de retourner des cartes « Fruits et légumes », les joueurs peuvent connaître le terrain de cache cache, ainsi un joueur peut taper sur une carte « Fruits et Légumes » s'il pense que c'est la bonne cachette et même si ce n'est pas à son tour de jouer !

Dans ce cas, il y a deux possibilités :

Si la carte « Fruits et légumes » désignée est la bonne, alors le joueur gagne la carte « Petite bête » en jeu. Un nouveau tour va débiter.

Si la carte « Fruits et légumes » désignée n'est pas la bonne, alors le joueur doit rendre

l'une de ses cartes « Petites bêtes » déjà gagnée (elle est rangée dans la boîte). Son voisin de gauche continue le tour de jeu.

Fin de partie et gagnant :

La partie s'arrête lorsque le carré « Fruits et Légumes » est vide. Celui ou celle qui a le plus de cartes « Petites bêtes » devant lui ou elle, gagne.

La règle de jeu pour les petits à partir de 3 ans permet de jouer côtés faces découvertes, il s'agit alors de jouer de la même façon mais d'intégrer la notion de rapidité : le premier ou la première qui trouve la petite bête, tape sur le dessus de la carte « Fruits et Légumes » et la défausse puis récupère la carte « Petite bête ».

Autres jeux :

Mémo des petites bêtes. Avec le paquet de cartes « Petites bêtes », on forme un carré de 4 cartes de côté, faces cachées. Chacun leur tour, les joueurs dévoilent deux cartes. Le joueur qui a dévoilé deux cartes identiques gagne la paire et recommence. Sinon, il passe son tour. Mémo des Fruits et légumes. On joue avec le paquet de cartes « Fruits et légumes », de la même façon en cherchant deux fruits ou légumes identiques. Mémo des petites bêtes cachées. On joue avec le paquet de cartes « Fruits et légumes », de la même façon. Cette fois, on joue à chercher les petites bêtes cachées au sein des fruits et légumes. A vous d'imaginer d'autres formes de mémos !

La Mèche Rebelle remercie vivement Jacinthe et toute son équipe de la ludothèque Planète Jeux pour sa précieuse relecture et son enthousiasme.

La Mèche Rebelle bedankt sich sehr herzlich bei Jacinthe und ihrem Team vom Spieleverleih Planète Jeu, die sich mit großer Begeisterung zur Verfügung gestellt haben, um diese Spielregel zu prüfen.

La Mèche Rebelle sincerely thanks Jacinthe and the whole team at the "Planète Jeux" ludothèque for their invaluable, enthusiastic help in proof reading.

<http://ludothequeplanetjeux.free.fr>

planet.jeux@gmail.com

.....
Distribué en exclusivité pour la Suisse par / Vertrieb für die Schweiz / Distributed in Switzerland exclusively by:

Froschkoenig GmbH

CH - 8180 Buelach

www.froschkoenigspiele.ch



La Mèche Rebelle

48 Rue Béranger

72 000 LE MANS - FRANCE

www.mecherebelle.fr