

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



BLACK JACK

LE BLACK JACK, ou « 21 », est considéré actuellement comme l'un des jeux de cartes les plus populaires au monde.

Le Black Jack se joue contre la banque dans le but de tirer un total de points s'approchant le plus de 21, sans le dépasser. Pour déterminer votre total, sachez que les cartes du deux au neuf ont leur valeur nominale. Le dix, le valet, la dame et le roi ont une valeur de 10. Les as ont une valeur de 1 ou 11 points.



Au départ, le croupier distribue deux cartes à chaque joueur et une carte à la banque, le joueur peut alors se tenir à son jeu en refusant d'autres cartes ou bien demander une ou plusieurs cartes pour améliorer son total. S'il totalise plus de 21 points, il perd automatiquement. Si le joueur décide de se tenir à son jeu, le croupier doit se tirer une carte ou plusieurs cartes selon la règle. Cependant, le croupier doit se tirer une carte si son total est égal ou inférieur à 16, et il doit se tenir à son jeu s'il a 17 points ou davantage.



Le Black Jack s'obtient lorsqu'on fait 21 avec les deux premières cartes distribuées. As et figure et As et 10. « 21 » est le terme utilisé quand on obtient un total de 21 avec trois cartes ou davantage. Quand le croupier tire un Black Jack, tous les joueurs perdent leur mise, sauf ceux qui ont aussi un Black Jack, le coup étant nul. Dans ce cas, vous ne perdez pas et vous ne gagnez pas. Vous pouvez laisser votre mise pour le jeu suivant ou la retirer.



Quand vous obtenez un Black Jack, vous êtes payé à raison de 3 pour 2, sauf en cas d'égalité avec le croupier. Si personne n'a de Black Jack, le total s'approchant le plus de 21 gagne. Si votre total est supérieur à celui du croupier vous gagnez ; si votre total est inférieur à celui du croupier, vous perdez. Si vous avez le même total que le croupier, le coup est nul. Si vous dépassez 21, le croupier gagne. Si le croupier dépasse 21, vous avez gagné. Il existe plusieurs règles optionnelles de ce jeu qui vous permettent d'augmenter votre mise initiale, et en conséquence votre gain, une fois que le jeu initial a commencé.



OPTIONS DU JEU

« Double-down » : une fois les deux premières cartes distribuées, vous pouvez doubler votre mise et vous n'avez droit qu'à une seule carte supplémentaire.



« Split Pair » : ceci est permis quand vous recevez deux cartes de même valeur. Ceci vous donne une autre possibilité d'augmenter votre mise en séparant les deux cartes pour constituer deux jeux séparés.

Vous pouvez augmenter votre mise jusqu'à un maximum de trois jeux. Lorsque vous « splitez » deux as, vous n'avez droit qu'à une seule carte sur chaque jeu sans autre possibilité de séparation. Dans ce cas précis, si vous recevez un dix, la valeur équivaut à 21 et n'est pas considérée comme Black Jack.



« Insurance » : l'assurance est un choix offert par le Casino quand la première carte du croupier est un as.

L'assurance consiste à parier une mise qui ne peut dépasser la moitié de votre enjeu initial. Elle est payée à 2 pour 1 si le croupier fait Black Jack et perd dans tous les autres cas.



Les enjeux sur parole sont interdits.

Cette documentation est donnée à titre indicatif pour la compréhension du jeu de Black Jack. En aucun cas elle ne peut tenir lieu de réglementation exhaustive du jeu concerné.





But du jeu

L'objectif est de gagner le plus de pièces d'or. Pour gagner les pièces d'or mises en jeu, il faut atteindre 21 ou s'en rapprocher mais ne pas dépasser.

Nombre de joueurs

De 2 à 5 joueurs.

Composition du jeu

Le jeu se compose de 54 cartes et 10 pièces d'or.

Chaque carte possède une valeur :

- cartes de 2 à 10 : valeur inscrite sur la carte
- cartes Pirate : 10 points
- cartes Drapeau : 1 ou 11 points (au choix)

Jouer

Le donneur est désigné en début de partie et le restera jusqu'à la fin. Mélanger et distribuer 2 cartes par joueur, le reste des cartes constitue la pioche.

Laisser les pièces d'or en tas, elles constituent le trésor. Une pièce est sortie du trésor pour être mise en jeu au milieu de la table.

Chaque joueur regarde discrètement les valeurs de ses cartes et les additionne sans révéler le résultat.

Le but étant d'atteindre ou de se rapprocher le plus possible de 21, chaque joueur pourra, chacun son tour, décider de s'arrêter (au risque de se faire battre par un autre joueur) ou demander une carte supplémentaire. Celle-ci sera placée face visible à côté de ses deux cartes masquées. Le joueur calcule le résultat de ses deux cartes cachées + la carte supplémentaire. Il peut demander une carte supplémentaire tant que le résultat ne le satisfait pas... mais attention à ne pas dépasser 21!!

Une fois que le joueur a décidé de s'arrêter, on passe au joueur suivant. Quand tous les joueurs ont arrêté, chacun retourne ses cartes et on compare les résultats. Le joueur qui a 21 ou qui s'en rapproche le plus gagne la pièce d'or. Le ou les joueurs ayant plus de 21 perdent ce tour.

Les cartes utilisées sont mises hors jeu et le donneur distribue de nouvelles cartes à partir de la pioche.

En cas d'égalité le tour est déclaré nul, personne ne prend la pièce d'or mais deux pièces d'or sont mises en jeu au tour suivant.

S'il y a égalité alors que plusieurs joueurs ont 21 alors ceux-ci remportent chacun une pièce d'or tirée du trésor ; sauf si un joueur a 21 avec 2 cartes seulement, il a un «BlackJack» et remporte alors 2 pièces d'or.

Fin de la partie

Le gagnant est le joueur qui a remporté le plus de pièces d'or lorsque le trésor est vide ou qu'il n'y a plus de cartes dans la pioche.

Variante

Le trésor est divisé entre les joueurs. Le but est de gagner toutes les pièces d'or des autres pirates. Le jeu s'arrête lorsqu'un joueur a tout gagné. S'il n'y a plus de cartes dans la pioche, les cartes jouées sont mélangées et une pioche est reconstituée.