

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val

Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre

heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



BOMMES[®]



RÈGLES DU JEU

MATÉRIEL

- 60 cartes « caisses »
(36 caisses ouvertes + 24 caisses fermées).

Les caisses ouvertes comprennent :

20 cartes de valeur 10 et 16 cartes collections réparties en quatre catégories (jaune, bleue, rouge et verte) avec chacune une carte de valeur 50, 100, 150 et 200 ECUS.

Les caisses fermées comprennent :

14 de valeurs 0, 2 cartes de 500 ECUS (lingots d'or) et 8 de 250 ECUS (deux de chaque couleurs).

- 1 jeton en bois de commissaire-priseur.
- 68 billets (17 de chaque coupure : 50-100-200 et 500 ECUS).
- 4 paravents avec les règles du jeu

BUT DU JEU

Avoir le plus d'argent dans son portefeuille à la fin de la partie.

Comment ?

Faites le maximum de bénéfices sur les achats de BOXES et combinez des cartes de la même catégorie (collections) afin d'augmenter leur valeur.

MISE EN PLACE

- Donner 3400 ECUS à chaque joueur (4 billets de chaque coupure).
- Chaque joueur place son paravent devant ses billets.
- Faire deux tas distincts, un avec les caisses ouvertes et un avec les caisses fermées (bien mélanger chaque tas).
- Disposer 10 cartes sur la table : 4 caisses fermées et 6 caisses ouvertes. Cela constituera un BOX.
- Le joueur ayant participé le plus récemment à une brocante prend le jeton de commissaire-priseur.

- Il lui donne le droit de choisir le type d'enchère (ouverte ou secrète) et d'ensuite regarder les cartes en premier lieu. Ce jeton passera (dans le sens des aiguilles d'une montre) de joueur en joueur à chaque tour.

DÉROULEMENT

6 BOXES de 10 caisses seront vendus UN par UN.
Le meilleur enchérisseur remporte le Box ENTIER !
La partie se termine quand les 6 BOXES seront vendus.

Chacun à son tour va disposer de 7 ACTIONS, elles devront être utilisées d'un coup.

2 ACTIONS pour regarder discrètement une caisse fermée, 1 ACTION pour regarder discrètement une caisse ouverte.

Une fois une caisse vue, pivotez la de 90° afin de compter le nombre exact d'actions.

Exemple

Ici le joueur a fait ses 7 actions :



2 actions

2 actions

1 action

1 action

1 action

il a vu 2 caisses fermées (2X2 actions) + 3 ouvertes.
Les cartes sont alors replacées comme en début de tour pour permettre au joueur suivant de jouer ses 7 actions.

Quand chacun a utilisé ses 7 actions, on procède aux enchères.

Enchère ouverte

Le commissaire annonce le montant de départ à voix haute. On surenchérit chacun son tour dans le sens des aiguilles d'une montre. Une fois que l'on passe, on ne peut plus revenir dans la course. Celui qui propose le montant le plus élevé (parfois après plusieurs tours) remporte le BOX entier. Il gagne les cartes, les range derrière son paravent et paie le montant à la banque. La banque ne change pas les coupures et ne rend jamais d'argent.
Conseil : enchérir en fonction des billets qu'on a.

Enchère secrète

Chacun prépare secrètement la somme en billets qu'il veut mettre pour l'achat du box. Les billets sont avancés face cachée sur la table. Ceci fait, dévoiler en même temps vos propositions et la plus haute gagne.

En cas de mises identiques entre 2 joueurs ou plus, les ex-aequo recommencent en enchère ouverte à partir du résultat de l'enchère fermée. Le gagnant remporte les cartes et lui seul règle le montant à la banque.

Il est permis de retourner les cartes remportées pour déterminer sa stratégie.

FIN DE LA PARTIE

Quand les 6 BOXES (et donc les 60 cartes) sont vendus, comptez votre fortune (billets restants + valeur des cartes).

Il y a un bonus de 250 écus supplémentaires par collection.

2 joueurs

une collection = 4 cartes de la même couleur avec au moins UNE carte 250 ECUS

Exemple : vous avez les cartes rouges 100, 150, 200 et 250 = $700 \text{ E} + 250 \text{ E} = 950 \text{ ECUS}$

De 3 à 4 joueurs

idem mais avec des combinaisons de 3 cartes, toujours en ayant au moins UNE de 250 ECUS.

36 CARTES CAISSES OUVERTES

10 ECUS	50 ECUS	100 ECUS	150 ECUS	200 ECUS	50 ECUS	100 ECUS	150 ECUS	200 ECUS
20	1	1	1	1	1	1	1	1

50 ECUS	100 ECUS	150 ECUS	200 ECUS	50 ECUS	100 ECUS	150 ECUS	200 ECUS
1	1	1	1	1	1	1	1

24 CARTES CAISSES FERMÉES

0 ECU	250 ECUS	250 ECUS	250 ECUS	250 ECUS	500 ECUS 
14	2	2	2	2	2