

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# LE 5 A CINQ

(2 joueurs)

Ce jeu, à base de calcul mental et de stratégie, consiste à aligner des pions chiffrés de façon à totaliser 5 ou, mieux, des multiples de 5 (10, 15, 20, 25, 30, etc..)

## LA PARTIE

Elle se joue en 200 points. Celui qui, le premier, atteint ce total ou le dépasse est vainqueur.

## MATÉRIEL

Même plateau que pour « CHASSÉ-CROISÉ », 20 pions chiffrés (5 rouges, 15 bleus).

## PRÉPARATION

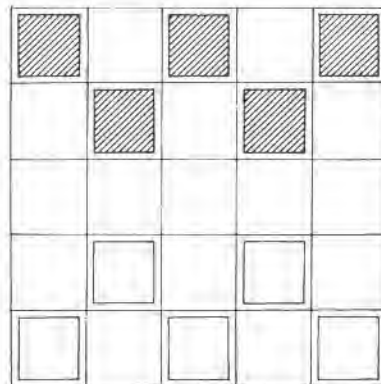
Tous les pions bleus sont retournés, faces cachées. L'un des joueurs prend les 5 pions rouges, l'autre puise, **au hasard**, 5 pions bleus. (Les autres pions ne serviront plus au cours de la partie.)

Chacun dispose ses pions faces visibles sur le plateau, sans tenir compte de leur valeur. Il n'y a aucune prise à faire.

On ne peut déplacer que les pièces de sa couleur.

Chaque joueur joue alternativement un pion.

AU DÉPART



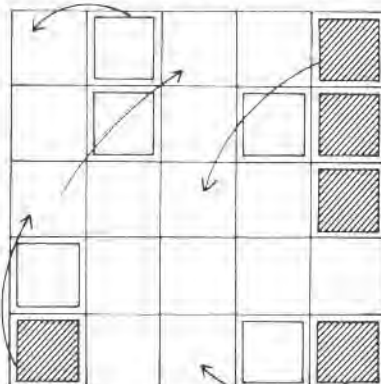
## DÉPLACEMENTS

Les déplacements se font de deux façons :

A) D'une case à la fois, dans n'importe quelle direction, horizontalement, verticalement, diagonalement, en avant, en arrière...

B) En sautant par dessus ses pions ou les pions de l'adversaire, dans n'importe quelle direction, en un ou plusieurs sauts, à condition qu'il y ait une case libre entre chaque saut.

DEPLACEMENTS POSSIBLES



*Une case à la fois... en un saut simple ou en plusieurs sauts dans n'importe quelle direction.*

## BONS TOTAUX

Les totaux peuvent être lus dans les colonnes, les traverses et les diagonales.

Pour qu'un total soit valable, il faut :  
— que les pions entrant dans sa composition se suivent sans interruption;

— que, dans ce total, il y ait au moins un pion adverse;

— qu'il soit obtenu avec, au minimum, trois pions.

## DES TOTAUX

	4			
			8	3
1	7	2		9
	5			6
				2

*A l'horizontale : 10 points*

*En diagonale : 15 points*

*A la verticale : 20 points*

## LA MARQUE

Chaque fois qu'il réussit un score valable, le joueur le note sur sa feuille de marque.

La partie terminée, le joueur qui avait les « Bleus » prend les « Rouges ». Son adversaire remet tous les Bleus à la réserve, faces cachées, les brasse et en puise 5 au hasard pour une nouvelle partie.