

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# **Bibi Blocksberg**

## **Die verhexte Tümpel**

### **L'Étang ensorcelé**

Un jeu de Christoph Cantzler pour 2 à 4 joueurs âgés de 5 ans et plus – 2002 Schmidt

La sorcière Bibi Blocksberg a été méchante, et ses ustensiles de sorcellerie ont été jetés dans un étang. Les joueurs doivent l'aider à récupérer les objets.

#### **Préparation**

Les objets de Bibi (jetons colorés) sont posés au hasard, face bombée au-dessus, sur les 36 cases du plateau (dans la mare). Les jetons noirs sont placés à côté du plateau.

#### **Déroulement du jeu**

Le joueur actif lance deux des deux dés de couleur.

- Si l'un des deux dés est blanc, le joueur perd son tour, sinon...
- Si l'un des deux dés est noir, le joueur prend un jeton noir, sinon...
- Si l'un des deux dés indique une couleur absente sur le plateau de jeu, le joueur doit remettre un de ses propres jetons sur le plateau, puis il perd son tour, sinon...
- Dans tous les autres cas, le joueur peut ;
  - soit prendre deux jetons des couleurs qu'il a tirées,
  - soit prendre tous les jetons placés entre deux jetons des couleurs indiquées.

Lorsque le dernier jeton noir a été pris, le jeu se termine.

#### **Fin de la partie**

On retourne les jetons sur leur face non bombée pour découvrir le nombre d'objets trouvés. Le joueur qui a récupéré le plus d'objets gagne la partie.