

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com






FAQ 1.0


« Rangez »

Remettez la carte désignée dans la pioche, sans en changer le sens. Vous pourrez potentiellement à nouveau piocher cette carte si un effet vous l'indique.

« Défaussez »


Écartez la carte désignée dans une défausse, vous ne pourrez plus lire ou accéder à cette carte.


 **Cartes Objets** : les cartes objets représentent toutes des cartes de Poker. Chaque objet peut donc être désigné de 3 façons : soit par le numéro de la carte, soit par le titre de la carte, soit par la valeur représentée sur la carte de poker.


 **Attaque de Georges Reeves** :
> Si vous possédez une carte coeur ou pique, vous devrez retourner celle de votre choix et la lire.
Attention si vous retournez la carte Pique vous avez perdu, choisissez donc d'abord une carte Coeur si vous en possédez une.


> Si vous ne possédez ni carte pique ni carte coeur, vous devez alors piocher la carte 6 et la lire.


> Une fois cette carte (6 ou cartes coeur / pique) est lue, reprenez la lecture des dernières instructions sur la carte comportant l'attaque de Georges Reeves.


 **Carte 22 recto** : Vous ne pouvez entreprendre cette action que si vous possédez devant vous l'objet avec la carte de poker de valeur Q Coeur.


 **Carte 31 et 32** : La carte 32 possède une clé et vous demandera (par l'intermédiaire de la carte 26) de retourner la carte 31 qui représente un cadenas. Cela signifie que les cartes 31 et 32 doivent toujours être du même côté : soit toutes les deux sur le recto (la 31 sans le cadenas visible et la 32 avec la clé visible), ou bien toutes les deux sur le verso (la 31 avec le cadenas visible, et la 32 sans la clé visible).

 **Carte 40 verso** : La carte 40 verso comporte un cadenas. Cela signifie que vous trouverez cette carte déjà retournée lors de toutes vos prochaines parties, vous n'aurez donc plus besoin de posséder le pistolet pour délivrer Petit Aigle (c'est d'ailleurs ce qui est sous-entendu à la fin du texte de la carte 41 recto).

 **Carte 50 recto** : Vous ne pouvez entreprendre cette action que si vous possédez devant vous l'objet avec la carte de poker de valeur 7 Trèfle.

 **Carte 53 recto** : Cette carte vous demande de posséder devant vous au moins une carte objet de chacune des quatre couleurs de poker (coeur, carreau, trèfle et pique).

 **Carte 57 recto** : Vous ne pouvez entreprendre l'action de gauche que si vous possédez devant vous une carte objet intitulée « Flacon d'Élixir »

 **Carte 65 recto** : Vous ne pouvez entreprendre l'action de droite que si vous possédez devant vous une carte objet intitulée « Flacon d'Élixir »



Pour réinitialiser le jeu afin de le recommencer du début ou le faire partager à d'autres, vous devez :

- ☀️ Trier le paquet de 1 à 70
- ☀️ Vérifier au **recto** de chaque carte qu'aucun cadenas n'est visible, sinon retourner cette carte.
- ☀️ Vérifier au **verso** de chaque carte qu'aucune clé n'est visible, sinon retourner cette carte.

Spécificités du scénario "Oklahoma" :

- ☀️ Il y a une **clé sur la carte 4**. Elle devra bien être visible lorsqu'elle sera piochée pour la première fois.
- ☀️ Il y a un **cadenas sur la carte 31**. Le cadenas ne devra pas être visible lorsque cette carte sera piochée pour la première fois.
- ☀️ Il y a une **clé sur la carte 32**. Elle devra bien être visible lorsqu'elle sera piochée pour la première fois.
- ☀️ Il y a un **cadenas sur la carte 40**. Le cadenas ne devra pas être visible lorsque cette carte sera piochée pour la première fois.
- ☀️ Il y a une **clé sur la carte 55**. Elle devra bien être visible lorsqu'elle sera piochée pour la première fois.