

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



LES CÀCOUS de MARSEILLE



RÈGLE DU JEU

But

Partir du Vieux-Port pour atteindre le premier le stade Vélodrome. Pour cela, il faut de la tchatche, de la chance, de l'humour et connaître Marseille et ses càcouis.

Début de partie

Les Càcouis se joue de préférence de trois à six personnes ou équipes.

Pour la première partie, mélanger chaque paquet de cartes.

Chaque joueur choisit un pion et le met sur la case départ (Vieux-Port).

Il y a deux questions par carte : choisir en début de partie si tous les joueurs répondent aux questions 1 ou 2.

Le joueur le plus jeune commence, puis chaque joueur, en partant de sa gauche, joue à tour de rôle.

Déroulement

Le premier joueur tire une carte bleue «Va savoir !» et la lit à haute voix pour que les autres joueurs cherchent la réponse. Ceux qui pensent connaître la réponse tapent sur la table. Le plus rapide donne sa réponse.

Si elle est exacte, il avance du nombre de points indiqués sur la carte : de + ① à + ③.

Si elle est mauvaise, il recule d'une case.

Ensuite, chaque joueur, à son tour de jeu, tire une carte de la couleur correspondant à la case où il se trouve :

- Pour les cartes bleues «Va savoir !», on procède comme indiqué ci-dessus.
- Pour les cartes rouges «Ouaille !», l'événement indiqué s'applique au joueur qui a tiré la carte.
- Pour les cartes blanches «Défis», un autre joueur lit les deux propositions et donne le nombre de points correspondant (de + ① à + ③). Le joueur qui doit relever le défi fait son choix (défi 1 ou 2) et l'exécute. Si les autres joueurs estiment qu'il l'a bien relevé, il avance du nombre de points correspondant à ce défi.

Le gagnant est celui qui arrive le premier au stade Vélodrome.

Si vous n'êtes que deux joueurs...

Carte bleue «Va savoir !» : inutile de taper sur la table ! Le deuxième joueur répond simplement à la question.

Pour le reste, la règle est identique.



LES CACOUS DE MARSEILLE

Le jeu Made in Marseille

COMMUNIQUE DE PRESSE - V.F.

A 35 ans, Jean JAQUE, journaliste-écrivain marseillais est le spécialiste des càcous. Après le livre "Les càcous, le parler marseillais" (Éditions Aubéron) et le spectacle comique "Une vie de càcou", Jean JAQUE a concocté une approche ludique de son thème favori : le jeu "Les càcous de Marseille".

Les Marseillais vont s'arracher "les Càcous de Marseille" tant il faut être d'ici pour y jouer! Tout le monde a sa chance, de 10 à 100 ans, à condition de bien connaître Marseille et l'homo erectus typiquement marseillais, j'ai nommé le Càcou...

Au travers de défis, de questions et de hasard, "Les Càcous de Marseille" vous fera passer une soirée de rires et de gags autour du look, de la voiture, des habitudes, du parler savoureux et des hauts lieux cacouesques que tous les Marseillais ont fréquenté à une période ou l'autre de leur vie.

Il vous faudra de la tchatche, un don d'observation et d'imitation pour relever les défis et si les cartes ouaille ne vous mettent pas trop de bâtons dans les roues, aucun doute, vous arriverez au stade Vélodrome le premier. Assurément un bon moment à partager en famille ou entre amis, sans modération.

Éditeur : Copsi

Prix de vente conseillé : 30 euro

Disponible dans les grandes surfaces, magasins de jeu, Fnac des Bouches-du-Rhône. Pour les exilés... sur internet sur le site Copsi.com.

COMMUNIQUE DE PRESSE - V.O.

"Oh, figure de poulpe, je te le dis, ce jeu, il est trop méchant ! Tu vas t'éclater le teston.

Tu veux gagner ? Faire le mià avec les collègues? Pas de 'blème, minot. Si tu aimes Marseille et les Marseillais, tu vas te galéjer !

Mais attention fais pas trop le cake, car ce jeu est plein de surprises : des questions sur le Marseille des années 80 à aujourd'hui, sur l'histoire et les histoires de l'OM, sur le parler d'ici, mais aussi des engatses qui te foutent le ouaille et surtout des défis qui vont te transformer en vrai càcou.

Vé les exemples et tu vas comprendre pourquoi ce jeu est trop dégaine!

Et puis si tu te fais mettre à l'amende, c'est pas grave. Le plus important c'est de rire entre amis et en famille. Et avec ce jeu, c'est fous rires garantis durant toute la partie.

Parole de mià !"

CONTACTS PRESSE

Anne LACHAZE tél 04 42 33 33 03

Création : Jean Jaque - Graphisme : S'pigaou - Édition : Groupe Copsi

L'ESPRIT DU JEU

C'est avec beaucoup de tendresse et un don inné de l'observation que Jean JAQUE nous fait pénétrer dans le monde des càcous, des années 70 à nos jours.

Ceux qui ont aujourd'hui la quarantaine vont fondre de plaisir à l'évocation de ces lieux ou de ces objets cultes qui ont accompagné leur jeunesse : les Nébu(loni), la Mala(guti), le Futuria et autres R12 montées...

Si le portable a détrôné les Ray-ban et le Perfecto, les càcous et les cagoles, sont toujours reconnaissables avec leur mode, leur voiture fétiche, leurs lieux de rendez-vous et leur langage bien à eux.

C'est tout cet univers qui est évoqué dans ce jeu, avec bonne humeur, au travers de questions, mais aussi de mise en scène des joueurs qui pourront ainsi laisser s'exprimer le càcou qui sommeille en eux...

UN MELANGE DECAPANT

"Les càcous de Marseille" conjugue plusieurs types de jeu : une dose de Trivial Pursuit avec des questions sur Marseille, une louche de Défifoo (eh oui, il faudra imiter le cri du gabian, la cagole en boîte de nuit ou commenter un but de l'OM) et une part de hasard (mais peut-on appeler ainsi les embouteillages à Endoume qui vous feront reculer d'une case ?).

Ce mélange décapant de défis, de parler marseillais et de connaissance de la cité phocéenne et de ses habitants, conduit les joueurs des "Càcous de Marseille" du Vieux-Port au Stade Vélodrome.

La grande diversité des actions garantit le dynamisme des parties et fait la part belle au sens de l'observation et de l'imitation. A coup sûr, un excellent moment de rires et de gags. Pas de risque de lassitude : plus de 600 questions ou actions garantissent le renouvellement au fil des parties.

PLUS ON EST DE CACOUS, PLUS ON RIT!

"Les Càcous de Marseille" peut se jouer à deux, mais c'est beaucoup plus vivant à partir de trois joueurs. Vous pouvez même décupler votre plaisir en jouant par équipes.

Partant du Vieux Port, les joueurs vont progresser jusqu'au stade Vélodrome en tirant trois types de cartes : selon la couleur de la case sur laquelle ils sont, ils devront relever un défi, répondre à des questions sur Marseille et l'univers càcou ou accepter les conséquences des cartes "ouaille" qui perturbent leur progression.

Les défis font appel aux qualités d'imitation et d'observation et provoquent à coup sûr fous-rires et bonne humeur.

Les questions sur Marseille et les càcous accordent une grande place au parler populaire des Marseillais (avec exemples à l'appui) et permettent à tous de partager leur vécu de Marseille, en particulier en évoquant les lieux qui ont marqué leur jeunesse.

Les cartes "ouaille" bloquent ou accélèrent le déplacement des joueurs pris dans des situations que tous les Marseillais ont expérimentées.

Le gagnant est celui qui arrive le premier au stade Vélodrome.

LE DESSOUS DES CARTES : EXEMPLES...

PRET(E) A RELEVER LE DEFI ?

- Commentez un but de l'OM à la façon du supporter de l'OM.
- Commentez un but de l'OM à la façon du supporter du ...PSG.
- Inventer un poème de quatre vers avec rimes et le maximum de mots marseillais
- Imiter une cagole en train de danser sur un morceau disco
- Levez-vous et imitez le cécou en train de conduire un cyclomoteur
- Prenez une boule de papier et effectuez trois jongles successifs à la Waddle
- Levez-vous et imitez un cécou en train de jouer à la pétanque
- Un dernier défi, d'actualité... En utilisant le maximum de mots marseillais, faites un petit discours politique très électoraliste...

CONNAISSEZ-VOUS LES CACOUS?

- Que signifie le verbe "bouléguer ?" : *Bouger.*
Ex : "Arrête de bouléguer le bateau, il me monte le vomi".
- De nombreux supporters de l'OM se sont jetés dans le Vieux-Port lors de victoires importantes de leur club. Connaissaient-ils sa profondeur : 7 mètres ? 10 mètres ? 9 mètres ?
- Que signifie l'expression "bisquer ?" : *Râler.*
Ex : Arrête de bisquer, ce n'est pas de ta faute si tu ressembles à un lonzo à moustache. Tu n'y peux rien , c'est de famille.
- Au milieu des années 70, ce cyclo aux allures de moto avait le vent en poupe.
Quel était son fabricant ? *Malaguti ? Ducati ? Moto guzzi?*
- Le chanteur Renaud a composé un album dont le titre fait référence à un quartier de Marseille. Quel est ce titre : *A la Belle-de-Mai ? Du côté de l'Estaque ? Aux Aygaldes ?*
- Que signifie "aouf" ? : *Gratuitement.*
Ex : Samedi, j'suis rentré aouf à l'OM. Les condés, ils ont rien vu".
- Décédé depuis peu, Jean-Claude Izzo était devenu le chef de file des auteurs marseillais. Quel est le titre de son premier grand succès ? *Total Khéops ? Les marins perdus ? Le soleil des mourants ?*
- En direction de la Gineste, au niveau de la route Léon Lachamp, il y a une célèbre boîte de nuit très fréquentée dans les années 80 par les cécous et les cagoles. Quel était son nom ? *le Niagara ? Le Virginia ? le Tankania ?*
- Que signifie le mot "moulon" ? : *Tas.*
Ex : A Praloup, le studio était tellement petit qu'on a fait moulon par terre. On aurait dit des sans-papiers.
- Que signifie "mettre en guêpe" ? *Mettre de côté.*
Ex : T'as le dernier Michael Jackson , mets-le moi en guêpe, je viens le chercher tout à l'heure ...

CES CARTES VONT METTRE LE "OUAILLE"!

- Le joint de culasse de la GTI a lâché. Il va falloir continuer à pieds.
Vous reculez de deux cases.
- Le groupe IAM vous propose de faire partie des choristes de son prochain album.
Vous avancez de deux cases.
- Comme d'habitude, bouchon dans le village d'Endoume. Vous passez votre tour.
- Le PSG est accusé de corruption, vous avancez d'une case.
- Vous ratez la dernière navette pour revenir du Frioul. Vous dormirez sur la plage.
Vous passez votre tour.
- Vous avez trouvé un magasin qui fabrique d'authentiques Nébuloni.
Vous avancez de deux cases.
- Vous prenez une BMW au démarrage. Vous avancez de deux cases...

QUELQUES ELEMENTS DE PLUS SUR...

Jean JAQUE, l'auteur

A 35 ans, Jean JAQUE a eu le temps d'observer et de connaître les càcou... Lui aussi a connu les frissons d'une virée en Mala, a "monté" sa voiture avec gamates et aileron, a fréquenté le Niagara et le Vélodrome... Sa connaissance des càcou, c'est du vécu.

Et cela explique peut être qu'il en parle avec autant de plaisir, d'enthousiasme, un brin de nostalgie et beaucoup de tendresse.

Admiratif, il l'est sans aucun doute, devant l'énergie déployée par le càcou pour "paraître", pour faire croire que sa R5 est une GTI, pour frimer avec de petits moyens, devant son ingéniosité à créer des expressions, à détourner le sens des mots, à jouer avec des termes arabes, anglais, italiens, provençaux ou tout simplement des mots qui sonnent bien...

Qu'il leur consacre un livre coulait de source... C'est chose faite en 1997, avec "Les càcou, le parler marseillais", éditions Aubéron, qui remporte un vrai succès (25 000 ex vendus).

Les Marseillais en redemandent, le thème est porteur et Jean JAQUE surfe sur cette vague càcou qui l'entraîne vers l'écriture d'une pièce de théâtre "Une vie de càcou".

Programmé dans plusieurs salles, ce one man show sera de nouveau joué en fin d'année au Quai du Rire à Marseille.

Jean JAQUE récidive aujourd'hui avec "Les càcou de Marseille, le jeu". Ainsi, après avoir été ses lecteurs et ses spectateurs, les amateurs vont pouvoir devenir acteurs.

Journaliste, il collabore à plusieurs revues ou journaux régionaux.

Écrivain, il publie actuellement son deuxième roman, "Meurtre au Vélodrome", Éditions Accolade. Marseille quand tu nous tiens...

GROUPE COPSI, l'éditeur

Société de communication implantée à Eguilles, près d'Aix-en-Provence, Copsi regroupe des consultants et des techniciens de l'édition graphique, de la vidéo et de l'édition phonographique. Depuis quelques années Copsi élargit ses activités à la production.

Au sein de ce groupe, Anne LACHAZE, conseil en communication, a développé l'édition de jeux de société : *la Course à la Vanille* en 97, *Marsimil* en 99 (co-édité par la ville de Marseille à l'occasion du 26ème centenaire de la ville) et en 2000 *les càcous de Marseille*".

En 2003, ce sont deux nouveaux jeux qui feront leur apparition à Noël : *Blue Land* et *Alsace & Co*.

S'PIGAOU, l'illustrateur

En 20 ans, ses petits personnages, ses dessins, vous les avez vu dans la presse, sur des affiches ou en mascottes pour de grands groupes nationaux ou internationaux. Mais vous ne reconnaîtrez pas forcément son style car il en maîtrise une trentaine qu'il adapte à chaque projet.

Coupe à la Waddle oblige, il s'est particulièrement investi dans le jeu "Les càcous de Marseille", truffant ses illustrations de détails authentiques qui donnent toute sa saveur au plateau et à la boîte. Chaque dessin recrée une scène de la vie quotidienne du càcou : la plage, la voiture, le bar, la boîte de nuit et même le palais Longchamp pour la photo de mariage...

DIFFUSION

Grandes Surfaces, magasins de jouets, librairies, Office du tourisme de Marseille et Fnac

Détail des points de vente sur demande au groupe Copsi - 04 42 33 33 03

Par correspondance sur Internet : www.copsi.com

CONTENU

Boîte de jeu (410 x 230 x 45 mm) - 1 plateau (400 x 645 mm)

330 cartes - 6 pions - 1 règle du jeu

PRIX PUBLIC CONSEILLE : 30 EURO