

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



COURSE D'ANES

Règle du jeu

Tout joueur qui arrive sur une tête de jockey redouble son point.

Tous les obstacles doivent être franchis d'un seul coup.

Si au début de la partie, un joueur fait 3, *Le Faux Départ*, tous les joueurs doivent recommencer la partie.

Qui va à 10, *La Haie*, retourne d'où il vient.

Qui va à 15, *L'Ane récalcitrant*, y reste pendant que les autres joueurs jouent deux fois.

Qui va à 20, *La Barre*, retourne d'où il vient. Qui va à 21 y reste pendant que les autres joueurs jouent deux fois.

Qui va à 28, *Le Mur*, recommence la partie. Qui va à 29 y reste jusqu'à ce qu'un autre vienne le remplacer.

Qui va à 34, *Le Jockey désarçonné*, retourne au numéro 15 où, si ce numéro est occupé par un autre joueur, se place dans un des casiers libres le plus rapproché de ce numéro.

Qui va à 39, *La Rivière*, recommence la partie. Qui va à 40 y reste jusqu'à ce qu'un autre vienne le remplacer. Qui va à 41 est mis hors jeu.

Qui va à 48 gagne la partie

Si un joueur ayant manqué le mur ou la rivière et recommençant la partie, fait 3, il recommence à nouveau. mais sans entraîner avec lui les autres joueurs.



