

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val

Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



BOUTEILLE PARTY

Drôle d'équilibre pour une sacrée bouteille!

MATERIEL :

1 bouteille en bois, 1 capsule, plus de 100 disques en bois et un sac de rangement en toile.

DUREE DES LA PARTIE : environ 20 minutes

Bouteille Party est un jeu de concentration et d'adresse pour des fous rires assurés, entre amis ou en famille. Vous devez empiler les disques en bois sur le sommet de la bouteille jusqu'à un niveau que vous aurez déterminé entre adversaires au début de la partie. Une fois ce niveau atteint, tout se complique ! Vous devez alors placer délicatement les disques sur les côtés de la pile qui ne cesse de s'élargir. Attention ! Un faux mouvement et tout s'écroule ! Votre main sera-t-elle suffisamment sûre pour gagner à Bouteille Party ? Il n'y a qu'en jouant que vous le saurez !

But du jeu:

Etre le dernier joueur en course sans avoir jamais fait tomber plus de 5 disques en bois durant son tour de jeu.

Comment jouer à Bouteille Party ?

1. Placer la bouteille, munie de sa capsule à son sommet, au milieu des joueurs, puis déterminez le nombre de « niveaux » que vous souhaitez atteindre sachant qu'un niveau est représenté par une couche de disques.
Nous vous suggérons de jouer avec un objectif de 8 à 10 niveaux mais de commencer par une première partie avec 5 ou 6 niveaux.
2. Une fois le nombre de niveaux atteint, l'un des joueurs place le disque rouge au sommet de la pile de disques (cela ne compte pas pour un tour de jeu). Ce disque représente le niveau à ne pas dépasser. Dès lors, aucun disque ne peut être placé au-dessus du niveau du disque rouge. Cette contrainte oblige les joueurs à élargir sans cesse la pile qui devient de plus en plus fragile.

Description des tours de jeu :

1. A chaque tour de jeu, un joueur tire un disque en bois du sac de rangement et le place sur la bouteille, à l'horizontale.
2. Avant de poser son disque, un joueur est autorisé à tapoter les disques en place avec ses doigts ou avec le disque qu'il doit jouer. Il ne lui est pas permis d'enlever et de replacer un disque déjà posé. Les joueurs ont la possibilité de toucher la bouteille et la pile de disque uniquement pendant leur tour de jeu. Si un joueur désire placer son disque de l'autre côté de la pile de disques, il peut tourner la bouteille mais ne doit pas changer de place. Les joueurs ne sont pas autorisés, d'une façon ou d'une autre, à déranger un adversaire durant son tour de jeu, par exemple en soufflant sur la pile de disques.
3. Si, en plaçant son disque (ou en tapotant les disques en place ou en tournant la bouteille), un joueur fait tomber des disques il doit replacer les disques qui sont tombés sur la pile de la bouteille et, en pénalité, placer en plus autant de disques que ceux qu'il vient de faire tomber, toujours sur la pile de la bouteille, et ce, au même tour de jeu. Par exemple, s'il fait tomber 4 disques, il doit replacer ses 4 disques ainsi que 4 autres disques qu'il tire du sac, toujours à ce même tour de jeu. Dès qu'un joueur fait tomber 6 disques ou plus, il est éliminé de la partie. Les disques tombés, sont alors remis dans le sac et les autres joueurs continuent la partie.
4. Si, lorsque le niveau de disques fixé en début de partie est atteint et que tous les disques sont placés, il reste en course plusieurs joueurs, il y a alors match nul.

Comment gagner ?

Le dernier joueur en course a gagné la partie.

Pour jouer seul :

Bouteille Party est un fantastique compagnon pour jouer en solitaire et tester son adresse. Vous pouvez vous fixer des défis et essayer de placer tous les disques sur la bouteille sans en faire tomber plus de 5 à la fois. Commencez avec un premier objectif de 100 disques à 10 niveaux, puis une fois que vous aurez réussi, tentez alors de faire de même avec 8, puis 7, puis 6 niveaux et ainsi de suite. Vous n'en deviendrez que meilleur en jouant à plusieurs !