

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



bubble car

le jeu de coopération

Règles de jeu

Contenu :

- 1 plateau
- 1 pion
- 1 voiture Bubble car
- 1 dé

Age : 2 ans à 4 ans

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

Préparation du jeu :

Placer Bubble car sur la flèche de départ du circuit et le Pion sur le rond vert de la jauge d'essence. Le réservoir est plein en début de partie.

Déroulement du jeu :

Le plus jeune joueur commence et lance le dé.

- Si le dé indique un chiffre (1, 2 ou 3), le joueur avance la voiture du nombre de cases indiqué par le dé.
- Si le dé indique la pompe à essence, le joueur doit descendre le pion sur la jauge d'essence d'1 cran.

Le parcours est composé de cases particulières :

- Si Bubble car s'arrête sur **la case « BOUM »**, le joueur devra faire un 2 ou un 3 avec le dé pour pouvoir repartir,
- Si Bubble car s'arrête sur **la case rouge**, il sort du circuit pour s'arrêter sur le parking, ce qui lui permet de récupérer 1 cran de jauge d'essence,
- Si Bubble car s'arrête sur **la case verte**, le même joueur relance le dé,
- Si Bubble car s'arrête sur **la case « Tunnel magique »**, il arrive directement à l'arrivée.

Le but de la partie est que Bubble car retrouve ses amis avant que sa jauge d'essence ne soit vide.