

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.


**ESCALE À
JEUX**

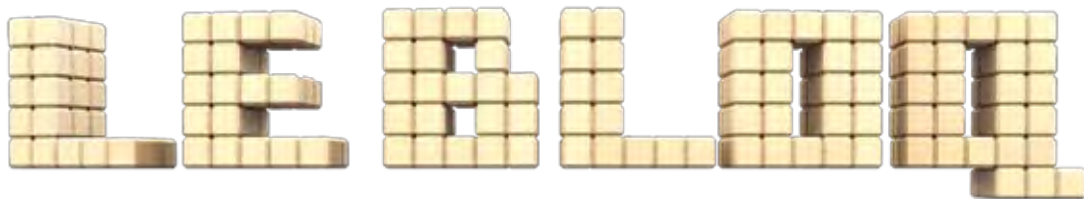
escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com



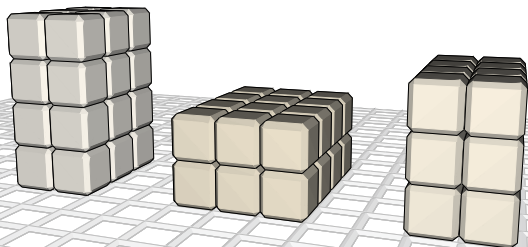
LEALIA

Niek Neuwahl

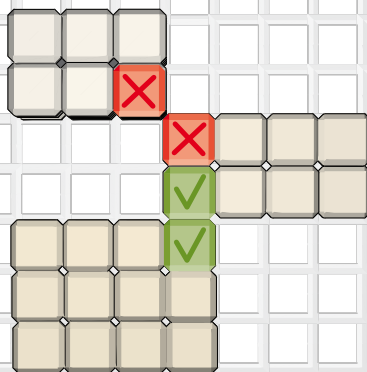




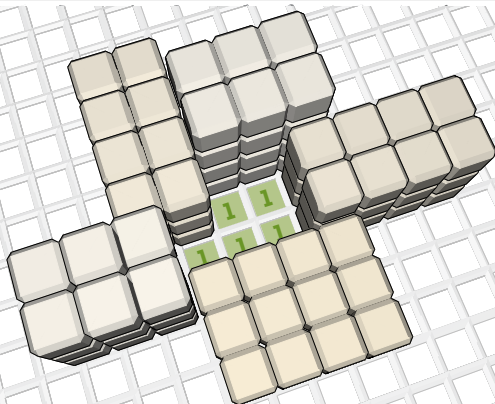
1



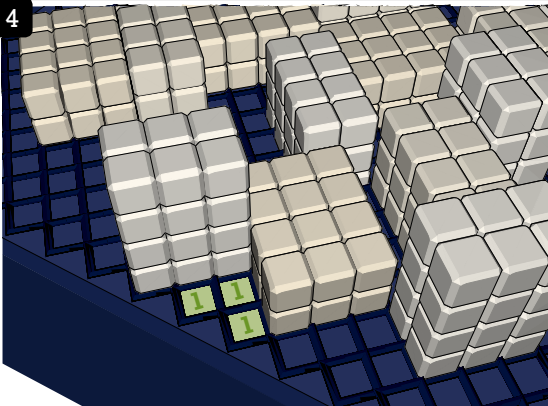
2



3



4



F RÈGLE DU JEU

But du jeu:

Le but du jeu est d'isoler un maximum de cases sur le plateau.

Chaque joueur place les Blocs de telle sorte qu'une ou plusieurs cases sur le plateau de jeu se retrouvent isolées. Le vainqueur est celui qui parvient à en isoler un maximum. (Voir « Score »).

Pour:

2 à 4 joueurs à partir de 7 ans

Contenu:

1 plateau de jeu avec des cases, 40 plaques Blocs identiques, 1 carnet de score, 1 règle du jeu

Préparation:

Placer le plateau de jeu au centre de la table et disposer les Blocs de façon à ce que tous les joueurs puissent les atteindre.

Choisir un joueur pour noter les scores.

Début de la partie

C'est le joueur le plus jeune qui commence.

Il place un Bloc sur le plateau sur sa hauteur, sa longueur ou sa largeur de façon à recouvrir 6, 8 ou 12 cases. (Voir schéma 1)

Ce bloc ne doit pas toucher l'un des bords du plateau. C'est le tour du joueur à sa gauche.

Déroulement de la partie.

La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque c'est leur tour, les joueurs posent un Bloc sur le plateau de façon à ce que :

1/ il touche au moins un Bloc déjà placé. Par toucher, on entend qu'il soit accolé à une portion minimum de l'autre Bloc (schéma 2). Le contact entre deux coins n'est pas valable.

2/ il ne soit pas positionné à la même hauteur que le ou les Blocs qu'il touche (schéma 3).

Exception: cette dernière règle sur la hauteur du Bloc n'est pas applicable si le Bloc sur le point d'être posé permet d'isoler des cases ! Il peut, alors, être à la même hauteur qu'un ou plusieurs Blocs en contact avec lui.

Score

Les joueurs obtiennent des points lorsqu'ils isolent des cases sur le plateau de jeu. Il existe deux possibilités:

1) Des cases ont été emprisonnées par plusieurs Blocs au milieu du plateau (schéma 3).

2) Des cases ont été emprisonnées par des Blocs sur un bord du plateau (schéma 4).

Chaque case vaut un point. Lorsqu'un joueur parvient à isoler une ou plusieurs cases, il compte le nombre de points obtenus. Son score est immédiatement inscrit. C'est le tour du joueur suivant.

Remarque: Les points sont attribués uniquement si aucun Bloc supplémentaire ne peut être ajouté dans la surface isolée. (schéma 3)

Fin de la partie

La partie est terminée lorsqu'il n'y a plus de bloc à placer ou qu'il n'y a plus de place sur le plateau pour en ajouter un.

Vainqueur

Celui qui obtient le plus grand score remporte la partie.

LEALAND



© Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem. © Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France. © Goliath Games Iberia SRL, Plaza Alquería de la Culla, 4, Edificio Albufera Center, Of. 209, 46910 Alfara (Valencia) España. E-mail Atención Consumidor: ac@goliathgames.es. © Goliath USA, 840 Burlway Rd., Burlingame, CA 94010. © under License of NFFX, Nicolaas Neuwahl. ⚠ Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient de petits éléments susceptibles d'être avalés. Risques d'étouffement. Veuillez conserver notre adresse pour référence ultérieure. Les couleurs et les détails peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Chine Ⓢ Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat kleine onderdelen, die ingeslikt kunnen worden. Informatie bewaren voor referentie. Kleuren en inhoud kunnen afwijken. Made in China Ⓢ Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickungsgefahr! Wir empfehlen Ihnen, die Firmeninformationen aufzubewahren. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Made in China Ⓢ Ⓢ Not suitable for children under 3 years, due to small parts. Keep this information for future reference. Colours and contents may vary from those illustrated. Conforms with ASTM F963. Made in China Ⓢ No apto para menores de 3 años por contener piezas pequeñas y/o desmontables susceptibles de ser ingeridas o inhaladas. Los colores y el contenido pueden variar de los mostrados en las ilustraciones. Conservar esta información para referencias futuras. GARANTÍA - Goliath Games Iberia garantiza este producto durante 12 meses desde la fecha de su compra. La garantía cubre falta de piezas o defectos de fabricación. La presente garantía NO cubre defectos producidos por causas ajenas a su fabricación, tales y como defectos por uso inadecuado o causados por el transporte o en el punto de venta. Durante el periodo de garantía Goliath Games Iberia repondrá total o parcialmente el producto (a criterio de la empresa). Para realizar cualquier reclamación será necesario que envíen una carta con el descriptivo del problema, así como el COMPROBANTE DE COMPRA ORIGINAL a la dirección que aquí figura. La carta incluirá un número de Tfno. o una dirección de correo electrónico para poder ponernos en contacto con Ud. y recibir instrucciones de nuestro personal de como proceder. Fabricado en China Ⓢ Não indicado para crianças com menos de 36 meses... Contém pequeninas partes que podem ser engolidas. Conservar a informação para referência. As cores e o conteúdo podem variar. Produzido em China.

www.goliathgames.nl

#70422