

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**



# Bears in BARRELS™

## RÈGLES



Jeremy Posner



Deux ours coincés à l'intérieur de barils de miel adorent faire des roulés-boulés en faisant la course ! Mais avec toutes ces roulades ils se retrouvent coincés la tête en bas. Retournez-les rapidement pour qu'ils puissent continuer leurs parcours. Mais faites attention, si un ours en bouscule un autre, du miel va déborder du baril ! Faites rouler votre ours le plus vite possible pour garder votre miel le plus longtemps possible et gagner la partie !

### MATÉRIEL DE JEU

- 2 barils Ours
- 24 jetons Miel

### BUT DU JEU

Dans Bears in Barrels, vous devez être assez rapide pour passer l'ours et son baril à votre voisin avant que l'autre ours ne vous rattrape. Cela vous permettra de conserver le miel, car seul le dernier joueur à avoir encore du miel en fin de partie remportera le jeu.

### MISE EN PLACE

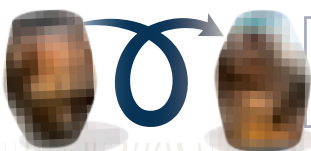
Tous les joueurs autour de la table prennent 3 jetons Miel chacun. Choisissez deux joueurs face à face, donnez-leur à chacun un baril pour commencer la première manche.

### DÉROULEMENT DU JEU

La partie est constituée d'une série de manches qui s'enchaînent jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un seul joueur avec du miel.

**1/ DÉBUT DE LA MANCHE :** Quand les deux joueurs avec les barils posés devant eux sur la table sont prêts, la manche commence. Les joueurs font alors la course pour faire retourner leur baril.

**2/ RETOURNER UN BARIL :** Les barils sont positionnés avec la tête de l'ours en bas. Afin de les faire passer au joueur suivant, il faut les retourner avec un seul doigt et d'un seul et unique mouvement de sorte qu'ils finissent leur mouvement avec l'ours assis en position verticale.



**CONSEIL DE PRO :**  
Utilisez votre index et lancez le baril depuis le haut pour plus d'efficacité.

Si votre baril n'atterrit pas correctement, remettez-le immédiatement dans sa position de départ (la tête en bas) et réessayez au plus vite.



*NOTE : La surface sur laquelle vous jouez peut affecter le mouvement des barils.*

Si votre baril atterrit correctement, passez-le à votre voisin de gauche. Il le place immédiatement en position tête en bas et essaye à son tour de le retourner. Si vous passez votre baril à un joueur qui en a déjà un, il se fait **BOUSCULER !** (voir "BOUSCULER !")

*BONUS RÉUSSITE EN UN COUP : Si vous arrivez à retourner le baril correctement du premier coup, vous pouvez passer le baril à n'importe quel autre joueur de la table, à l'exception du joueur qui a le second baril.*

**BOUSCULER !** Si vous êtes en train d'essayer de retourner votre baril et que votre voisin de droite arrive à retourner le sien avant vous, vous vous faites **BOUSCULER !** Cela met fin à la manche en cours et vous perdez alors un jeton Miel.

S'il vous reste des jetons Miel après cela, recommencez une manche avec un baril devant vous et le second baril démarre dans

les mains du joueur situé en face de vous, dans la mesure du possible.

Si vous n'avez plus de jeton Miel, vous êtes éliminés de la partie. Donnez les barils à votre voisin de gauche. Il commence une nouvelle manche avec un baril et donne le second au joueur situé en face de lui, dans la mesure du possible.

## **FIN DU JEU**

La partie prend fin quand il ne reste plus que deux joueurs avec des jetons Miel. Ils doivent maintenant se départager durant l'épreuve du Dernier Retournement.

**DERNIER RETOURNEMENT :** Après avoir compté jusqu'à 3, les deux derniers joueurs font la course pour retourner correctement leur baril. Le perdant perd un jeton Miel. Si les joueurs retournent leur baril en même temps personne ne perd de Miel. La partie reprend et se poursuit jusqu'à ce que l'un d'entre eux soit à court de jeton.

Le dernier joueur avec un ou plusieurs jetons Miel en réserve remporte la partie !

