

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Les boucles d'or les 3 ours



jeux nathan

Boucles d'or et les 3 ours

(Résumé du conte)

Il était une fois trois ours qui habitaient dans une jolie petite maison, au milieu de la forêt. Le premier était un tout petit ours, le deuxième un ours moyen et le troisième un grand, grand ours. Chacun d'eux avait une assiette pour sa soupe, une chaise pour s'asseoir, un lit pour dormir. Un matin, les trois amis partirent dans la forêt, laissant leur soupe dans les trois assiettes. Pendant qu'ils se promenaient, une petite fille appelée Boucles d'Or arriva devant la maisonnette. Elle regarda par la fenêtre, puis par le trou de la serrure... Ne voyant personne, Boucles d'Or entra. Elle trouva la soupe bien appétissante et goûta d'abord celle du grand ours, mais elle était trop chaude. Elle goûta la soupe de l'ours moyen, mais elle était trop froide. Elle goûta alors la soupe du petit ours : elle n'était ni trop chaude, ni trop froide et Boucles d'Or l'avalait sans rien laisser... Boucles d'Or s'assit ensuite sur la chaise du grand ours, mais la trouva trop dure. Alors, elle s'assit sur la chaise de l'ours moyen, mais la trouva trop molle. Enfin, elle prit la chaise du petit ours et la trouva juste comme il faut. Seulement, elle voulut se balancer... le pied cassa, et voilà Boucles d'Or par terre ! Elle se releva et monta dans la chambre des trois ours. Elle se coucha sur le lit du grand ours, mais il était trop haut. Elle se coucha sur le lit moyen, mais il était trop grand ; elle se coucha sur le petit lit et celui-ci était juste à sa taille. Boucles d'Or s'endormit profondément.

Les trois ours revinrent à leur maison.

- Quelqu'un a touché à ma soupe, dit le grand ours, de sa grosse voix.

- Quelqu'un a touché à ma soupe, dit l'ours moyen, de sa voix moyenne.

- Quelqu'un a touché à ma soupe et l'a avalée, cria le petit ours, de sa petite voix. Et il avait bien envie de pleurer..

- Quelqu'un s'est assis sur ma chaise, dit le grand ours, de sa grosse voix.

- Quelqu'un s'est assis sur ma chaise, dit l'ours moyen, de sa voix moyenne.

- Quelqu'un s'est assis sur ma chaise et a cassé un pied, hi, hi, hi! cria le petit ours, de sa petite voix.

Alors les ours montèrent dans leur chambre.

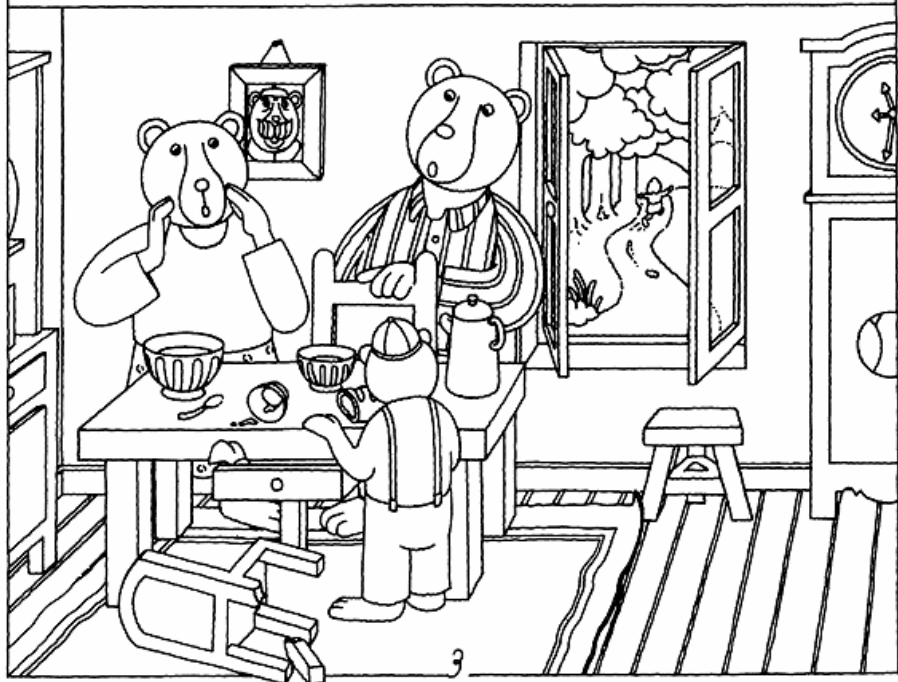
- Quelqu'un s'est couché sur mon lit, dit le grand ours, de sa grosse voix.

- Quelqu'un s'est couché sur mon lit, dit l'ours moyen, de sa voix moyenne.

Le petit ours regarda alors son lit: sur la taie, quelque chose brillait. C'étaient les cheveux de Boucles d'Or.

- Quelqu'un s'est couché dans mon lit, et... il y est encore! cria le petit ours, de sa petite voix.

En dormant, Boucles d'Or avait bien entendu la grosse voix du grand ours, mais elle pensait que c'était un grondement de tonnerre. Elle avait bien entendu la voix moyenne de l'ours moyen, mais elle pensait que c'était le bruit du vent. Enfin, la petite voix du petit ours fut si perçante qu'elle la réveilla. Elle s'assit et vit les ours à côté d'elle. Surprise, elle sauta à terre, sortit par la fenêtre, et vite, vite courut retrouver sa maman.



2 à 4 joueurs

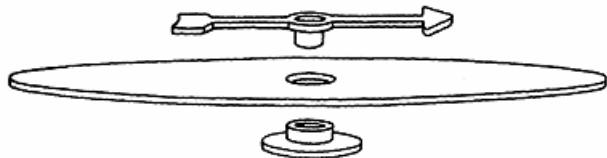
contenu de la boîte

- 1 plan de jeu avec deux parcours:
 - pour Boucles d'Or: l'intérieur de la maison comportant 12 grandes cases de couleur
 - pour les 3 ours: le chemin du jardin dessiné en pierres
- 1 mur de séparation représentant d'un côté l'intérieur de la maison, de l'autre l'extérieur
- 4 cales en carton
- 4 personnages en bois: Boucles d'Or, le petit ours, le moyen ours et le grand ours
- 4 socles en bois
- les meubles: 1 table - 3 chaises - 3 lits
- 1 caillou
- 1 roulette avec une flèche mobile

Lors de la première utilisation, détacher tous les éléments de la grappe plastique.

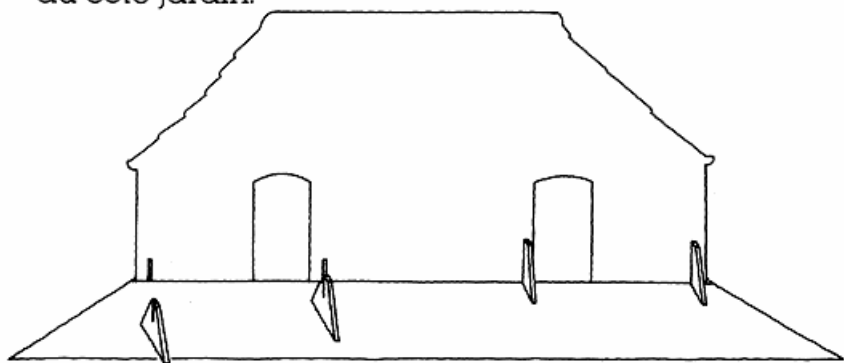
Détacher les personnages et leurs socles. Poser chaque personnage sur un socle.

Monter également la flèche de la roulette

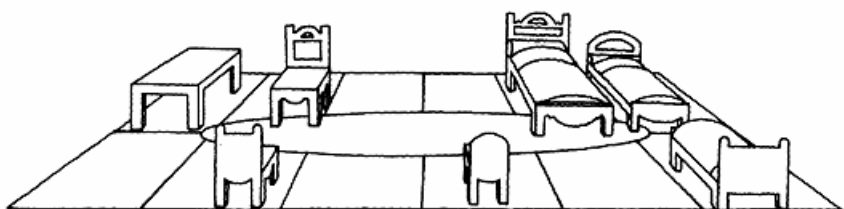


préparation du jeu

- Ouvrir le plan de jeu et le placer au milieu des joueurs.
- Mettre les quatre cales au bas du mur de séparation et le placer sur la limite noire, au centre du plan de jeu, en veillant à ce que le mur extérieur soit du côté jardin.



- Disposer les meubles librement sur le parcours intérieur de la maison, chacun sur une case au choix, en les répartissant sur les différentes couleurs



- Poser le caillou sur une pierre au choix du chemin des ours, à peu près au milieu du parcours.

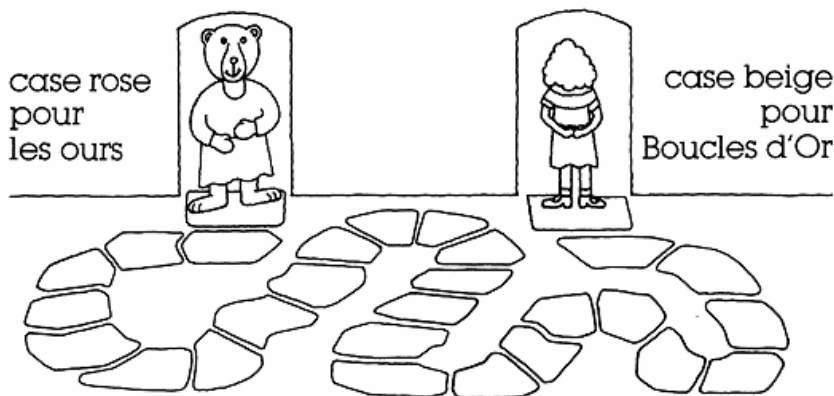
But du jeu

Pour Boucles d'Or : prendre tous les meubles avant que l'un des ours n'entre dans la maison.

Pour chacun des ours : être le premier à entrer dans la maison avant que Boucles d'Or n'ait pris tous les meubles.

comment jouer

- Chaque joueur choisit un personnage :
 - à 4 joueurs: Boucles d'Or et les 3 ours
 - à 3 joueurs: Boucles d'Or et 2 ours
 - à 2 joueurs: Boucles d'Or et 1 ours
- et le place sur la case de départ



- La partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur à son tour faisant tourner la flèche de la roulette.
- A chaque tour, c'est Boucles d'Or qui joue en premier, puis les ours: le petit, le moyen et enfin le grand.
- Le premier joueur fait tourner la flèche qui s'arrête sur une couleur et place Boucles d'Or sur la première case du parcours maison, de couleur identique à celle indiquée par la flèche, **mais dans l'un ou l'autre sens de son parcours, au choix**:
 - si elle arrive sur une case occupée par un meuble, elle **le prend, le retire du jeu** et reste sur cette case,
 - s'il n'y a pas de meuble, elle reste de toute façon sur la case indiquée.
- Puis c'est au tour du petit ours. Le joueur fait tourner la flèche qui s'arrête sur une couleur, et le petit ours va se poser directement sur la première pierre de couleur identique à celle indiquée par la flèche.
Exemple: la flèche indique la couleur jaune; le petit ours se pose sur la première pierre jaune qu'il rencontre sur son chemin.

- Le moyen ours procède de même, puis le grand ours.
Attention: aux tours suivants, lorsque les ours atteindront la pierre occupée par le caillou, ils devront retourner sur la pierre d'où ils viennent.
- Le jeu se poursuit ainsi, les joueurs faisant tourner la flèche à tour de rôle dans l'ordre du début de partie. Boucles d'Or se déplace dans la maison, en avant ou en arrière, pour atteindre les cases de couleur indiquées par la flèche et y prendre les meubles. Les ours avancent sur leur parcours en se posant obligatoirement sur la prochaine pierre de couleur indiquée par la flèche.
- A la fin de leur parcours, pour entrer dans la maison, les ours doivent obtenir avec la flèche une couleur autre que celle des pierres et de la case qui restent à parcourir sur le chemin. Ainsi, ils se posent directement sur une case de couleur correspondante dans le parcours maison.
Exemple: le moyen ours est sur la pierre orange, il obtient **rose**; comme il n'y a plus de pierres roses sur son chemin, il se pose sur une case rose dans la maison.

NOTA

- Deux ours peuvent se trouver sur la même pierre en même temps. Mais si un ours doit se poser sur une pierre occupée par les deux autres, **il fait à nouveau tourner la flèche**. Si elle retombe sur la même couleur, il reste où il est.

Le gagnant

Boucles d'Or gagne si elle a réussi à prendre tous les meubles avant que l'un des ours ne soit entré dans la maison.

L'un des ours gagne s'il est le premier à entrer dans la maison, avant que Boucles d'Or n'ait pris tous les meubles.

