Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2. Appuie sur la croupe de Rico jusqu'à ce que ses pattes arrières touchent la base. Ensuite appuie sur sa queue vers le bas pour le bloquer. Retire tes mains doucement pour qu'il ne rue pas.

LE JEU

1. Le joueur le plus jeune commence par placer la selle sur le dos de Rico. Continuez à jouer chacun votre tour dans le sens des aiguilles d'une montre.
2. Quand c'est à toi de jouer, accroche un des objets sur la selle sans toucher Rico.
3. Si l'objet que tu as placé sur la selle tombe ou si tu fais tomber un des objets déjà placés sur la selle, alors tu as perdu.
4. Si l'objet que tu as accroché, tient et ne tombe pas, alors c'est au joueur suivant de jouer.
5. Si Rico rue pendant que tu accroches un objet sur la selle, tu as également perdu.
6. Remets Rico en place comme expliqué ci-dessus et refaites une partie jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur.

LE VAINQUEUR

Le vainqueur est le joueur qui a accroché le dernier objet sur le dos de Rico sans le faire ruer.

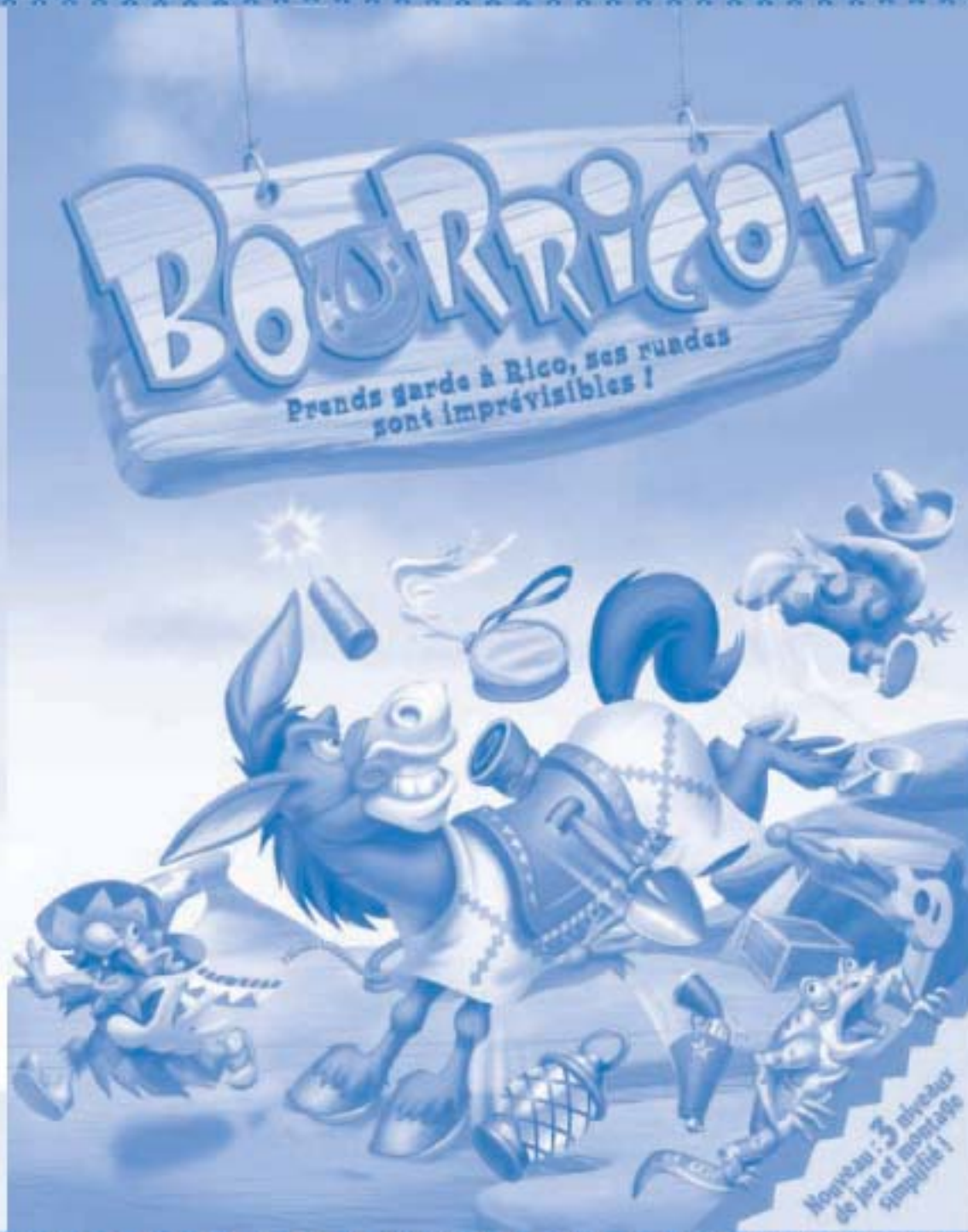
OU

Le vainqueur est le dernier joueur encore dans la partie après que tous les autres joueurs aient fait ruer Rico.

© 2003 Hasbro. Tous droits réservés.
Distribué en France par Hasbro France S.A.S. – Service Consommateurs : Zi Lourde, 57150 CREUTZWALD – Tél : 08.25.33.48.85 – email : "conso@hasbro.fr".
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.
Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8966 Berikon. Tél. 056 648 70 99.
Veuillez conserver nos coordonnées pour tout contact ultérieur.

www.hasbro.fr

1003 48380 101



CONTENU

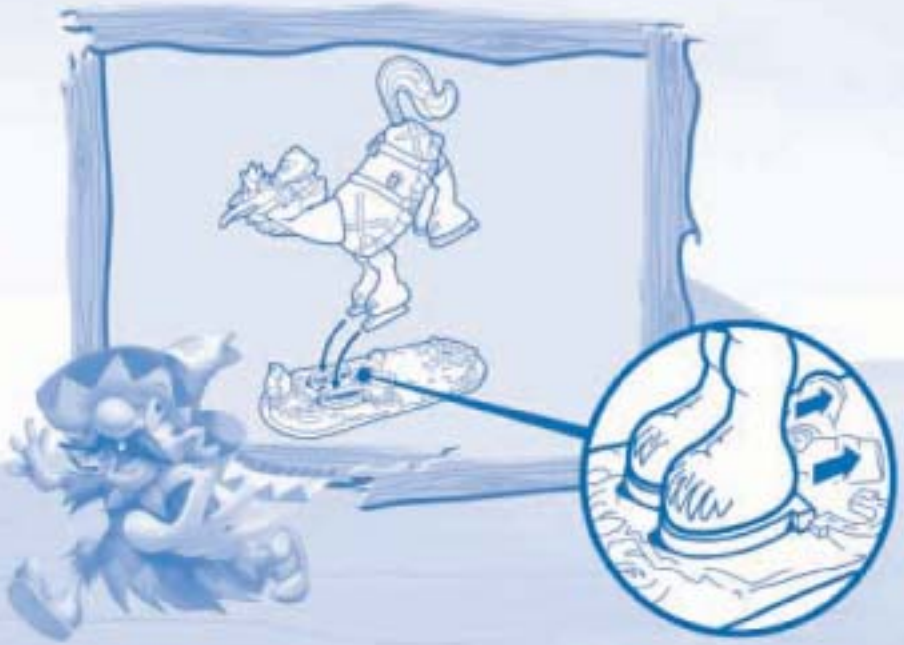
L'âne Rico, un socle de jeu, une couverture, une selle, une bouteille, une pelle, une casserole, une lanterne, un tapis, une corde, de la dynamite, un chapeau, un revolver et son étui, une guitare, une caisse.

BUT DU JEU

Etre soit le dernier joueur à se faire éliminer en faisant ruer Rico, soit le joueur qui placera le dernier objet sur Rico sans le faire ruer !

PRÉPARATION DE RICO

1. Accroche Rico sur la base (voir dessin explicatif).



2. Fixe la couverture rouge sur le dos de Rico.

PRÉPARATION

1. Installe Rico sur une surface plane et choisis le niveau 1 (facile), 2 (moyen), ou 3 (difficile), ensuite rassemble tous les objets à placer sur le dos de Rico.