

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



BATAMEUH



De 4 à 9 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 40 cartes



But du jeu : Récupérer toutes les cartes.



Règle du jeu : Mélanger les cartes. Distribuer toutes les cartes entre les joueurs. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence.

Chaque joueur tient son paquet de cartes dans une main, face cachée. Simultanément, les joueurs prennent la carte du dessus de leur pile, et la retournent devant eux.

S'il y a au moins 2 animaux de la ferme et/ou au moins 2 animaux sauvages, les joueurs concernés doivent pousser le cri de leur animal. Le plus rapide à avoir exécuté correctement la consigne ramasse toutes les cartes retournées et les place sous sa pile.





L'âne et la vache sont 2 animaux de la ferme. Le joueur "âne" a crié "hi han !" le premier. C'est lui qui remporte les 3 cartes.

Dans le cas d'une partie à 2, si un animal sauvage et un animal de la ferme se font face, il ne se passe rien. Chacun reprend sa carte, la place sous sa pile et rejoue.

Si l'un des joueurs se trompe (il pousse le cri d'un autre animal ou crie alors qu'il est le seul de sa catégorie), il doit donner une carte de son jeu à chacun des joueurs, en guise de pénalité.

Animaux de la ferme



L'âne brait.
Hi haan!!



Le canard cancanne.
Coin! Coin!



Le coq chante.
Cocorico!



Le mouton bêle.
Bêêê!



La vache meugle.
Meuuuh!

Animaux sauvages



L'éléphant barrit.
Hhuuuuunn!



La hyène hurle.
Hin! Hin! Hin!



Le lion rugit.
Rrrroaarr!



Le perroquet parle.
Coco? Coco!



Le singe crie.
Ou! Ouhh! Ou!

DJECO

Danger d'étouffement.