

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



895071

Castella³



Le seigneur des châteaux

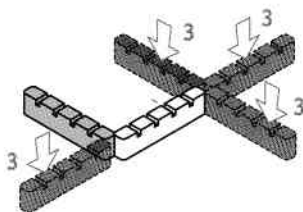
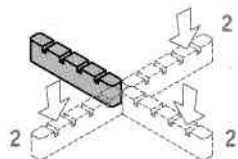
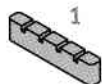
Plus de joueurs, plus de fun! Qui construira son château le plus rapidement? Un jeu de stratégie endiablé.

De 2 à 3 joueurs, à partir de 4 ans

COMPOSITION

- 15 murailles bleues
- 15 murailles vertes
- 15 murailles rouges
- 5 châteaux bleus (2 avec toit , 3 sans toit)
- 5 châteaux verts (2 avec toit , 3 sans toit)
- 5 châteaux rouges (2 avec toit , 3 sans toit)

8



PRÉPARATION DU JEU

Chaque joueur prend toutes les pièces (châteaux et murailles) d'une couleur. Il faut jouer sur une table ou une surface bien plane.

RÈGLE DU JEU

Le plus jeune joueur commence en posant une muraille sur la table (1).

Le joueur suivant place une muraille en prolongement ou de façon à former un angle droit (2) avec la muraille initiale. Ainsi de suite pour le troisième joueur (3).

Le premier joueur continue en plaçant une deuxième muraille de façon à former un angle droit ou à la fin de la muraille.



4 - 99



2 - 4

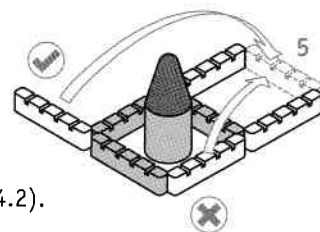
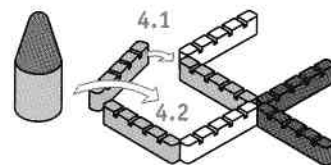
Le but du jeu est de créer un carré de murailles avec au moins 3 murailles de sa couleur (4.1).

Lorsque les 45 murailles sont posées, chaque joueur tour à tour déplace une de ses murailles (ne constituant pas déjà un carré) (5) vers une autre position. A chaque tour il faut nécessairement déplacer une muraille.

Les carrés complétés sont donc de propriété du joueur qui a placé 3 ou 4 murailles de sa couleur (6.1- 6.2).

Les carrés constitués de 2 ou 4 murailles ayant différentes couleurs n'appartiennent à personne.

L'intérieur du carré devient alors de propriété du joueur et il peut poser un château (4.2).



LE GAGNANT...

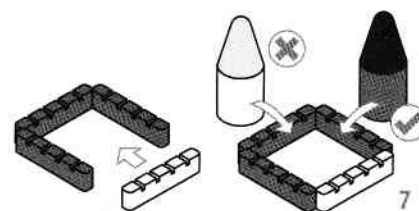
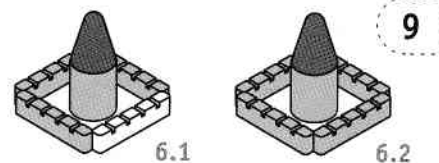
...est celui qui le premier a placé ses 5 châteaux.

Si au cours du jeu, plus aucune solution de déplacement n'est possible, le gagnant est celui qui a posé le plus de château.

ASTUCE

Si deux murailles concurrentes forme un coin, il est quasiment impossible de prévoir la troisième muraille. Dès le début, il convient de poser ses murailles en anticipant les coups suivants.

Si un joueur place une muraille et crée un carré composé de 3 autres murailles d'une même couleur, le joueur de cette couleur peut poser 1 château (7).



JE TE SOUHAITE BIEN DU PLAISIR EN JOUANT AVEC **CASTELLA**³!

Durée du jeu: env. 15 à 30 minutes par variante

100% natural bamboo / Bambus 100% Natur

BAMBOO Collection Games

