

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

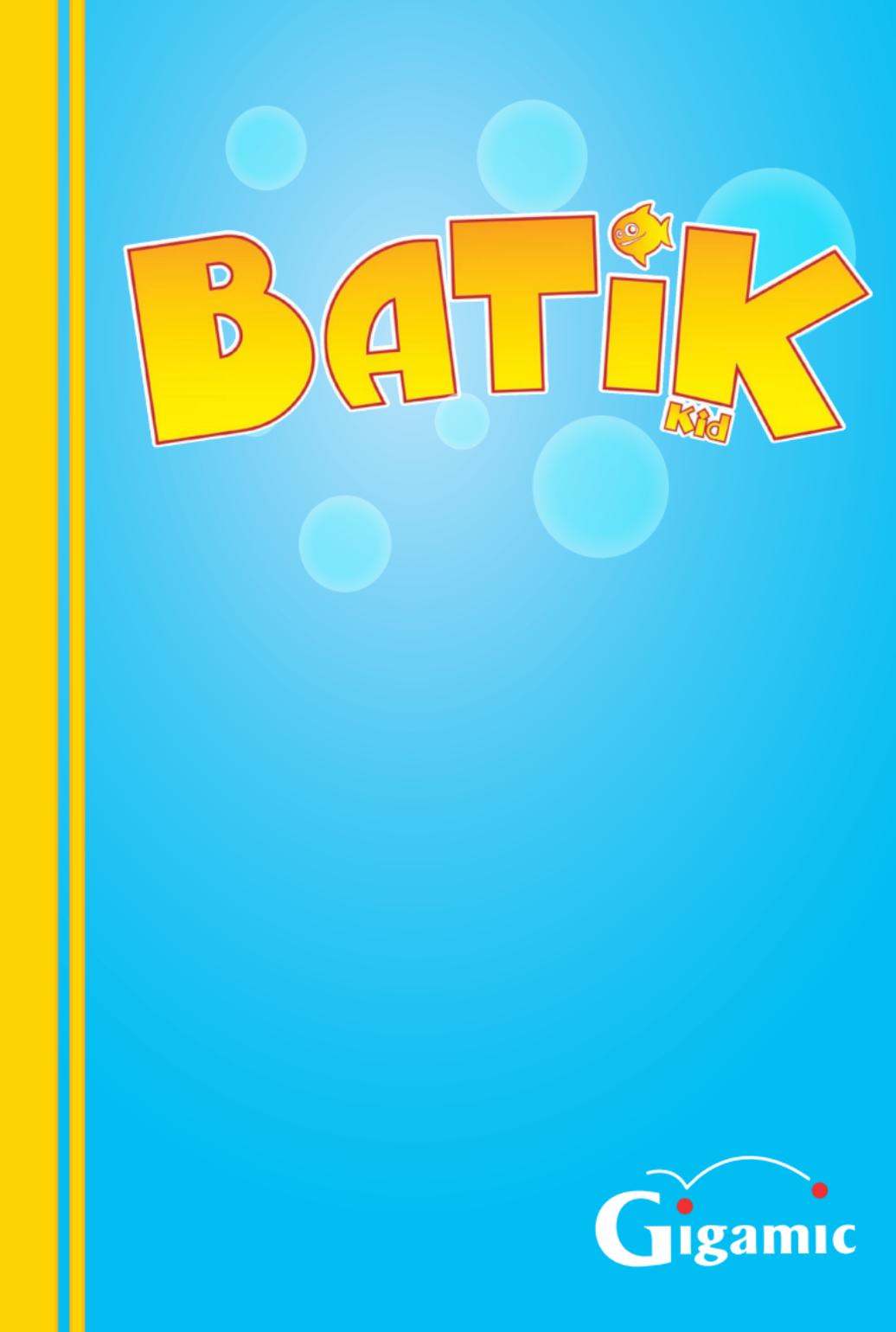
**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**



# BATIK

Kid



Gigamic

## PREPARATION

Un tirage au sort détermine qui joue les orange et qui joue les jaunes. Les 2 joueurs se placent face au bassin et disposent leurs animaux devant eux (fig. 1).

## UNE PARTIE

### **BUT DU JEU**

obliger l'adversaire à jouer un animal débordant du bassin (fig. 3).

### **DÉROULEMENT D'UNE PARTIE**

Orange commence; à tour de rôle, chaque joueur choisit un de ses animaux, le plonge dans le bassin et le laisse tomber: l'animal doit glisser au fond sans être poussé; il est interdit de forcer (fig. 2).

### **FIN DE LA PARTIE**

Le premier joueur dont un animal déborde du bassin perd la partie (fig. 3).

## UN MATCH

**BUT DU JEU :** amener l'adversaire à manquer d'animaux pour finir une partie.

### **DÉROULEMENT D'UN MATCH**

Les joueurs jouent des parties successives (cf. ci-dessus).

A la fin de chaque partie, l'animal qui déborde du bassin est retiré du jeu pour les parties suivantes: le perdant perd cette pièce jusqu'à la fin du match. Le gagnant d'une partie commence la suivante.

### **FIN DU MATCH**

Le match prend fin lorsqu'un joueur n'a plus d'animal à jouer au cours d'une partie : l'adversaire a gagné le match.

