

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeu.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeu@gmail.com



CATAN

LE JEU DE RÉFLEXION

RÈGLES DU JEU

« Terre en vue ! »

Après des mois en mer, la vigie aperçoit enfin votre destination : l'île de Catan. Même sous un ciel nuageux, elle rayonne de beauté et de promesses. Ses pics rocheux, ses denses forêts et ses luxuriants pâturages témoignent de sa richesse naturelle.

Les récits sur Catan véhiculent tous un message d'espoir : avec un peu de débrouillardise, n'importe qui peut faire fortune ici. Rêvant d'aventure, vous êtes venu bâtir une nouvelle vie, en espérant mettre judicieusement à profit vos talents d'organisateur et de négociateur.

Lorsque vous débarquez, la capitainerie vous accueille avec un avertissement : « Attention aux voleurs ! Ils sont nombreux à détrousser les caravanes dans ces contrées. »

Un court instant, votre motivation vacille – était-ce une erreur de venir ici ?

Puis le ciel s'éclaircit. Des rayons de soleil déchirent le voile de nuages, embrasant de vastes champs de blé dans un bain d'or scintillant.

Vous souriez et reprenez espoir. Advienne que pourra, Catan y pourvoira.

Matériel

Ces règles du jeu

1 boîte de rangement

(le couvercle sert de plateau de jeu)

40 cartes Mission

10 pièces Route

5 pièces Voleur

5 pièces Chevalier

5 pièces Colonie

5 pièces Ville

2 pièces Rivière

1 pièce Désert



Présentation du Jeu

Vous êtes à la fois un explorateur et un marchand qui a l'ambition d'établir des routes commerciales entre les colonies et villes de Catan. La fréquentation de ces routes par des caravanes de marchandises attire des chevaliers et toujours plus de colons ce qui provoque l'essor de nouvelles colonies et villes sur Catan.

Chaque carte Mission représente une étape de votre aventure, en vous indiquant l'objectif, la mise en place et les pièces nécessaires pour créer votre route commerciale.

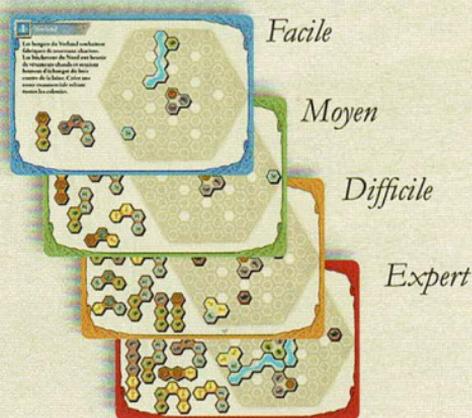
Accomplir une Mission

Pour accomplir une mission, vous devez relier TOUTES les pièces Colonie et Ville du plateau de jeu en utilisant TOUTES les pièces Route et Chevalier indiquées sur la carte Mission. Une fois que vous avez placé toutes vos pièces, retournez la carte Mission pour vérifier si vous avez trouvé la bonne solution.



Mise en Place

Choisissez une carte Mission et placez toutes les pièces de départ sur le plateau de jeu comme indiqué sur la carte. Vous pouvez jouer les cartes l'une après l'autre dans l'ordre croissant de leur numéro ou choisir n'importe quelle carte selon la difficulté recherchée. Munissez-vous de toutes les pièces indiquées sur la carte Mission. Vous êtes maintenant prêt à créer une route commerciale.



EDGE

© 2021 CATAN GmbH, CATAN, Les Colons de CATAN, Catan le jeu de réflexion et le logo "soleil CATAN" sont la propriété de CATAN GmbH (catan.com). Tous droits réservés.

Adaptation Française par Edge Entertainment.
Édité par Asmodee Group sous licence de Funko, LLC.
Traductrice : Stéphanie-Patricia Torest



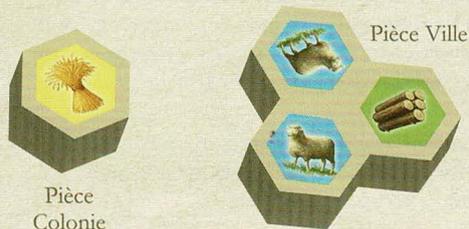
Pièces de Départ

Les pièces de départ représentent le terrain, les colonies et les dangers propres à chaque mission. Les pièces de départ ne peuvent **JAMAIS** être déplacées.

Pièces Colonie et Ville

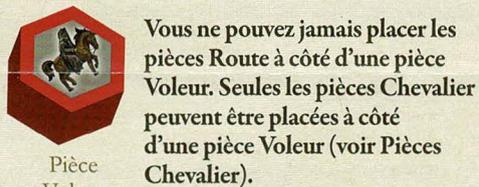
Les colonies et villes de Catan représentent les lieux d'habitation, de travail et de commerce des colons.

Pour accomplir votre mission, toutes les pièces Colonie et Ville du plateau de jeu doivent être reliées par des pièces Route.



Pièces Voleur

Les voleurs se cachent dans la nature, guettant le passage des caravanes de marchandises.



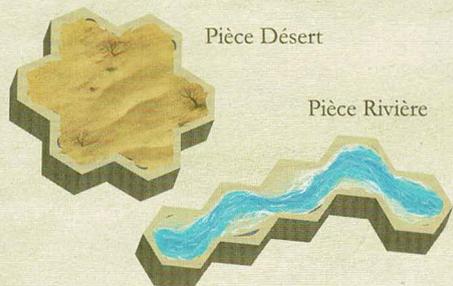
Vous ne pouvez jamais placer les pièces Route à côté d'une pièce Voleur. Seules les pièces Chevalier peuvent être placées à côté d'une pièce Voleur (voir Pièces Chevalier).



Pièces Désert et Rivière

Des déserts arides et des rivières déchaînées sont autant d'obstacles à la construction des routes commerciales.

Les pièces Désert et Rivière bloquent des sections du plateau de jeu. Vous pouvez cependant placer des pièces Route à côté des pièces Désert et Rivière.



Créer des Routes Commerciales

Pour achever une route commerciale, vous devez relier **TOUTES** les pièces Colonie et Ville en plaçant sur le plateau de jeu toutes les pièces Route indiquées sur la carte Mission.



Exemple : Les colonies A, B et la ville C sont disposées de cette façon sur le plateau de jeu. Pour accomplir la mission, une route commerciale doit relier toutes ces pièces Colonie et Ville.

Pièces Route

Les pièces Route symbolisent le commerce et les échanges effectués tout au long du trajet entre les colonies et les villes.

Pour pouvoir placer une pièce Route à côté d'une autre pièce, leurs symboles de ressource **DOIVENT** être les mêmes. Vous ne pouvez jamais placer une pièce Route de telle façon qu'un de ses symboles de ressource soit adjacent à un symbole de ressource différent.



Les pièces Routes doivent être **intégralement** placées à l'intérieur du plateau de jeu.

Exemple : Vous pouvez placer cette pièce Route de telle façon que sa ressource Minerais soit adjacente à celle de la colonie et que sa ressource Bois soit adjacente à celle de la pièce Route précédemment placée.



Exemple : Vous ne pouvez pas placer cette pièce Route, sa ressource Bois serait adjacente au Blé de l'autre pièce Route, ce qui est interdit !



Pièces Chevalier

Les chevaliers voyagent le long des routes commerciales protégeant ainsi les caravanes des voleurs.

Les pièces Chevalier sont soumises aux mêmes règles que les pièces Route, à l'exception suivante :

Une pièce Chevalier doit **TOUJOURS** être placée à côté d'une pièce Voleur, et nulle part ailleurs. Seul le symbole Chevalier peut être adjacent au symbole Voleur, pas les symboles de ressource.



Exemple : Une pièce Chevalier est placée à côté d'une pièce Voleur. Seul le symbole Chevalier est adjacent au symbole Voleur.



Exemple : La ressource Minerais de la pièce Chevalier ne peut pas être adjacente au symbole Voleur.



S'il y a plusieurs pièces Voleur sur le plateau de jeu, vous placez votre pièce Chevalier à côté de la pièce Voleur de votre choix. Vous pouvez placer jusqu'à trois pièces Chevalier à côté d'une même pièce Voleur.