

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



BONE

Un jeu de Serge Bouquet pour 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans
© 2006 Alvéole – 8, rue des Peires – 13800 Istres
www.jeux-alveole.com

Bone est un jeu de 48 dominos (modèle déposé)

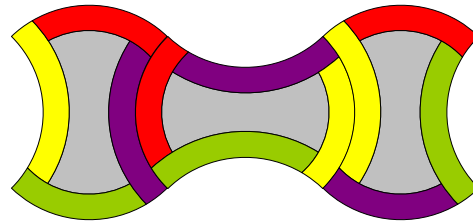
Chaque pièce dispose de quatre côtés qui portent une bande régulière de couleur représentant une répartition de quatre couleurs différentes.

Règle du jeu

Préparation

Chaque joueur pioche 4 pièces au hasard.

Trois autres pièces sont piochées au hasard et disposées assemblés, en forme d'os, au centre de la table.



Un exemple de position de départ.
Le contact de gauche est rouge,
celui de droite est jaune.

Tour de jeu



Le premier joueur pose une de ses pièces suivant la règle de pose suivante :

- **Au moins une couleur sur un des côtés doit toucher la même couleur d'une pièce déjà posée**, même si ce contact de couleur n'est que de la largeur d'une bande.

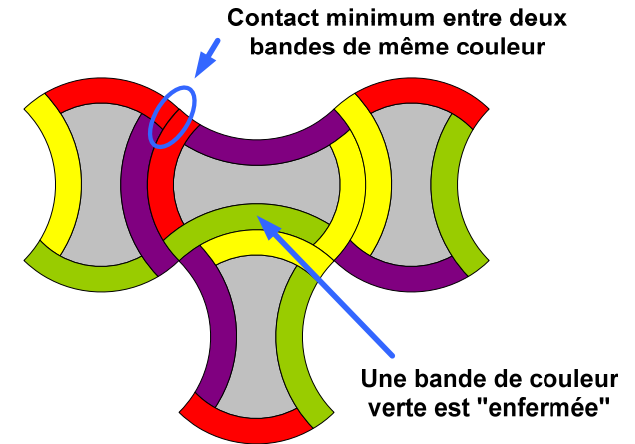
Si le joueur arrive à « ENFERMER » une ou plusieurs bandes de une ou plusieurs couleurs, c'est dire qu'aucune autre pièce ne peut être posée et mise en relation avec les dites bande de couleur, il marque un point par bande ainsi isolée.

S'il n'arrive pas à isoler une bande de couleur, il ne marque pas de point.

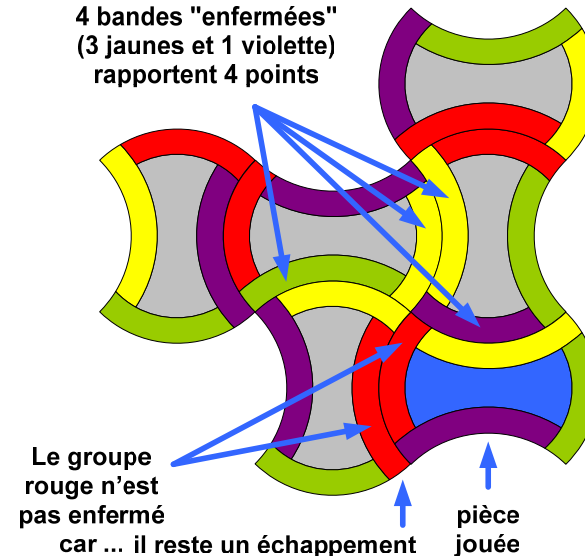
Les points sont marqués séparément sur un papier :

un trait égale un point :  = 5 points ou  = 5 points

S'il arrive en posant une pièce a « enfermer » plusieurs bandes, même de couleurs différentes, il marquera autant de points que de bandes « enfermées ».



4 bandes "enfermées"
(3 jaunes et 1 violette)
rapportent 4 points



Le joueur pioche systématiquement une pièce pour remplacer celui qu'il a jouée, puis c'est au tour du joueur suivant.

Fin du jeu

La partie de termine lorsqu'il ne reste plus de pièce à piocher et que le dernier joueur du premier tour pose sa dernière pièce. Si les joueurs suivants en ont encore mais que la tour de table ne peut être complet ils ne peuvent pas les jouer. Le joueur ayant marqué le plus de points gagne.