

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val

Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre

heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



LE BIZINGGO

Origine : États-Unis.

Sur quoi repose le jeu : capture, encerclement, armée, stratégie, guerre, soldats.

Ce qu'on sait du jeu :

- Il apparaît aux États-Unis dans la seconde moitié du XIX^e siècle.
- Ce jeu de stratégie semble avoir été inspiré par la guerre de Sécession (1861-1865), la guerre civile nord-américaine.
- La forme triangulaire du plateau est l'une de ses originalités.

Nombre de joueurs : 2.

Durée d'une partie : environ 35 minutes.

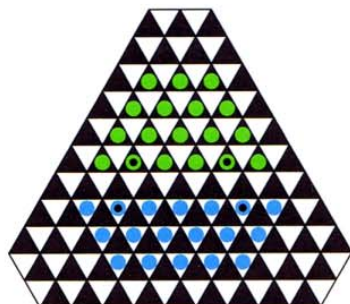
Matériel nécessaire : 18 pions verts et 18 pions bleus, dont 4 avec un point noir au milieu (les capitaines).

But du jeu

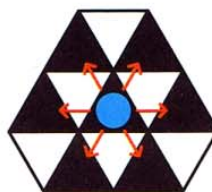
Faire en sorte que l'adversaire n'ait plus que deux pions.

Comment jouer ?

- Compte tenu de la forme triangulaire du plateau, les deux armées qui s'affrontent sont positionnées de façon différente (voir schéma). Si à la fin d'une partie on décide de rejouer, les joueurs doivent changer de camp.



- Chacun leur tour, les joueurs déplacent leurs pions d'une case (qu'il s'agisse d'un simple soldat ou d'un capitaine), de façon à encercler les pions « ennemis » avec trois pions de sa couleur.
- Ils peuvent les bouger en avant, latéralement ou en arrière vers l'une des cases triangulaires voisines, mais de la couleur de celles qu'ils occupent (blanche ou noire).



Conseils stratégiques

- Observer attentivement les mouvements du camp adverse et capturer ses pions dès que possible.
- Essayer de ne pas trop disperser ses pions.
- Protéger ses capitaines.

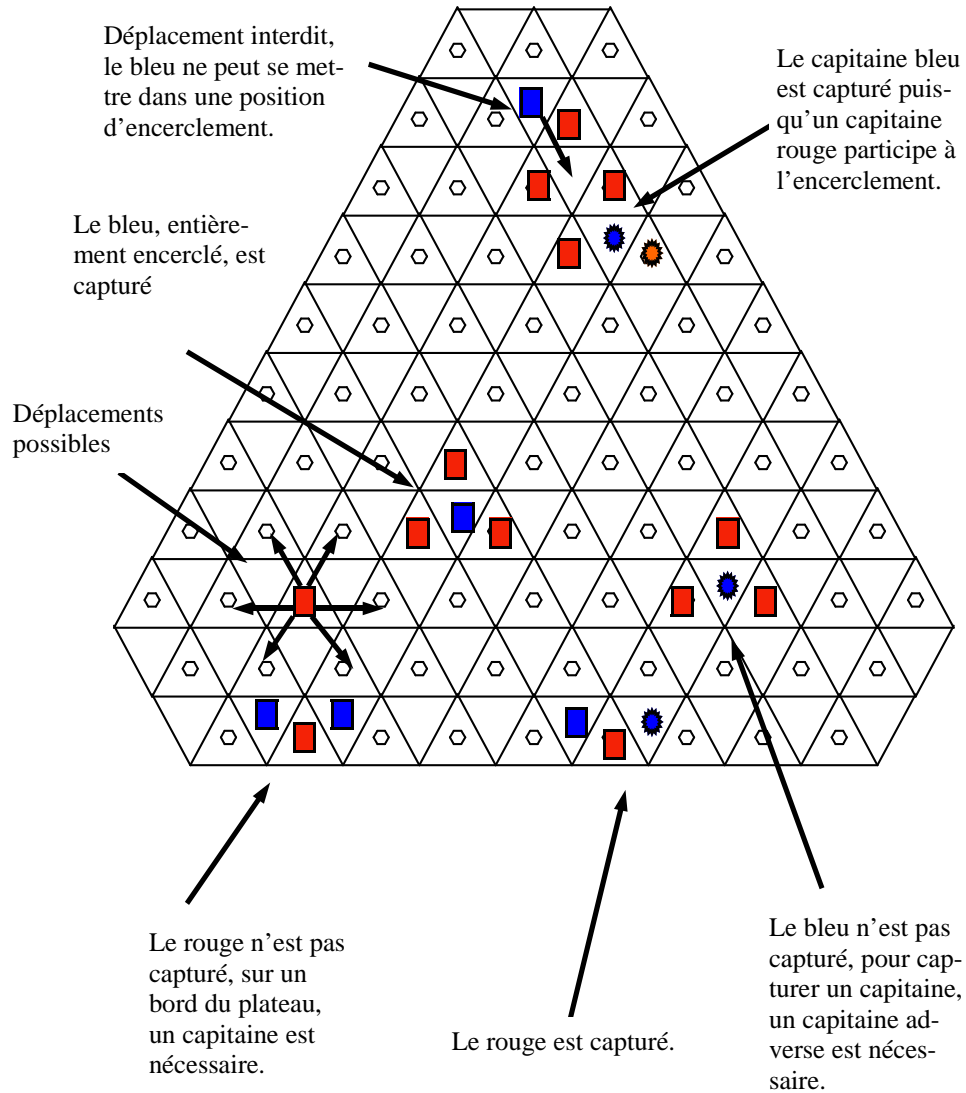
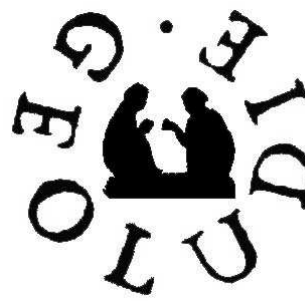
- On ne peut pas placer un pion sur une case encerclée par trois pions de l'adversaire, à moins de vouloir capturer une pièce ennemie.
- Pour réduire l'armée ennemie, il faut capturer ses pions dès que possible. Une fois prises, les pièces sont définitivement expulsées du plateau.

Types de capture :

- pour prendre un soldat, il faut l'encercler de trois pions.

- pour prendre un capitaine, il faut l'encercler de deux soldats et d'un capitaine.

- si le pion convoité se trouve au bord du plateau, il suffit de l'encercler de deux pions, à condition que l'un des deux soit un capitaine.



BIZINGO

LIVRET

