

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





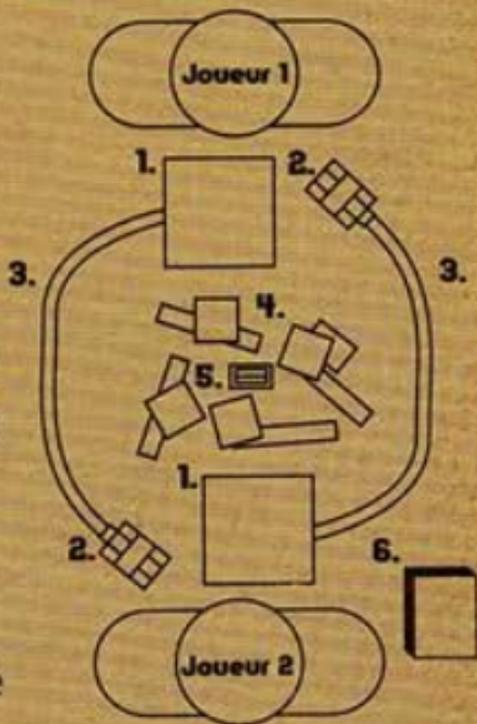
Mise en place du jeu

1. Plateformes de construction
2. Dynamite
3. Câbles de détonation
4. Blocs de construction
5. Support pour carte
6. Cartes des plans

Reliez fermement une extrémité du câble de détonation à l'embout situé sur le côté d'une des plateformes de construction.

Reliez l'autre extrémité de ce câble à l'embout situé sur le côté du bloc de dynamite. Faites de même pour la deuxième plateforme de construction et le deuxième bloc de dynamite.

Les joueurs s'assoient face à face. Placez une plateforme de construction devant chaque joueur et



placez le bloc de dynamite correspondant de l'autre côté de la table afin qu'il se trouve devant l'adversaire. Placez l'ensemble des blocs de construction au centre de la table, à portée des deux joueurs.

Placez le support de carte au centre de la table, de façon à ce qu'il soit visible pour les deux joueurs. Empilez les autres cartes de plans sur le côté de la zone de jeu.

Déroulement de la partie

- Tirez une carte et placez-la dans le support de carte.
- Vérifiez que les deux joueurs voient bien la carte du plan.
- Comptez jusqu'à trois et dites : « Partez ! » Le but du jeu est de suivre le plan de la carte à l'aide des blocs de la pile, et de reproduire cette structure sur votre plateforme de construction.
- Une fois que vous avez fini votre construction, activez le détonateur pour dynamiter la structure de votre adversaire !
- Si votre construction correspond exactement à la carte, prenez-la et marquez 1 point. En cas d'erreur, donnez-la à votre adversaire, qui gagne alors le point.
- Remplacez les blocs au milieu de la table et préparez-vous pour une nouvelle manche !
- Le premier joueur qui arrive à 10 points remporte la partie !