

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



BRAVO ^{LES} CHIENS



**2 à 4 joueurs
dès 6 ans**

CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 plateau de jeu
- 4 chiens "extensibles" avec leurs anneaux
- 1 flèche à monter

BUT DU JEU

Au début de la course, les chiens sont petits. Mais plus la course avance, plus ils grandissent ou... rétrécissent !
A l'arrivée, c'est le chien le plus long qui gagne la partie.

AVANT LA COURSE

- Ouvrir le plateau de jeu au milieu des joueurs.
- Monter la flèche sur la roulette.
- Chaque joueur choisit un chien, ne lui laisse que la tête et les fesses, et met les 6 anneaux restants à côté de lui.
- Chaque joueur pose son chien sur la case de sa couleur à l'extrémité du plateau.
- Le plus jeune joueur commence. La partie se joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.



C'EST PARTI !

- Le premier joueur fait tourner la roulette et avance son chien, par les pattes avant, d'autant de rangées sur son parcours que de points indiqués par la flèche. Puis chaque joueur joue ainsi à tour de rôle.
- Les chiens doivent aller au bout de leur longueur puis revenir à leur case de départ.
- On ajoute un anneau à son chien lorsqu'il s'arrête sur une rangée de sa couleur.
- Mais on enlève un anneau à son chien lorsqu'un autre chien s'arrête sur une rangée de sa couleur.
- Pendant la course, si un chien a ses 6 anneaux, il ne peut plus rétrécir et perdre ses anneaux mais il recule d'une rangée si un autre chien s'arrête sur une rangée de sa couleur.
- A mi-parcours, lorsqu'un chien arrive au bout de sa longueur, le joueur le retourne et le chien termine son déplacement dans l'autre sens.

À L'ARRIVÉE

- Un chien a terminé sa course lorsqu'il revient (par ses pattes avant) sur la case de départ.
- Quand il est arrivé, il ne peut plus rétrécir et perdre d'anneaux.
- Il doit attendre que tous les autres chiens terminent leur course.

C'EST GAGNÉ !

Quand tous les chiens sont arrivés, c'est le plus long qui gagne la partie. Si plusieurs chiens ont le même nombre d'anneaux, c'est le premier arrivé qui a gagné.

© 1992 JEUX NATHAN S.A. - 3,5 avenue Gallieni - 94250 GENTILLY - FRANCE
© 1992 Rapid Mounting and Finishing Company CADACO DIVISION
All Rights reserved - Chicago IL 60632 U.S.A. - MADE IN FRANCE

