

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



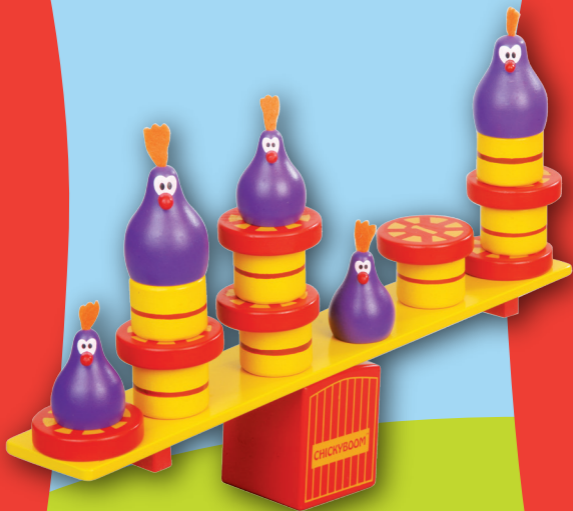
**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



CHICKYBOOM™





Le poulailler à bascule !

Les poules se prélassent sur leur perchoir coloré, mais si l'une d'elles décide de bouger, tout risque de vaciller !

Collectez un maximum de poules, de bottes de foin et de roues de charrette avant que le perchoir ne bascule.

Un jeu d'équilibre, dans lequel un brin de stratégie se mêle à des tonnes de rire.

CONTENU

6 poules en bois (3 grandes, 3 petites)

7 bottes de foin en bois

7 roues de charrette en bois

1 perchoir en bois (un socle et une plateforme)

BUT DU JEU

Collectez autant de poules, de bottes de foin et de roues de charrette que possible, sans faire basculer le perchoir.

Chaque pièce vaut un nombre de points différent.

Le joueur qui totalise le plus grand nombre de points a gagné.

MISE EN PLACE

Placez la plateforme sur la table et disposez à votre guise toutes les pièces dessus : les poules, les bottes de foin et les roues de charrette. Vous pouvez empiler les pièces comme vous le souhaitez.

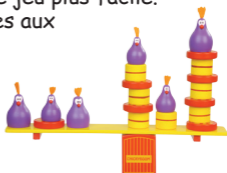
Chaque nouvelle partie peut ainsi commencer avec une disposition différente.

Ensuite, positionnez avec précaution la plateforme



(avec toutes ses pièces dessus) sur son socle, jusqu'à ce qu'elle tienne en équilibre.

ASTUCE : Bien répartir les pièces sur toute la longueur du perchoir rend le jeu plus facile. Superposer beaucoup de pièces aux extrémités du perchoir rend le jeu plus difficile.



DÉROULEMENT DU JEU

Chaque pièce vaut un nombre de points différent :

Grande poule :	3 points
Petite poule :	2 points
Botte de foin :	3 points
Roue de charrette :	1 point

Le joueur le plus jeune commence et la partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur retire à son tour une pièce de son choix du perchoir. Si, en soulevant une pièce, vous vous apercevez que la plateforme risque de basculer, vous pouvez laisser la pièce en place et en choisir une autre.

Le jeu se termine soit lorsque toutes les pièces ont été prises, soit lorsque la plateforme a basculé.

Les joueurs additionnent leurs points. Puis le joueur qui a fait basculer la plateforme déduit 5 points de son total. Le joueur qui obtient alors le plus grand nombre de points a gagné.

VARIANTE (POUR LES PLUS JEUNES)

Pas besoin de compter les points ! Le dernier joueur qui a pris une pièce sur la plateforme sans la faire basculer a gagné !

CHICKYBOOM™

A game created by Thierry Denoual. © 2009-2014.
All rights reserved for all countries.
Chickyboom is a trademark of Blue Orange.

Jeu créé par Thierry Denoual © 2009-2014.
Tous droits réservés pour tous pays.
Chickyboom est une marque déposée de la société
Blue Orange.

Juego creado por Thierry Denoual © 2009-2014.
Todos los derechos reservados para todos los
países. Chickyboom es una marca
registrada de la sociedad Blue Orange.

Gioco creato da Thierry Denoual. © 2009-2014.
Tutti i diritti sono riservati per tutti i paesi".
Chickyboom è un marchio depositato dalla società
Blue Orange.

Ein Spiel von Thierry Denoual © 2009-2014.
Alle Rechte für alle Länder vorbehalten.
Chickyboom ist ein Warenzeichen der Firma
Blue Orange.

Spel ontwikkeld door Thierry Denoual © 2009-2014.
Alle rechten voorbehouden voor alle landen.
Chickyboom is een geregistreerd merk van de
onderneming Blue Orange.

Jogo criado por Thierry Denoual © 2009-2014.
Todos os direitos reservados para todos os países.
Chickyboom é uma marca registada da
sociedade Blue Orange.



www.blueorangegames.eu