

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Bisous•Dodo

 Dès 3 ans

 2 joueurs (1 joueur, 1 meneur)

 Contenu :
32 cartes, 2 personnages, 1 matelas

 But du jeu : Collecter le plus de cartes possible avant d'avoir réuni les 3 cartes "draps", "oreiller", et "doudou".

 Règle du jeu : Le joueur sort tout le contenu de la boîte, et remet dans le fond de la boîte l'un des 2 personnages (au choix) sur le matelas, côté "éveillé" (yeux ouverts). On écarte du jeu l'autre personnage. Le meneur du jeu mélange bien les cartes et donne la pile au joueur, faces cachées.

Le joueur les retourne une par une, devant lui.

Les cartes qu'il retourne sont autant de bisous, petites chansons et autres chatouilles qu'il recevra plus tard. Attention !, chaque fois qu'il retourne une carte "soleil", il doit supprimer 1, 2, ou 3 cartes (selon le nombre de soleils sur la carte) de son tas constitué. Les cartes "soleil" et les cartes supprimées sont aussitôt écartées du jeu.

Lorsqu'il retourne la carte "oreiller", le joueur la place sous la tête du personnage dans son lit. La carte "draps" doit être placée sur les jambes, et la carte "doudou" auprès de lui sous ou sur le drap.

Dès que ces 3 cartes sont réunies, la partie s'arrête. Le joueur donne au meneur toutes ses cartes gagnées. Le meneur les retourne une à une et prodigue les bisous, les chatouilles, chante les chansons en fonction des cartes obtenues (voir carte "index"). Lorsque la pile des cartes gagnées est épuisée, on retourne l'enfant dans son lit (côté "endormi"), et on lui souhaite bonne nuit avant d'aller se coucher !

