

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.


**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com



LA BOÎTE MAGIQUE^{MD}

RÈGLES ET JEUX DE SOLITAIRE

Pour 1 ou 2 joueurs/10 ans à adultes

LE JEU DE CACHE~CACHE INÉDIT

La Boite Magique^{MD} est la marque déposée de Parker Brothers, Beverly, Mass. 01915, E.-U. pour l'équipement de jeu de cache-cache.
Parker Brothers, C.P. 600, Concord, Ontario L4K 1B7 usager autorisé.

MATÉRIEL

Vous trouverez dans la boîte, 5 billes, 48 pions, 1 carte-grille de pointage et un crayon. Non compris, mais indispensable pour effacer la carte-grille, un mouchoir de papier ou un morceau de tissu doux.

UN JEU DE STRATÉGIE

C'est un jeu de stratégie pour 1 ou 2 joueurs. Que vous soyez seul ou avec un adversaire, le jeu est le même. Voyons d'abord la version pour 2 joueurs; cette version vous fournit les informations de base qui vous serviront dans le jeu de solitaire.

CACHE-CACHE

C'est un jeu de cache-cache. Un joueur cache quelque chose; l'autre le cherche. La cachette est marquée sur la carte-grille; la recherche se fait dans la boîte.

Placez la carte-grille à côté de la boîte. Vous pouvez voir que les portent le même dessin. Tous deux portent des numéros de 1 à 32 à l'extérieur.

Décidez si vous allez cacher ou chercher.

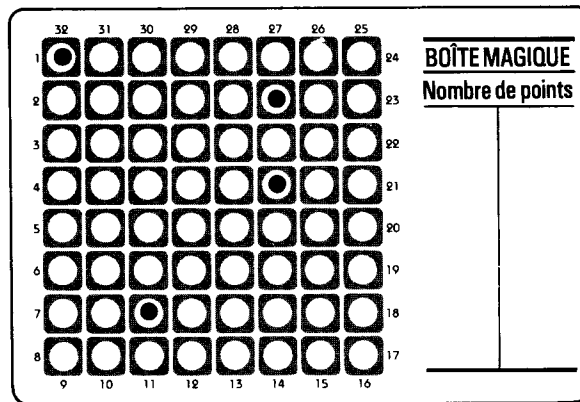
Celui qui cache. Sans montrer à votre adversaire ce que vous faites, marquez quatre points sur votre carte-grille. Vous pouvez faire ces marques sur n'importe laquelle des cases. L'illustration n° 1 vous montre un exemple.

Le chercheur. Votre but est de trouver chaque point caché dans le boîte. Vous essayez de réussir cela avec le moins de coups d'essai possible.

Pendant une vraie partie, vous ne verriez la carte-grille qu'à la fin de la recherche. Maintenant, pourtant, regardez la carte. Placez-la à côté de la boîte. Puis placez une bille dans la boîte aux endroits exacts des marques faites sur la carte.

INDEX

	pag
Introduction	2-3
Mouvement des rayons	3-5
Comment marquer	6
Effets spéciaux	6-7
Le jeu — un exemple	7-8
Le compte des points	8
Partie d'entraînement	9
Jeu de solitaire	10
Tables de références	10-11
Solutions des jeux	18-21



(1) Vous venez de cacher. Chaque marque représente un point caché dans la boîte.

Voici le but du jeu : trouver chaque point caché et le marquer d'une bille. Après cela, votre adversaire et vous, changez de place : c'est vous qui cachez ; c'est lui qui cherche. Le gagnant est celui qui trouve les points cachés par l'autre avec le minimum de coups d'essai.

Comment trouver les points cachés ? C'est là que le défi et l'amusement commencent. A la recherche des points cachés, vous êtes comme un détective qui recherche des indices. Vos outils : des rayons imaginaires.

LES RAYONS

En envoyant des rayons dans la boîte, vous, le chercheur, recueillez des indices sur les points cachés.

Pour envoyer un rayon dans la boîte, annoncez simplement un numéro de 1 à 32.

Une fois qu'il est entré dans la boîte, le rayon peut faire trois choses :

- il reste à l'intérieur de la boîte.
- il ressort exactement par où il est entré ; ou
- il sort ailleurs

Votre adversaire peut observer le mouvement du rayon sur sa carte et vous dire exactement ce qui arrive au rayon.

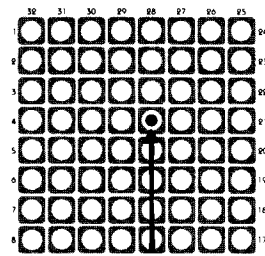
Voici à quoi ressemblent les rayons et le genre d'indices qu'ils vous offrent.

LE MOUVEMENT DES RAYONS. TOUCHÉ, DÉTOUR, RÉFLEXION ET MANQUÉ

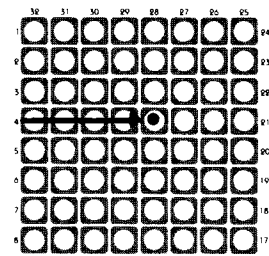
Placez une bille dans la boîte exactement au point caché de d'illustration n° 2.

TOUCHÉ : Si le rayon se déplace directement sur un point caché, il ne sort pas de la boîte.

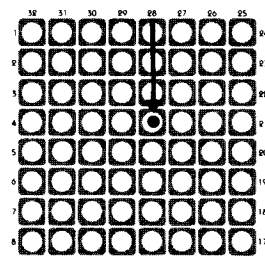
Les illustrations n°s 2, 3, 4 et 5 montrent chacune un TOUCHÉ. Suivez chaque déplacement dans la boîte avec votre doigt.



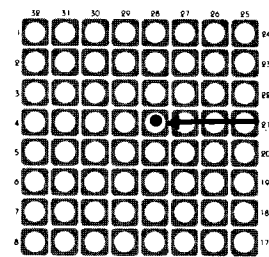
(2) Le chercheur dit 13
Celui qui a caché dit
TOUCHÉ



(3) Le chercheur dit 4
Celui qui a caché dit
TOUCHÉ



(4) Le chercheur dit 28
Celui qui a caché dit
TOUCHÉ



(5) Le chercheur dit 21
Celui qui a caché dit
TOUCHÉ

DÉTOUR: Un rayon ne peut se déplacer plus loin qu'un point caché qui se trouve immédiatement à côté de son trajet. Le rayon fait alors un détour de 90° en direction opposée du **coin le plus proche** de la case du point caché. Si le rayon s'en approche sur la gauche, le détour se fera à gauche; s'il s'en approche sur la droite, le détour se fera à droite. Les illustrations n°s 6, 7, 8 et 9, montrent chacune un DÉTOUR. Suivez chaque déplacement dans la boîte avec votre doigt. Ce faisant, remarquez qu'un DÉTOUR a lieu au coin le plus proche de l'endroit du point caché.

Placez une autre bille dans la boîte à l'endroit exact du point caché de l'illustration n° 10.

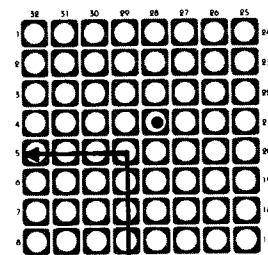
RÉFLEXION: Si le rayon sort de la boîte à l'endroit exact où il y était entré, il y a RÉFLEXION.

UNE RÉFLEXION peut se faire de deux façons:

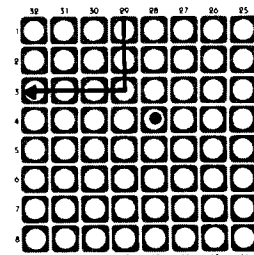
- Regardez l'illustration n° 10. Le rayon qui est entré à la case 14 est aussi sorti à la case 14. Pourquoi? Parceque les deux DÉTOURS s'annulent mutuellement, forçant le rayon à faire le trajet en sens inverse.

Pour mieux comprendre cela, regardez les illustrations n°s 11 et 12. L'illustration n° 11 montre le DÉTOUR qui se ferait si "B" n'était pas un point caché. L'illustration n° 12 montre le DÉTOUR qui se ferait si "A" n'était pas un point caché.

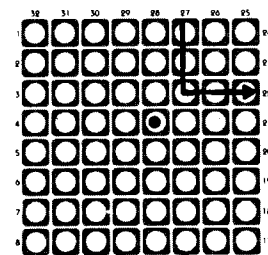
Maintenant regardez encore l'illustration n° 10 et vous verrez pourquoi les deux DÉTOURS se sont annulés mutuellement, forçant le rayon à refaire son trajet en sens inverse comme une RÉFLEXION. Etudiez le résultat en utilisant les billes dans la boîte.



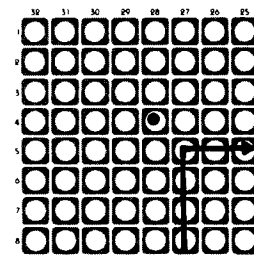
(6) Le chercheur dit 12
Celui qui a caché dit 5



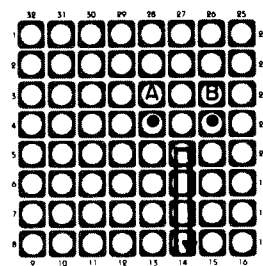
(7) Le chercheur dit 29
Celui qui a caché dit 3



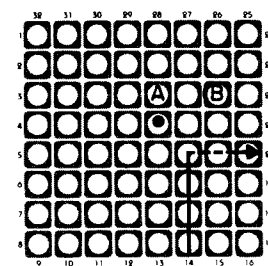
(8) Le chercheur dit 27
Celui qui a caché dit 22



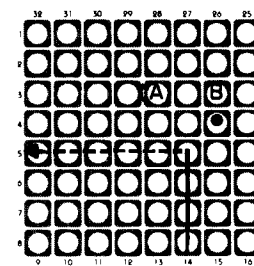
(9) Le chercheur dit 14
Celui qui a caché dit 2



(10) Le chercheur dit 14
Celui qui a caché dit
RÉFLEXION



(11)



(12)

Placez une bille dans la boîte à l'emplacement exact du point caché de l'illustration n° 13.

b) Le rayon qui entre dans la boîte à la case 14 ne peut se déplacer plus loin que le coin le plus proche du point caché. Ce qui fait qu'il est forcé de rester à son point de départ. Cela aussi est une RÉFLEXION.

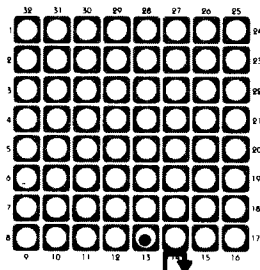
Pour les illustrations nos 14 à 17 placez des billes dans la boîte pour que ce soit exactement comme sur les illustrations.

Les illustrations nos 14 et 16 montrent une RÉFLEXION chacune. Les illustrations nos 15 et 17 montrent un DÉTOUR chacune. Étudiez les différences avec attention en suivant chaque déplacement dans la boîte avec votre doigt.

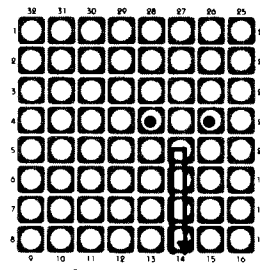
Placez une bille dans la boîte comme sur le point caché de l'illustration n° 18.

MANQUÉ: Si le rayon ne rencontre aucun point caché, il se déplace à travers la boîte en ligne droite.

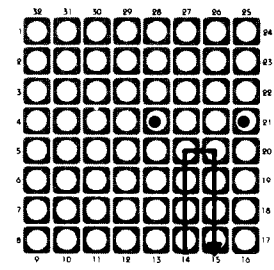
Les illustrations nos 18, 19, 20 et 21 montrent chacune un MANQUÉ. Suivez chaque déplacement d'un rayon dans la boîte avec votre doigt. Ce faisant, remarquez qu'il y a une rangée de cases vides entre le rayon et le point caché.



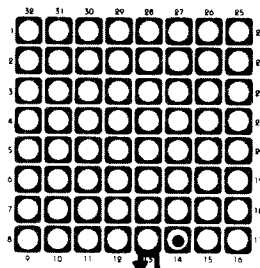
(13) Le chercheur dit 14
Celui qui a caché dit
RÉFLEXION



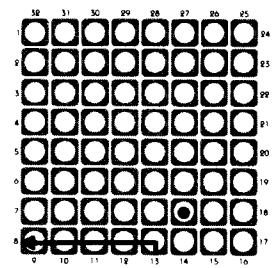
(14) RÉFLEXION
Le chercheur dit 14
Celui qui a caché dit
RÉFLEXION



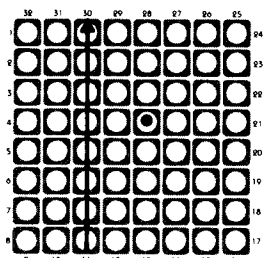
(15) DÉTOUR
Le chercheur dit 14
Celui qui a caché dit 15



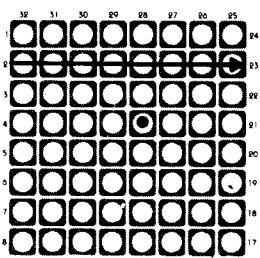
(16) RÉFLEXION
Le chercheur dit 13
Celui qui a caché dit
RÉFLEXION



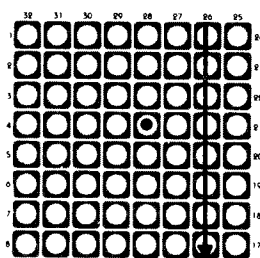
(17) DÉTOUR
Le chercheur dit 13
Celui qui a caché dit 8



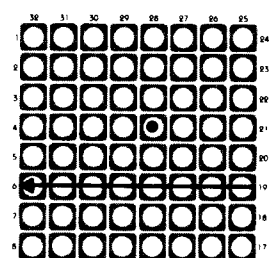
(18) Le chercheur dit 11
Celui qui a caché dit 30



(19) Le chercheur dit 2
Celui qui a caché dit 23



(20) Le chercheur dit 26
Celui qui a caché dit 15



(21) Le chercheur dit 19
Celui qui a caché
dit 8

COMMENT MARQUER

Pour vous souvenir du trajet de vos rayons, vous, le **chercheur**, placez les pions dans la boîte. Regardez les pions. Vous voyez qu'il y en a trois sortes : des rouges, des jaunes et des oranges, avec des symboles dessus. Vous les utiliserez de cette façon :

- Pour UN TOUCHÉ, mettez un pion rouge sur la case d'entrée du rayon.
- Pour une RÉFLEXION, mettez un pion jaune sur la case d'entrée et de sortie du rayon. (Un pion jaune est comme le reflet d'une bille jaune — un moyen facile de se rappeler comment marquer une RÉFLEXION.)
- Pour un DÉTOUR ou un MANQUÉ, mettez un pion orange avec le symbole correspondant aux points d'entrée et de sortie du rayon.

MOUVEMENT DES RAYONS — EFFETS SPÉCIAUX

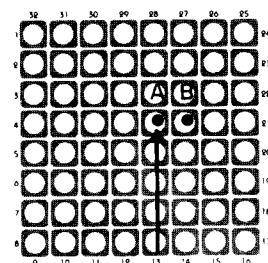
Regardez l'illustration n° 22. Comme vous pouvez le voir, elle montre un TOUCHÉ. Pourquoi le point caché "B" ne fait pas faire un DÉTOUR au rayon qui sortirait à 5? Parce que la tendance naturelle d'un rayon est de se déplacer en ligne droite.

Comparez cet effet avec celui de l'illustration n° 23. Ce rayon-là fait un DÉTOUR forcé parce que le point caché "B" est plus près de la case d'entrée du rayon; le rayon ne peut se déplacer plus loin que le coin le plus proche de "B".

Placez les billes dans la boîte exactement comme sur les illustrations nos 22 et 23. Suivez chaque déplacement du rayon dans la boîte avec votre doigt.

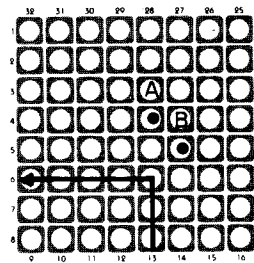
Maintenant regardez l'illustration n° 24 qui montre un TOUCHÉ. Il y a un TOUCHÉ parce que le point caché "B" est en ligne directe avec le rayon. Comparez avec la RÉFLEXION sur l'illustration n° 25. Cette RÉFLEXION a lieu parce que le point caché "B" est plus éloigné de la case d'entrée du rayon.

Placez les billes dans la boîte exactement comme sur les illustrations nos 24 et 25. Suivez chaque déplacement du rayon dans la boîte avec votre doigt.



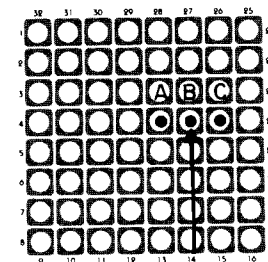
(22) TOUCHÉ

Le chercheur dit 13
Celui qui a caché dit
TOUCHÉ
Le chercheur place un pion
rouge sur 13



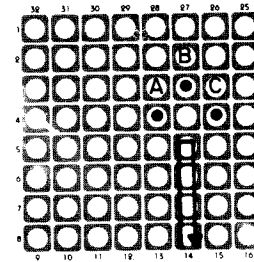
(23) DÉTOUR

Le chercheur dit 13
Celui qui a caché dit
Le chercheur place le
symbole correspondant
sur 13 et 6



(24) TOUCHÉ

Le chercheur dit 14
Celui qui a caché dit
TOUCHÉ
Le chercheur place un pion
rouge sur 14



(25) RÉFLEXION

Le chercheur dit 14
Celui qui a caché dit
RÉFLEXION
Le chercheur place un
jaune sur 14

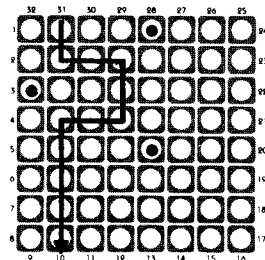
MOUVEMENTS DES RAYONS — DÉTOURS MULTIPLES

Parfois un rayon rencontre plusieurs points cachés sur son trajet. Quand cela arrive, le résultat peut être trompeur. Regardez les illustrations nos 26, 27, 28 et 29. **Placez les billes dans la boîte exactement comme indiqué sur les illustrations. Suez chaque déplacement du rayon dans la boîte avec votre doigt.**

LE JEU — UN EXEMPLE

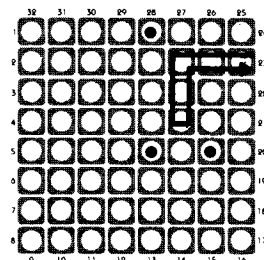
Vous allez bientôt jouer une partie d'entraînement. Avant cela, regardez de près cet exemple.

1. Votre adversaire et vous décidez qui cache et qui cherche.
2. Ensuite vous décidez ensemble si vous jouez avec 4 points cachés ou 5. Une partie avec 5 points cachés est ordinairement plus difficile.
3. **Celui qui cache** marque ses points cachés sur la carte.
4. **Le chercheur** ensuite recherche les points cachés en envoyant des rayons dans la boîte :
 - a) en utilisant sa carte, votre adversaire — **celui qui a caché** — vous donne le résultat du trajet de chaque rayon.
 - b) vous placez les pions appropriés pour chaque rayon.
5. Quand vous — **le chercheur** — trouvez un point caché dans la boîte, marquez ce point avec une bille.
Si plus tard, vous vous apercevez que vous avez mal placé la bille, vous pouvez la déplacer aussi souvent que vous le voulez.



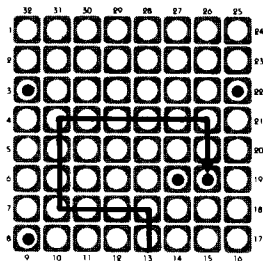
(26) DÉTOUR

Le chercheur dit 31
Celui qui a caché dit 10
Le chercheur place les
symboles correspondants
sur 31 et 10



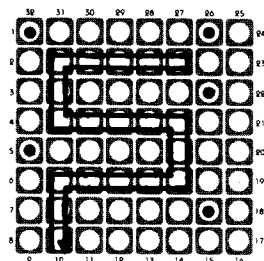
(27) RÉFLEXION

Le chercheur dit 23
Celui qui a caché dit
RÉFLEXION
Le chercheur place un pion
jaune sur 23



(28) TOUCHÉ

Le chercheur dit 13
Celui qui a caché dit
TOUCHÉ
Le chercheur place un pion
rouge sur 13



(29) RÉFLEXION

Le chercheur dit 10
Celui qui a caché dit
RÉFLEXION
Le chercheur place un pion
jaune sur 10

6. Quand vous pensez avoir trouvé la position exacte de chaque point caché, annoncez que vous avez fini.
7. Comparez la boîte où vous avez placé les billes d'une façon définitive avec la carte-grille de votre adversaire.

LE COMPTE DES POINTS

- a) Votre **compte de base** correspond au nombre total de pions que vous avez utilisés. Chaque pion qu'il soit rouge, jaune ou orange, compte pour 1 point.
- b) **Ajoutez** 5 points à votre compte de base pour chaque bille placée à un emplacement incorrect.
- c) **Soustrayez** 5 points de votre total pour chaque fois où votre adversaire — **celui qui cache** — vous a donné une fausse information. Donc si vous avez placé une bille à un emplacement incorrect, vérifiez vos pions pour voir qui a fait la faute. Si un emplacement incorrect ne vient pas de vous, vous n'êtes pas pénalisé; c'est **celui qui cache** qui l'est.

Par exemple: admettons que **celui qui cache** dise TOUCHÉ quand il aurait dû dire RÉFLEXION, ce qui vous a fait placer la bille incorrectement. Admettons aussi que vous ayez utilisé 17 pions pendant la partie, votre compte final de points serait: 17 moins 5 = 12.

POUR GAGNER

Vous et votre adversaire renversez les rôles: **celui qui cache** devient le **chercheur** et le **chercheur** devient **celui qui cache**. Le gagnant est celui qui trouve les points cachés de l'autre avec le minimum de coups d'essai.

PARTIE D'ENTRAÎNEMENT

Pour être sûr que vous avez compris, il est important, pour vous, de jouer cette partie.

Décidez d'abord qui cache et qui cherche. **Celui qui cache** doit prendre ce livret et lire le passage suivant à haute voix.

Celui qui cache : marque en secret sa carte-grille comme sur l'illustration n° 1, page 2.

Le chercheur : cherche les points cachés en aussi peu d'essais que possible.

Celui qui cache : Vous pouvez, si nécessaire, consulter la liste suivante. Elle vous montre pour chaque case d'entrée, le trajet qui en résulte et le pion à utiliser.

Pour les deux joueurs : Pour des renseignements sur les mouvements de base des rayons et les pions, vous pouvez consulter les illustrations sur la couverture arrière du livret.

Le chercheur : Pour commencer à jouer, envoyez un rayon dans la boîte à partir de n'importe quelle case numérotée.

(Si vous jouez seul, vous jouez à la fois les rôles de **celui qui cache** et du **chercheur**. Donc ne regardez l'illustration n° 1 que lorsque vous avez placé la dernière bille. Pour commencer à jouer, envoyez un rayon dans la boîte à partir de n'importe quelle case numérotée. Consultez la colonne du milieu pour connaître le résultat du trajet de chaque rayon. Consultez la colonne de droite si vous voulez savoir quel pion employer. Les instructions pour le jeu de Solitaire suivent cette partie d'entraînement.)

Le chercheur **Celui qui cache**
dit répond

Le chercheur dit	Celui qui cache répond	Le chercheur place
1	Touché	Un pion rouge sur 1.
2	Réflexion	Un pion jaune sur 2.
3	Réflexion	Un pion jaune sur 3.
4	Touché	Un pion rouge sur 4.
5	13	Les symboles correspondants sur 5 et 13.
6	Touché	Un pion rouge sur 6.
7	Touché	Un pion rouge sur 7.
8	10	Les symboles correspondants sur 8 et 10.
9	Touché	Un pion rouge sur 9.
10	8	Les symboles correspondants sur 10 et 8.
11	Touché	Un pion rouge sur 11.
12	17	Les symboles correspondants sur 12 et 17.
13	5	Les symboles correspondants sur 13 et 5.
14	Touché	Un pion rouge sur 14.
15	20	Les symboles correspondants sur 15 et 20.
16	25	Les symboles correspondants sur 16 et 25.
17	12	Les symboles correspondants sur 17 et 12.
18	Touché	Un pion rouge sur 18.
19	29	Les symboles correspondants sur 19 et 29.
20	15	Les symboles correspondants sur 20 et 15.
21	Touché	Un pion rouge sur 21.
22	Réflexion	Un pion jaune sur 22.
23	Touché	Un pion rouge sur 23.
24	26	Les symboles correspondants sur 24 et 26.
25	16	Les symboles correspondants sur 25 et 16.
26	24	Les symboles correspondants sur 26 et 24.
27	Touché	Un pion rouge sur 27.
28	Touché	Un pion rouge sur 28.
29	19	Les symboles correspondants sur 29 et 19.
30	Touché	Un pion rouge sur 30.
31	Réflexion	Un pion jaune sur 31.
32	Touché	Un pion rouge sur 32.

JEU DE SOLITAIRE

Sur les pages suivantes sont représentées 80 parties pour jouer seul. Chacune de ces parties a été mise au point, essayée et perfectionnée à l'aide d'un ordinateur. Ces pages ont été divisées en 2 sections : Tables de références et Solutions de jeux.

Pour jouer :

1. Choisissez une des 80 parties numérotées. Les parties nos 1 à 70 vous font chercher 4 points cachés ; les 10 dernières parties, 5 points cachés.

2. Choisissez un certain nombre de cases pour faire entrer un rayon et reportez-vous à la page des **tables de références** qui porte ce numéro en haut de page.

3. Regardez cette page pour le numéro de la partie. A côté de ce numéro vous verrez le résultat du trajet du rayon.

4. Placez le pion correspondant.

5. Continuez à envoyer des rayons et à placer des pions et des billes jusqu'à ce que vous ayez trouvé tous les points cachés.

6. Vérifiez les résultats de votre choix final d'emplacement des billes. Pour cela, trouvez le numéro de la partie dans la section **Solution des jeux**.

Dans cette section vous pouvez aussi vérifier votre compte de points. A côté de la représentation graphique de la partie, vous verrez une référence indiquée sous le nom de NORME. La NORME représente le nombre de pions qu'un joueur moyen devrait utiliser pour trouver les points cachés. Ce nombre a été déterminé par un ordinateur.

TABLES DE RÉFÉRENCES

1. Le rayon entre à 1

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1.....	24	41.....	29
2.....	30	42.....	24
3.....	31	43.....	24
4.....	24	44.....	Touché
5.....	24	45.....	27
6.....	27	46.....	29
7.....	27	47.....	27
8.....	24	48.....	24
9.....	32	49.....	Touché
10....	Touché	50.....	24
11....	Touché	51.....	31
12.....	28	52.....	24
13.....	24	53.....	24
14.....	24	54.....	Touché
15.....	24	55.....	29
16....	Touché	56.....	Touché
17.....	24	57.....	Touché
18....	Touché	58.....	Touché
19....	Touché	59.....	Touché
20....	Touché	60.....	24
21.....	24	61.....	Touché
22....	Touché	62.....	32
23....	Touché	63.....	30
24....	Touché	64.....	24
25.....	32	65.....	24
26.....	31	66.....	24
27....	Touché	67.....	27
28.....	26	68.....	Touché
29.....	24	69.....	24
30.....	26	70.....	Touché
31.....	30	71.....	30
32.....	24	72.....	Touché
33....	Touché	73.....	31
34.....	27	74.....	24
35....	Touché	75.....	Touché
36....	Touché	76.....	Touché
37....	Touché	77.....	24
38.....	24	78.....	Touché
39.....	28	79.....	27
40.....	24	80.....	Touché

2. Le rayon entre à 2

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1.....	31	41....	Touché
2.....	Touché	42.....	23
3....	Touché	43....	Réflexion
4.....	30	44....	Touché
5.....	31	45....	Touché
6....	Touché	46....	Touché
7.....	31	47....	Touché
8.....	23	48.....	31
9....	Réflexion	49.....	9
10....	Réflexion	50.....	29
11....	Réflexion	51....	Touché
12....	Touché	52.....	23
13.....	30	53.....	27
14.....	23	54....	Réflexion
15.....	23	55....	Touché
16....	Touché	56.....	14
17.....	23	57....	Réflexion
18....	Réflexion	58....	Réflexion
19.....	10	59.....	32
20....	Réflexion	60.....	23
21.....	31	61....	Touché
22.....	23	62....	Touché
23....	Réflexion	63....	Touché
24.....	10	64.....	23
25....	Touché	65.....	27
26....	Touché	66.....	23
27.....	3	67.....	29
28....	Touché	68.....	Touché
29.....	23	69.....	23
30....	Touché	70....	Réflexion
31....	Touché	71....	Touché
32.....	23	72....	Touché
33....	Réflexion	73....	Touché
34....	Touché	74.....	23
35....	Touché	75....	Touché
36....	Touché	76.....	19
37....	Réflexion	77.....	30
38.....	23	78....	Réflexion
39....	Touché	79....	Touché
40.....	23	80.....	4

3. Le rayon entre à 3

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	Touché	41	31
2	12	42	26
3	Touché	43	Touché
4	Touché	44	13
5	Touché	45	Touché
6	5	46	32
7	Touché	47	Touché
8	22	48	Touché
9	Touché	49	Réflexion
10	Touché	50	Réflexion
11	Touché	51	12
12	21	52	30
13	Touché	53	Touché
14	32	54	Touché
15	22	55	6
16	Touché	56	22
17	22	57	22
18	22	58	Touché
19	11	59	Touché
20	22	60	22
21	Touché	61	22
22	22	62	Touché
23	22	63	Touché
24	Touché	64	28
25	6	65	30
26	10	66	31
27	2	67	Touché
28	31	68	22
29	22	69	22
30	5	70	Touché
31	11	71	27
32	22	72	Réflexion
33	Touché	73	Touché
34	28	74	27
35	Réflexion	75	Touché
36	28	76	22
37	10	77	31
38	22	78	Touché
39	13	79	31
40	22	80	22

4. Le rayon entre à 4

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	5	41	Touché
2	Touché	42	27
3	Touché	43	Réflexion
4	Réflexion	44	21
5	Touché	45	Touché
6	21	46	Touché
7	10	47	30
8	21	48	10
9	Réflexion	49	Touché
10	Touché	50	Touché
11	Réflexion	51	21
12	30	52	Touché
13	11	53	31
14	Touché	54	Réflexion
15	Réflexion	55	Touché
16	Touché	56	21
17	28	57	21
18	21	58	9
19	21	59	9
20	21	60	21
21	10	61	21
22	21	62	21
23	21	63	Touché
24	11	64	Touché
25	Touché	65	Touché
26	Touché	66	Touché
27	Touché	67	30
28	Touché	68	21
29	Réflexion	69	29
30	21	70	21
31	Réflexion	71	Touché
32	Réflexion	72	Touché
33	10	73	10
34	Touché	74	Touché
35	Touché	75	Réflexion
36	Touché	76	21
37	12	77	32
38	21	78	Touché
39	Touché	79	Touché
40	Réflexion	80	2

5. Le rayon entre à 5

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	4	41	10
2	Touché	42	Touché
3	32	43	21
4	Touché	44	20
5	32	45	20
6	3	46	9
7	6	47	Touché
8	32	48	11
9	20	49	11
10	20	50	Réflexion
11	Touché	51	20
12	Touché	52	Touché
13	26	53	Touché
14	Réflexion	54	14
15	Touché	55	19
16	20	56	20
17	30	57	20
18	23	58	Touché
19	20	59	Touché
20	20	60	27
21	20	61	20
22	32	62	20
23	28	63	18
24	Touché	64	13
25	Touché	65	11
26	Touché	66	20
27	11	67	20
28	7	68	28
29	Touché	69	Touché
30	3	70	20
31	Touché	71	32
32	Touché	72	Réflexion
33	20	73	20
34	6	74	Réflexion
35	Réflexion	75	Touché
36	13	76	20
37	21	77	Touché
38	20	78	Réflexion
39	32	79	10
40	Touché	80	Touché

6. Le rayon entre à 6

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	Touché	41	Touché
2	32	42	29
3	Touché	43	Touché
4	11	44	19
5	Touché	45	28
6	31	46	14
7	5	47	11
8	Touché	48	12
9	19	49	19
10	19	50	30
11	Réflexion	51	19
12	31	52	11
13	Touché	53	10
14	Touché	54	19
15	Réflexion	55	3
16	32	56	Réflexion
17	Touché	57	19
18	Touché	58	Touché
19	19	59	11
20	19	60	Touché
21	Touché	61	19
22	Touché	62	19
23	Touché	63	19
24	13	64	14
25	3	65	19
26	28	66	Réflexion
27	19	67	32
28	Touché	68	Réflexion
29	Réflexion	69	30
30	Touché	70	Réflexion
31	13	71	Touché
32	Réflexion	72	Touché
33	19	73	Touché
34	5	74	31
35	15	75	Réflexion
36	19	76	Réflexion
37	Touché	77	9
38	19	78	Touché
39	Touché	79	20
40	Réflexion	80	Touché

7. Le rayon entre à 7

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	10	41	Touché
2	Touché	42	30
3	9	43	Touché
4	18	44	18
5	9	45	Touché
6	Touché	46	18
7	Touché	47	Réflexion
8	Touché	48	13
9	26	49	18
10	Touché	50	Touché
11	Touché	51	Réflexion
12	Touché	52	18
13	13	53	12
14	9	54	Touché
15	9	55	Touché
16	Touché	56	Touché
17	31	57	Réflexion
18	32	58	10
19	18	59	18
20	Touché	60	Touché
21	Touché	61	Réflexion
22	9	62	Réflexion
23	Touché	63	32
24	15	64	31
25	Touché	65	18
26	Touché	66	Touché
27	18	67	Touché
28	5	68	Touché
29	Touché	69	Touché
30	Touché	70	Touché
31	18	71	9
32	13	72	Réflexion
33	18	73	Touché
34	Touché	74	32
35	30	75	18
36	18	76	Touché
37	14	77	14
38	30	78	Réflexion
39	9	79	Touché
40	Touché	80	Réflexion

8. Le rayon entre à 8

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	14	41	12
2	9	42	Touché
3	13	43	Touché
4	17	44	17
5	11	45	Touché
6	10	46	17
7	12	47	Touché
8	9	48	17
9	Touché	49	17
10	Touché	50	11
11	14	51	Touché
12	10	52	17
13	Touché	53	Touché
14	14	54	Touché
15	10	55	12
16	9	56	Touché
17	Touché	57	Touché
18	Touché	58	17
19	17	59	17
20	Touché	60	Touché
21	12	61	Touché
22	Touché	62	Touché
23	13	63	Touché
24	17	64	Touché
25	9	65	17
26	12	66	Réflexion
27	17	67	9
28	Touché	68	Réflexion
29	9	69	11
30	Touché	70	Réflexion
31	17	71	10
32	17	72	Touché
33	17	73	11
34	13	74	Touché
35	Touché	75	17
36	17	76	Réflexion
37	17	77	17
38	Touché	78	17
39	Touché	79	Touché
40	Réflexion	80	Touché

9. Le rayon entre à 9

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	32	41	32
2	8	42	32
3	7	43	Réflexion
4	32	44	32
5	7	45	32
6	32	46	5
7	32	47	Touché
8	8	48	32
9	Touché	49	2
10	Réflexion	50	Touché
11	32	51	Touché
12	32	52	32
13	32	53	32
14	7	54	Réflexion
15	7	55	32
16	8	56	Touché
17	32	57	Touché
18	Réflexion	58	4
19	32	59	4
20	Réflexion	60	32
21	32	61	Touché
22	7	62	Touché
23	Touché	63	Réflexion
24	32	64	32
25	8	65	32
26	32	66	Touché
27	32	67	8
28	32	68	Touché
29	8	69	32
30	32	70	Touché
31	32	71	7
32	Touché	72	32
33	Touché	73	32
34	32	74	Réflexion
35	Touché	75	Touché
36	32	76	Touché
37	Touché	77	6
38	32	78	Touché
39	7	79	32
40	Touché	80	Touché

10. Le rayon entre à 10

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	7	41	5
2	Touché	42	31
3	Touché	43	Touché
4	31	44	31
5	Touché	45	31
6	8	46	Touché
7	4	47	Réflexion
8	Touché	48	4
9	21	49	Touché
10	Touché	50	Touché
11	31	51	Réflexion
12	8	52	31
13	31	53	6
14	Touché	54	Touché
15	8	55	31
16	Touché	56	Réflexion
17	Réflexion	57	Réflexion
18	Touché	58	7
19	2	59	Touché
20	Touché	60	31
21	4	61	Réflexion
22	Touché	62	Réflexion
23	23	63	Touché
24	2	64	Réflexion
25	Touché	65	31
26	3	66	13
27	31	67	Touché
28	Réflexion	68	Touché
29	Touché	69	31
30	31	70	Touché
31	31	71	8
32	Touché	72	31
33	4	73	4
34	31	74	Touché
35	Touché	75	15
36	31	76	Touché
37	3	77	Touché
38	31	78	Réflexion
39	Touché	79	5
40	Touché	80	Réflexion

11. Le rayon entre à 11

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	Touché	41	Touché
2	Touché	42	Réflexion
3	Touché	43	Réflexion
4	Touché	44	Touché
5	Touché	45	Touché
6	Touché	46	Touché
7	Touché	47	Touché
8	Touché	48	Touché
9	Touché	49	Touché
10	Réflexion	50	Touché
11	Touché	51	Touché
12	Touché	52	Touché
13	Touché	53	Touché
14	Touché	54	Réflexion
15	Réflexion	55	Touché
16	Touché	56	Touché
17	Touché	57	Touché
18	Réflexion	58	Touché
19	Touché	59	Touché
20	Réflexion	60	Touché
21	Touché	61	Touché
22	Touché	62	Touché
23	Touché	63	Réflexion
24	Touché	64	Touché
25	Touché	65	Touché
26	Touché	66	Touché
27	Touché	67	Touché
28	Touché	68	Touché
29	Réflexion	69	Touché
30	Touché	70	Touché
31	Touché	71	Touché
32	Touché	72	Touché
33	Touché	73	Touché
34	Touché	74	Réflexion
35	Réflexion	75	Touché
36	Touché	76	Touché
37	Touché	77	Touché
38	Réflexion	78	Touché
39	Touché	79	Réflexion
40	Touché	80	Touché

12. Le rayon entre à 12

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	Touché	41	Touché
2	Touché	42	Touché
3	Touché	43	Touché
4	Touché	44	Touché
5	Touché	45	Touché
6	Touché	46	Touché
7	Touché	47	Touché
8	Touché	48	Touché
9	Touché	49	Touché
10	Touché	50	Touché
11	Touché	51	Touché
12	Touché	52	Touché
13	Touché	53	Touché
14	Touché	54	Touché
15	Touché	55	Touché
16	Touché	56	Touché
17	Réflexion	57	Touché
18	Touché	58	Touché
19	Touché	59	Touché
20	Touché	60	Touché
21	Touché	61	Touché
22	Touché	62	Touché
23	Touché	63	Réflexion
24	Touché	64	Réflexion
25	Touché	65	Touché
26	Touché	66	Touché
27	Touché	67	Touché
28	Réflexion	68	Touché
29	Touché	69	Touché
30	Touché	70	Touché
31	Touché	71	Touché
32	Touché	72	Touché
33	Touché	73	Touché
34	Touché	74	Touché
35	Touché	75	Touché
36	Touché	76	Réflexion
37	Touché	77	Touché
38	Touché	78	Touché
39	Touché	79	Touché
40	Touché	80	Réflexion

13. Le rayon entre à 13

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	Touché	41	Touché
2	Touché	42	Réflexion
3	Touché	43	Touché
4	Touché	44	Touché
5	Touché	45	Réflexion
6	Touché	46	Touché
7	Touché	47	Touché
8	Touché	48	Touché
9	Touché	49	Touché
10	Touché	50	Touché
11	Touché	51	Touché
12	Touché	52	Touché
13	Touché	53	Réflexion
14	Touché	54	Touché
15	Réflexion	55	Touché
16	Touché	56	Touché
17	Touché	57	Touché
18	Réflexion	58	Touché
19	Réflexion	59	Touché
20	Touché	60	Touché
21	Touché	61	Réflexion
22	Touché	62	Réflexion
23	Touché	63	Touché
24	Touché	64	Touché
25	Touché	65	Touché
26	Touché	66	Touché
27	Touché	67	Touché
28	Touché	68	Touché
29	Touché	69	Réflexion
30	Touché	70	Touché
31	Touché	71	Touché
32	Touché	72	Touché
33	Touché	73	Touché
34	Touché	74	Touché
35	Réflexion	75	Touché
36	Touché	76	Touché
37	Touché	77	Touché
38	Touché	78	Touché
39	Touché	79	Réflexion
40	Touché	80	Touché

14. Le rayon entre à 14

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	Touché	41	Touché
2	Touché	42	Touché
3	Touché	43	Touché
4	Touché	44	Touché
5	Touché	45	Touché
6	Touché	46	Touché
7	Touché	47	Touché
8	Touché	48	Touché
9	Touché	49	Touché
10	Touché	50	Touché
11	Touché	51	Réflexion
12	Touché	52	Touché
13	Touché	53	Touché
14	Touché	54	Touché
15	Touché	55	Touché
16	Touché	56	Touché
17	Touché	57	Touché
18	Touché	58	Touché
19	Touché	59	Touché
20	Touché	60	Réflexion
21	Touché	61	Touché
22	Réflexion	62	Touché
23	Touché	63	Réflexion
24	Touché	64	Touché
25	Touché	65	Touché
26	Touché	66	Touché
27	Touché	67	Touché
28	Touché	68	Touché
29	Touché	69	Touché
30	Touché	70	Touché
31	Touché	71	Touché
32	Touché	72	Touché
33	Touché	73	Touché
34	Touché	74	Touché
35	Touché	75	Touché
36	Touché	76	Réflexion
37	Touché	77	Touché
38	Touché	78	Touché
39	Réflexion	79	Touché
40	Touché	80	Réflexion

15. Le rayon entre à 15

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	Touché	41	20
2	Touché	42	Touché
3	17	43	30
4	Réflexion	44	Réflexion
5	Touché	45	Réflexion
6	Touché	46	Touché
7	Touché	47	17
8	Touché	48	18
9	Réflexion	49	Touché
10	Touché	50	Touché
11	Touché	51	Touché
12	Touché	52	26
13	Réflexion	53	Réflexion
14	Touché	54	Touché
15	26	55	Touché
16	Touché	56	Touché
17	13	57	Réflexion
18	Réflexion	58	26
19	22	59	21
20	Réflexion	60	Touché
21	17	61	Réflexion
22	Touché	62	Réflexion
23	17	63	Touché
24	7	64	29
25	19	65	20
26	Touché	66	17
27	23	67	Touché
28	29	68	Réflexion
29	26	69	17
30	Réflexion	70	Réflexion
31	Réflexion	71	Touché
32	Touché	72	Réflexion
33	26	73	26
34	17	74	Touché
35	6	75	10
36	20	76	Touché
37	Touché	77	Touché
38	Touché	78	20
39	Touché	79	Touché
40	Réflexion	80	19

16. Le rayon entre à 16

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	17	41	25
2	Touché	42	19
3	21	43	Touché
4	Touché	44	Touché
5	21	45	21
6	17	46	19
7	22	47	22
8	17	48	25
9	Touché	49	23
10	Touché	50	19
11	17	51	Réflexion
12	18	52	25
13	Touché	53	21
14	17	54	20
15	25	55	Touché
16	17	56	Touché
17	Touché	57	Touché
18	25	58	25
19	Touché	59	25
20	Touché	60	Réflexion
21	21	61	Touché
22	Réflexion	62	Touché
23	18	63	20
24	Touché	64	Touché
25	25	65	21
26	19	66	25
27	25	67	22
28	Touché	68	Touché
29	25	69	25
30	Touché	70	Touché
31	Touché	71	18
32	Touché	72	Touché
33	25	73	25
34	21	74	18
35	Touché	75	Touché
36	Touché	76	23
37	18	77	18
38	Réflexion	78	25
39	Réflexion	79	22
40	Touché	80	25

17. Le rayon entre à 17

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	16	41	14
2	11	42	14
3	15	43	Touché
4	8	44	8
5	13	45	Touché
6	16	46	8
7	14	47	15
8	16	48	8
9	Touché	49	8
10	Touché	50	13
11	16	51	Touché
12	12	52	8
13	Touché	53	Touché
14	16	54	Touché
15	Touché	55	14
16	16	56	Touché
17	Touché	57	Touché
18	Touché	58	8
19	8	59	8
20	Touché	60	Réflexion
21	15	61	Touché
22	Touché	62	Touché
23	15	63	Touché
24	8	64	Touché
25	11	65	8
26	14	66	15
27	8	67	14
28	Touché	68	Touché
29	13	69	15
30	Touché	70	Touché
31	8	71	12
32	8	72	Touché
33	8	73	13
34	15	74	12
35	Touché	75	8
36	8	76	Touché
37	8	77	8
38	Touché	78	8
39	Touché	79	14
40	Touché	80	Touché

18. Le rayon entre à 18

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	Touché	41	Touché
2	Touché	42	Touché
3	Touché	43	Réflexion
4	7	44	7
5	Touché	45	Touché
6	Touché	46	7
7	Touché	47	Touché
8	Touché	48	15
9	Réflexion	49	7
10	Touché	50	Touché
11	Touché	51	22
12	16	52	7
13	Réflexion	53	Touché
14	Touché	54	30
15	28	55	Touché
16	Touché	56	Touché
17	Réflexion	57	Réflexion
18	Réflexion	58	12
19	7	59	7
20	Réflexion	60	Touché
21	Touché	61	11
22	25	62	11
23	16	63	5
24	Réflexion	64	Réflexion
25	Touché	65	7
26	Touché	66	Touché
27	7	67	Touché
28	Réflexion	68	Réflexion
29	Touché	69	Touché
30	Touché	70	Réflexion
31	7	71	16
32	Réflexion	72	Réflexion
33	7	73	Touché
34	Touché	74	16
35	Touché	75	7
36	7	76	Touché
37	16	77	16
38	25	78	12
39	19	79	Touché
40	Réflexion	80	Touché

19. Le rayon entre à 19

Partie Résultat	Partie Résultat
1 25	41 Touché
2 14	42 16
3 Touché	43 Touché
4 13	44 6
5 28	45 Touché
6 Touché	46 16
7 20	47 Touché
8 Touché	48 Touché
9 6	49 6
10 6	50 16
11 .. Réflexion	51 6
12 Touché	52 14
13 .. Réflexion	53 Touché
14 .. Réflexion	54 6
15 29	55 5
16 21	56 31
17 Touché	57 6
18 Touché	58 Touché
19 6	59 13
20 6	60 .. Réflexion
21 Touché	61 6
22 Touché	62 6
23 Touché	63 6
24 Touché	64 Touché
25 15	65 6
26 16	66 26
27 6	67 21
28 Touché	68 Touché
29 .. Réflexion	69 26
30 Touché	70 Touché
31 .. Réflexion	71 Touché
32 Touché	72 Touché
33 6	73 21
34 20	74 .. Réflexion
35 .. Réflexion	75 .. Réflexion
36 6	76 2
37 Touché	77 Touché
38 6	78 Touché
39 18	79 29
40 Touché	80 15

20. Le rayon entre à 20

Partie Résultat	Partie Résultat
1 13	41 15
2 .. Réflexion	42 .. Réflexion
3 Touché	43 .. Réflexion
4 .. Réflexion	44 5
5 Touché	45 5
6 22	46 Touché
7 19	47 Touché
8 25	48 26
9 5	49 13
10 5	50 Touché
11 Touché	51 5
12 25	52 Touché
13 Touché	53 29
14 Touché	54 16
15 30	55 .. Réflexion
16 5	56 5
17 .. Réflexion	57 5
18 26	58 Touché
19 5	59 Touché
20 5	60 25
21 5	61 5
22 26	62 5
23 25	63 16
24 .. Réflexion	64 .. Réflexion
25 Touché	65 15
26 Touché	66 5
27 14	67 5
28 .. Réflexion	68 Touché
29 Touché	69 Touché
30 .. Réflexion	70 5
31 Touché	71 .. Réflexion
32 .. Réflexion	72 .. Réflexion
33 5	73 5
34 19	74 Touché
35 Touché	75 Touché
36 15	76 5
37 25	77 25
38 5	78 15
39 Touché	79 6
40 .. Réflexion	80 Touché

21. Le rayon entre à 21

Partie Résultat	Partie Résultat
1 Touché	41 Touché
2 Touché	42 Touché
3 16	43 5
4 Touché	44 4
5 16	45 16
6 4	46 25
7 Touché	47 28
8 4	48 27
9 10	49 Touché
10 12	50 25
11 .. Réflexion	51 4
12 3	52 Touché
13 .. Réflexion	53 16
14 25	54 Touché
15 31	55 Touché
16 19	56 4
17 26	57 4
18 4	58 13
19 4	59 15
20 4	60 4
21 16	61 4
22 4	62 4
23 4	63 Touché
24 26	64 25
25 Touché	65 16
26 25	66 Touché
27 Touché	67 19
28 Touché	68 4
29 28	69 27
30 4	70 4
31 .. Réflexion	71 Touché
32 31	72 Touché
33 12	73 19
34 16	74 .. Réflexion
35 .. Réflexion	75 .. Réflexion
36 .. Réflexion	76 4
37 5	77 26
38 4	78 Touché
39 25	79 Touché
40 31	80 23

22. Le rayon entre à 22

Partie Résultat	Partie Résultat
1 Touché	41 26
2 .. Réflexion	42 .. Réflexion
3 Touché	43 Touché
4 .. Réflexion	44 .. Réflexion
5 Touché	45 Touché
6 20	46 Touché
7 16	47 16
8 3	48 28
9 11	49 14
10 .. Réflexion	50 Touché
11 Touché	51 18
12 Touché	52 27
13 Touché	53 Touché
14 30	54 23
15 3	55 .. Réflexion
16 Touché	56 3
17 3	57 3
18 3	58 Touché
19 15	59 Touché
20 3	60 3
21 Touché	61 3
22 3	62 .. Réflexion
23 3	63 25
24 Touché	64 26
25 26	65 Touché
26 26	66 28
27 Touché	67 16
28 .. Réflexion	68 3
29 3	69 3
30 .. Réflexion	70 .. Réflexion
31 .. Réflexion	71 .. Réflexion
32 3	72 .. Réflexion
33 13	73 Touché
34 Touché	74 25
35 31	75 Touché
36 Touché	76 3
37 Touché	77 Touché
38 3	78 Touché
39 Touché	79 16
40 3	80 3

23. Le rayon entre à 23

Partie Résultat	Partie Résultat
1.....26	41....Touché
2....Touché	42.....2
3.....25	43.....26
4.....28	44....Touché
5.....25	45....Touché
6....Touché	46....Touché
7....Touché	47....Touché
8.....2	48.....29
9.....12	49.....16
10....Touché	50.....27
11...Réflexion	51....Touché
12....Touché	52.....2
13.....28	53.....25
14.....2	54.....22
15.....2	55....Touché
16.....25	56...Réflexion
17.....2	57...Réflexion
18.....5	58.....28
19...Réflexion	59.....26
20.....30	60.....2
21.....25	61...Réflexion
22.....2	62....Touché
23.....10	63....Touché
24.....28	64.....2
25....Touché	65.....25
26....Touché	66.....2
27.....15	67....Touché
28....Touché	68....Touché
29.....2	69.....2
30....Touché	70....Touché
31....Touché	71....Touché
32.....2	72....Touché
33....Touché	73....Touché
34....Touché	74.....2
35.....14	75.....26
36...Réflexion	76.....16
37.....27	77.....28
38.....2	78.....26
39....Touché	79...Réflexion
40.....2	80.....21

24. Le rayon entre à 24

Partie Résultat	Partie Résultat
1.....1	41.....27
2.....28	42.....1
3.....29	43.....1
4.....1	44....Touché
5.....1	45.....25
6.....25	46.....26
7.....25	47.....25
8.....1	48.....1
9....Touché	49....Touché
10...Réflexion	50.....1
11....Touché	51.....25
12....26	52.....1
13.....1	53.....1
14.....1	54....Touché
15.....1	55.....27
16....Touché	56....Touché
17.....1	57....Touché
18....Touché	58....Touché
19....Touché	59....Touché
20....Touché	60.....1
21.....1	61....Touché
22....Touché	62...Réflexion
23....Touché	63.....28
24....Touche	64.....1
25.....30	65.....1
26.....29	66.....1
27....Touché	67.....25
28...Réflexion	68....Touché
29.....1	69.....1
30...Réflexion	70...Réflexion
31.....26	71.....28
32.....1	72....Touché
33....Touché	73.....28
34.....25	74.....1
35....Touché	75....Touché
36....Touché	76....Touché
37.....29	77.....1
38.....1	78....Touché
39.....26	79....Touché
40.....1	80....Touché

25. Le rayon entre à 25

Partie Résultat	Partie Résultat
1.....19	41.....16
2....Touché	42....Touché
3.....23	43....Touché
4....Touché	44....Touché
5.....23	45.....24
6.....24	46.....21
7.....24	47.....24
8.....20	48.....16
9....Touché	49...Réflexion
10....Touché	50.....21
11...Réflexion	51.....24
12.....20	52.....16
13....Touché	53.....23
14.....21	54...Réflexion
15.....16	55....Touché
16.....23	56....Touché
17....Touché	57....Touché
18.....16	58.....16
19....Touché	59.....16
20....Touché	60.....20
21.....23	61....Touché
22.....18	62....Touché
23.....20	63.....22
24....Touché	64.....21
25.....16	65.....23
26.....21	66.....16
27.....16	67.....24
28....Touché	68...Réflexion
29.....16	69.....16
30....Touché	70....Touché
31....Touché	71....Touché
32....Touché	72....Touché
33.....16	73.....16
34.....24	74.....22
35....Touché	75....Touché
36...Réflexion	76...Réflexion
37.....20	77.....20
38.....18	78.....16
39.....21	79....Touché
40....Touché	80.....16

26. Le rayon entre à 26

Partie Résultat	Partie Résultat
1.....23	41.....22
2....Touché	42.....3
3....Touché	43.....23
4...Réflexion	44...Réflexion
5....Touché	45....Touché
6....Touché	46.....24
7....Touché	47....Touché
8....Touché	48.....20
9.....7	49....Touché
10....Touché	50....Touché
11....Touché	51....Touché
12.....24	52.....15
13.....5	53....Touché
14....Touché	54....Touché
15.....15	55....Touché
16....Touché	56....Touché
17.....21	57...Réflexion
18.....20	58.....15
19...Réflexion	59.....23
20...Réflexion	60....Touché
21....Touché	61...Réflexion
22.....20	62.....30
23....Touché	63....Touché
24.....21	64.....22
25.....22	65....Touché
26.....22	66.....19
27...Réflexion	67....Touché
28.....1	68....Touché
29.....15	69.....19
30.....1	70....Touché
31.....24	71.....13
32....Touché	72...Réflexion
33.....15	73.....15
34....Touché	74....Touché
35....Touché	75.....23
36....Touché	76....Touché
37....Touché	77.....21
38....Touché	78.....23
39.....24	79...Réflexion
40....Touché	80...Réflexion

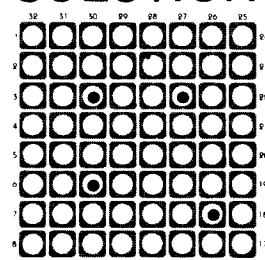
31. Le rayon entre à 31

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	2	41	3
2	Touché	42	10
3	1	43	28
4	10	44	10
5	2	45	10
6	6	46	Touché
7	2	47	Touché
8	Touché	48	2
9	..Réflexion	49	Touché
10	..Réflexion	50	Touché
11	10	51	1
12	6	52	10
13	10	53	4
14	Touché	54	Touché
15	21	55	10
16	..Réflexion	56	19
17	7	57	..Réflexion
18	Touché	58	Touché
19	..Réflexion	59	Touché
20	..Réflexion	60	10
21	2	61	Touché
22	Touché	62	Touché
23	..Réflexion	63	Touché
24	..Réflexion	64	7
25	Touché	65	10
26	1	66	3
27	10	67	Touché
28	3	68	Touché
29	30	69	10
30	10	70	..Réflexion
31	10	71	Touché
32	21	72	10
33	..Réflexion	73	1
34	10	74	6
35	22	75	Touché
36	10	76	..Réflexion
37	..Réflexion	77	3
38	10	78	..Réflexion
39	Touché	79	3
40	21	80	..Réflexion

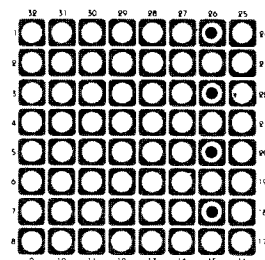
32. Le rayon entre à 32

Partie	Résultat	Partie	Résultat
1	9	41	9
2	6	42	9
3	5	43	Touché
4	9	44	9
5	5	45	9
6	9	46	3
7	9	47	Touché
8	5	48	9
9	1	49	..Réflexion
10	Touché	50	Touché
11	9	51	Touché
12	9	52	9
13	9	53	9
14	3	54	Touché
15	Touché	55	9
16	6	56	Touché
17	9	57	Touché
18	7	58	..Réflexion
19	9	59	2
20	Touché	60	9
21	9	61	..Réflexion
22	5	62	1
23	Touché	63	7
24	9	64	9
25	1	65	9
26	9	66	Touché
27	9	67	6
28	9	68	Touché
29	Touché	69	9
30	9	70	Touché
31	9	71	5
32	Touché	72	9
33	Touché	73	9
34	9	74	7
35	Touché	75	..Réflexion
36	9	76	Touché
37	Touché	77	4
38	9	78	Touché
39	5	79	9
40	Touché	80	Touché

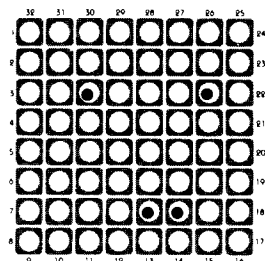
SOLUTIONS DES JEUX



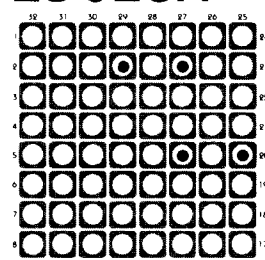
**PARTIE 1
NORME 13**



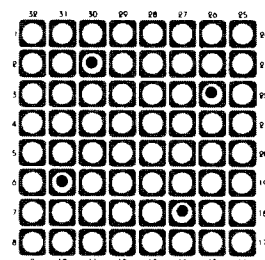
**PARTIE 11
NORME 13**



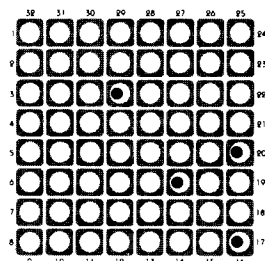
**PARTIE 21
NORME 12**



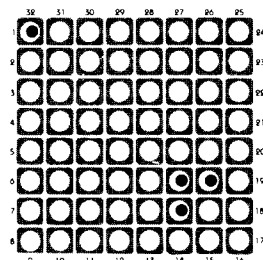
**PARTIE 31
NORME 11**



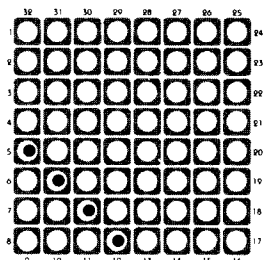
**PARTIE 3
NORME 8**



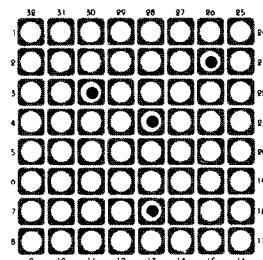
**PARTIE 13
NORME 13**



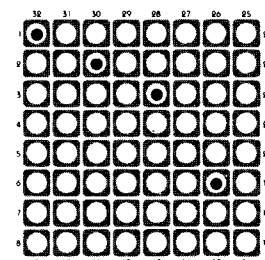
PARTIE 23
NORME 10



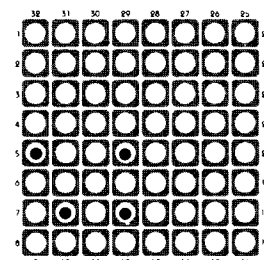
PARTIE 15
NORME 10



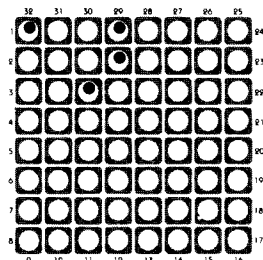
PARTIE 7
NORME 11



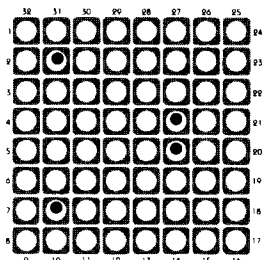
PARTIE 37
NORME 9



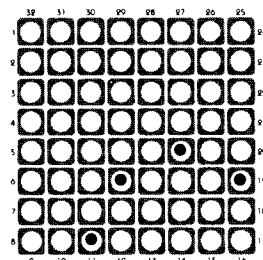
PARTIE 29
NORME 14



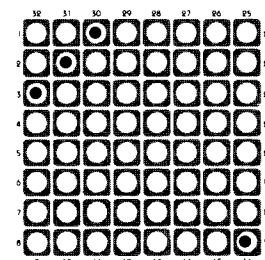
PARTIE 33
NORME 13



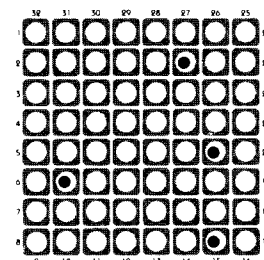
PARTIE 25
NORME 13



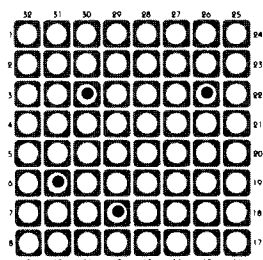
PARTIE 17
NORME 13



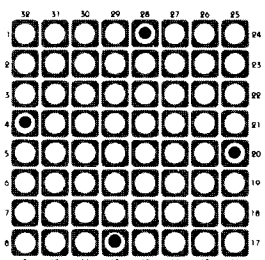
PARTIE 9
NORME 11



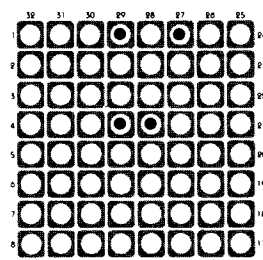
PARTIE 39
NORME 11



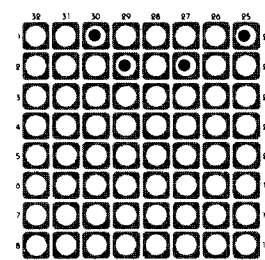
PARTIE 5
NORME 9



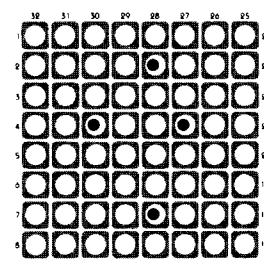
PARTIE 35
NORME 10



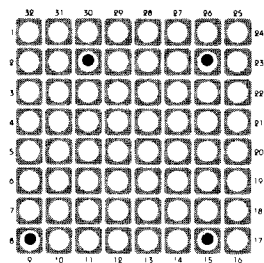
PARTIE 27
NORME 15



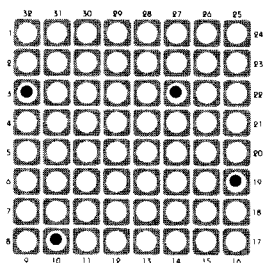
PARTIE 19
NORME 12



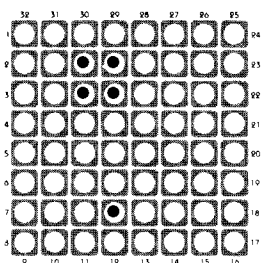
PARTIE 41
NORME 8



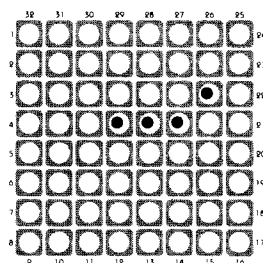
PARTIE 51
NORME 17



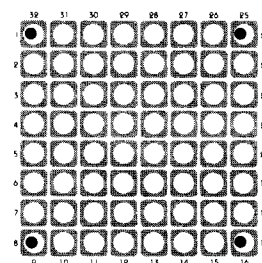
PARTIE 43
NORME 14



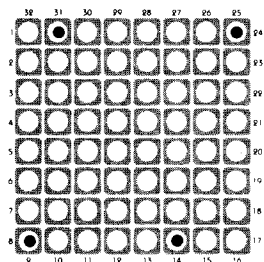
PARTIE 73
NORME 13



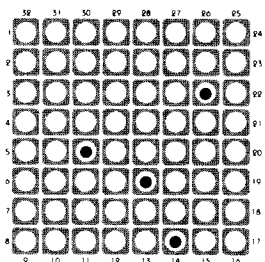
PARTIE 65
NORME 11



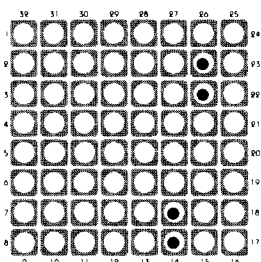
PARTIE 57
NORME 16



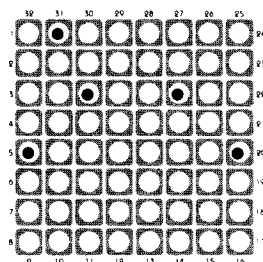
PARTIE 61
NORME 17



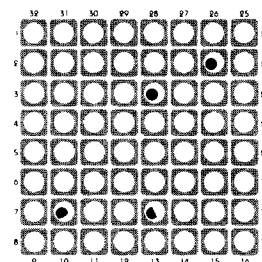
PARTIE 53
NORME 11



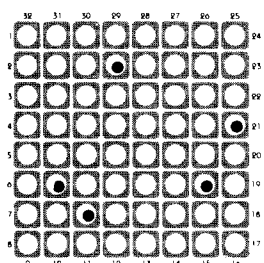
PARTIE 45
NORME 13



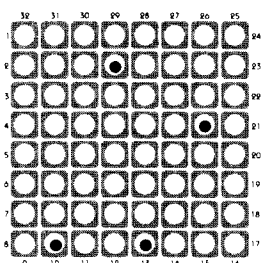
PARTIE 75
NORME 14



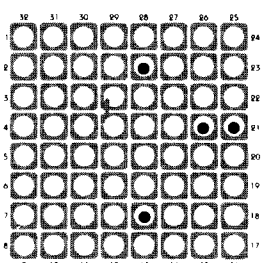
PARTIE 67
NORME 11



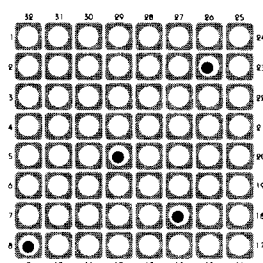
PARTIE 71
NORME 16



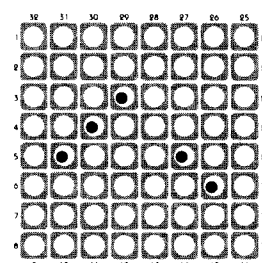
PARTIE 63
NORME 11



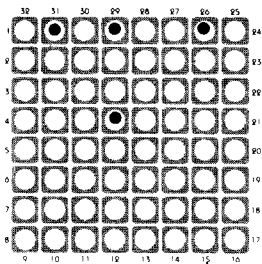
PARTIE 55
NORME 15



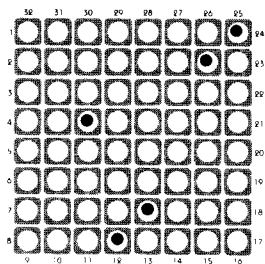
PARTIE 47
NORME 9



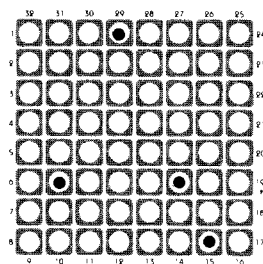
PARTIE 77
NORME 18



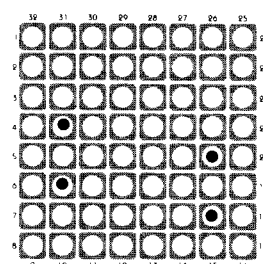
PARTIE 49
NORME 11



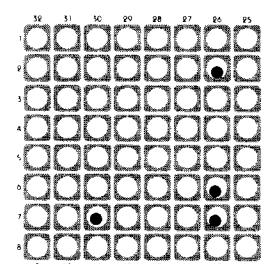
PARTIE 79
NORME 17



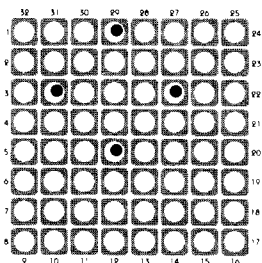
PARTIE 22
NORME 14



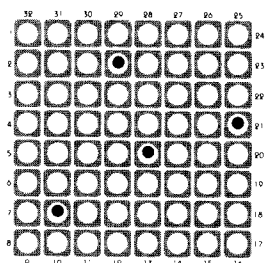
PARTIE 14
NORME 10



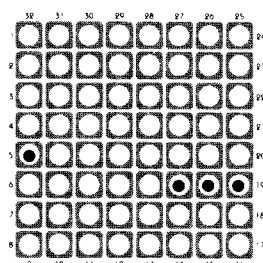
PARTIE 6
NORME 15



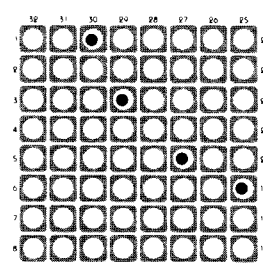
PARTIE 59
NORME 10



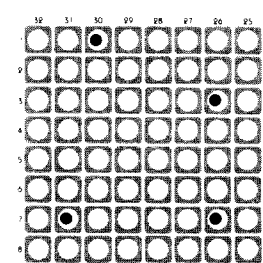
PARTIE 2
NORME 11



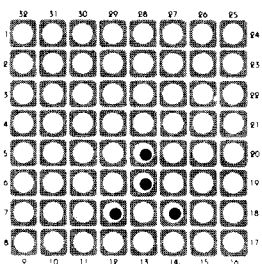
PARTIE 32
NORME 16



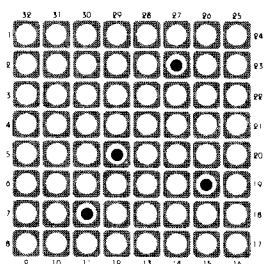
PARTIE 24
NORME 9



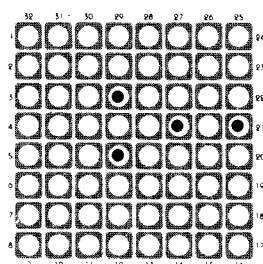
PARTIE 16
NORME 16



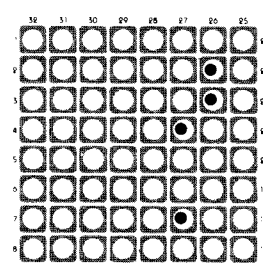
PARTIE 69
NORME 13



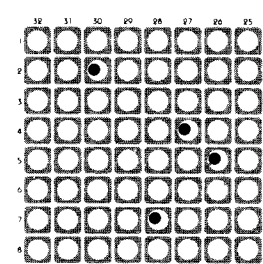
PARTIE 12
NORME 9



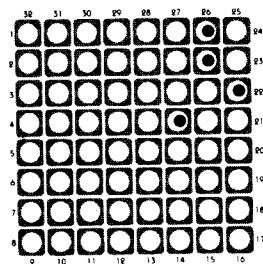
PARTIE 4
NORME 11



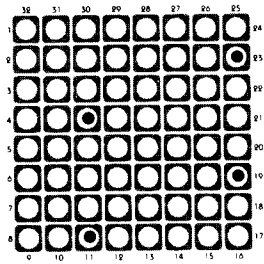
PARTIE 34
NORME 12



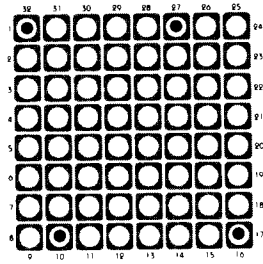
PARTIE 26
NORME 10



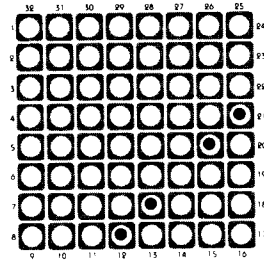
PARTIE 36
NORME 13



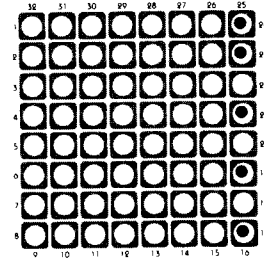
PARTIE 28
NORME 16



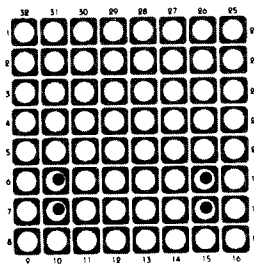
PARTIE 20
NORME 17



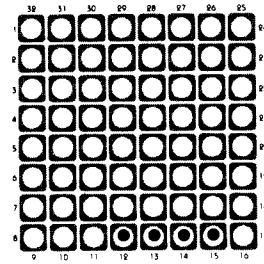
PARTIE 42
NORME 11



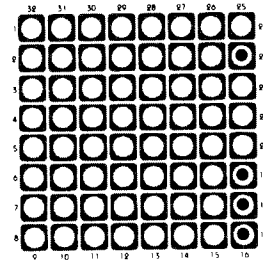
PARTIE 72
NORME 15



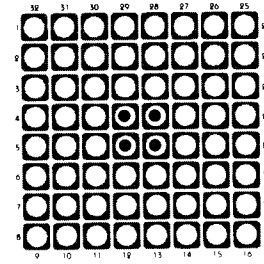
PARTIE 8
NORME 16



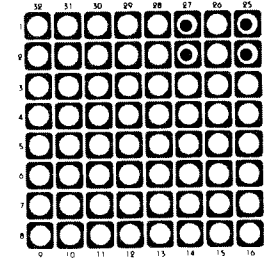
PARTIE 38
NORME 17



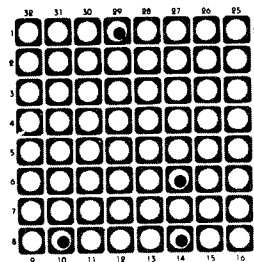
PARTIE 30
NORME 18



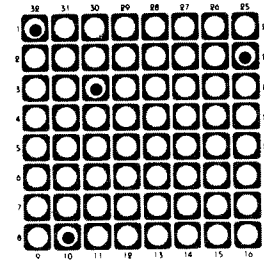
PARTIE 52
NORME 14



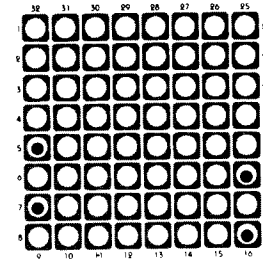
PARTIE 44
NORME 17



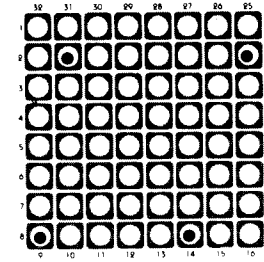
PARTIE 18
NORME 14



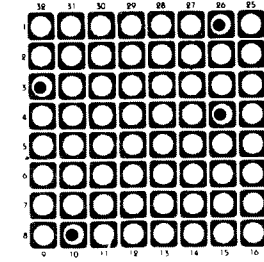
PARTIE 10
NORME 17



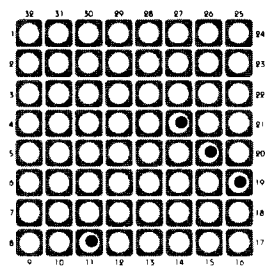
PARTIE 40
NORME 16



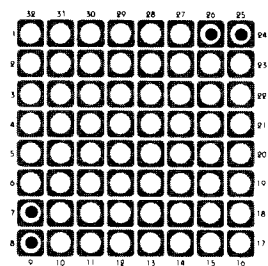
PARTIE 62
NORME 16



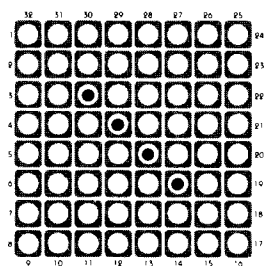
PARTIE 54
NORME 13



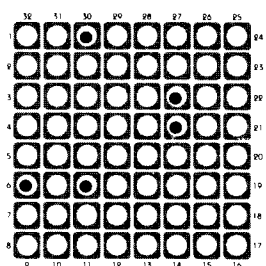
**PARTIE 64
NORME 9**



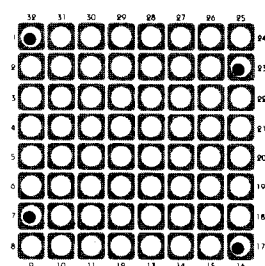
**PARTIE 56
NORME 16**



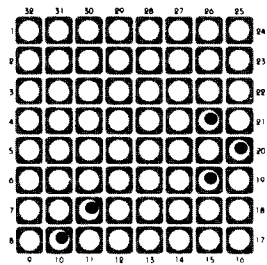
**PARTIE 48
NORME 8**



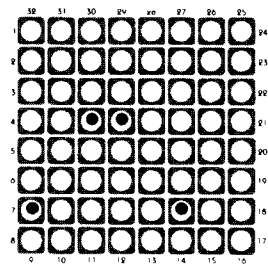
**PARTIE 78
NORME 12**



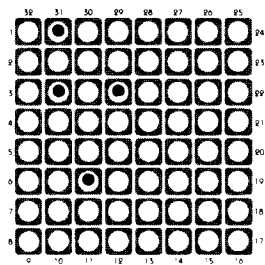
**PARTIE 70
NORME 17**



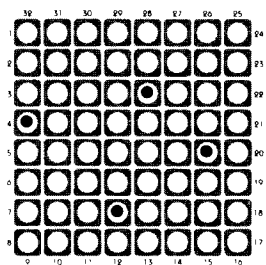
**PARTIE 74
NORME 15**



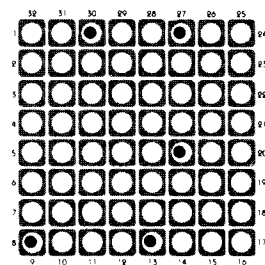
**PARTIE 66
NORME 15**



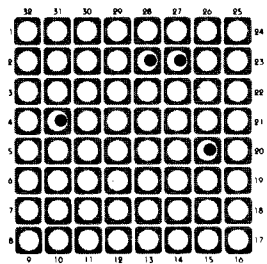
**PARTIE 58
NORME 11**



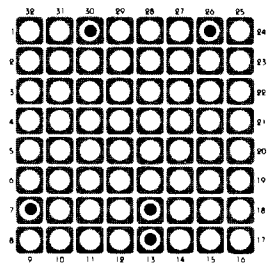
**PARTIE 50
NORME 8**



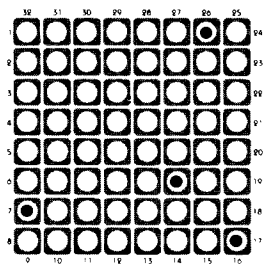
**PARTIE 80
NORME 17**



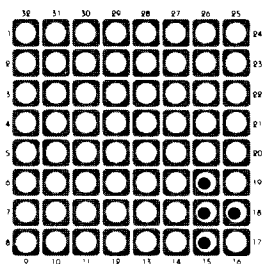
**PARTIE 46
NORME 10**



**PARTIE 76
NORME 15**

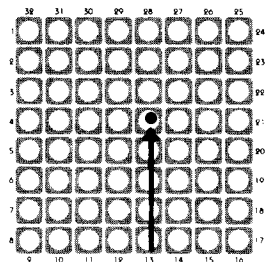


**PARTIE 68
NORME 17**

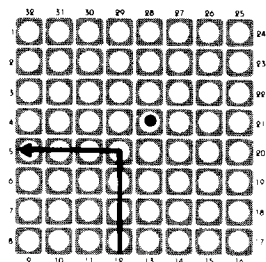


**PARTIE 60
NORME 15**

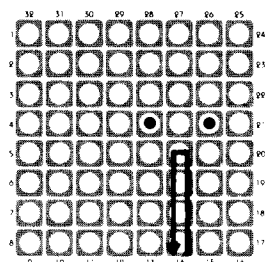
Exemples des mouvements de base des rayons et des pions à utiliser



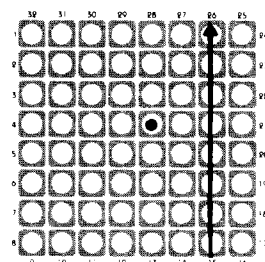
TOUCHÉ
Le chercheur dit 13
Celui qui a caché dit
TOUCHÉ
Le chercheur place un pion rouge sur 13.



DÉTOUR
Le chercheur dit 12
Celui qui a caché dit 5
Le chercheur place les symboles correspondants sur 12 et 5.

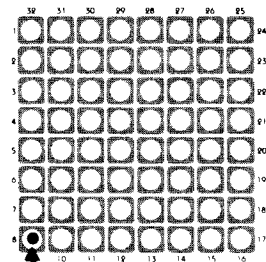


RÉFLEXION
Le chercheur dit 14
Celui qui a caché dit
RÉFLEXION
Le chercheur place un pion jaune sur 14.

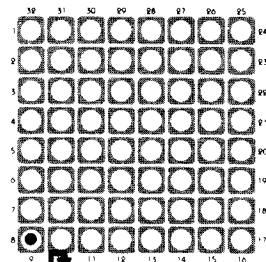


MANQUÉ
Le chercheur dit 15
Celui qui a caché dit 26
Le chercheur place les symboles correspondants sur 15 et 26.

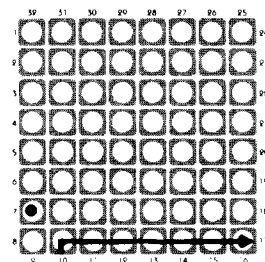
Rappelez-vous également de ces effets spéciaux.



TOUCHÉ
Le chercheur dit 9
Celui qui a caché dit **TOUCHÉ**
Le chercheur place un pion rouge sur 9.



RÉFLEXION
Le chercheur dit 10
Celui qui a caché dit
RÉFLEXION
Le chercheur place un pion jaune sur 10.



DÉTOUR
Le chercheur dit 10
Celui qui a caché dit 17
Le chercheur place les symboles correspondants sur 10 et 17.



Nous serons heureux de répondre à toute question concernant ce jeu. Parker Brothers, C.P. 600, Concord, Ontario L4K 1B7.