

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



#30 630



ATTENTION !

www.goliathgames.com

www.jeux-goliath.com

Visitez nos sites :

ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.

© 2012 Goliath France,

NL 8051 KR Hattem.

© 2012 Goliath BV, Vrijheidpad 80.

Un jeu des Frères Hiltary
Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient de petits éléments susceptibles d'être ingérés. Ne pas viser le visage et les yeux. Ne pas utiliser d'autres projectiles (aliments factices) que ceux fournis. Pendant la partie, garder le visage à distance de la grille. Danger d'étouffement. Informations à conserver. Photos non contractuelles : les couleurs, les détails et le contenu peuvent varier de l'illustration.



Barbecue Party

REGLE DU JEU

La fête bat son plein !
Tout le monde est rassemblé autour
du Barbecue pour faire griller saucisses et légumes...
Une bonne odeur emplit l'atmosphère.

Mais à la surprise générale, le Barbecue va s'avérer beaucoup
plus chatouilleux et facétieux que prévu ! Au moindre faux pas,
il catapulte les grillades dans les airs et distribue des gages !

BUT DU JEU :

Être le premier joueur à avoir gagné 3 aliments
(4 aliments pour les joueurs de plus de 6 ans).

MISE EN PLACE :

Avant la première partie, placer les yeux autocollants sur les
bons ingrédients, et les autocollants antidérapants au bout
des pinces.

Disposer le barbecue sur une table bien stable ou une surface
plane. Pour l'intérêt du jeu, la grille est particulièrement sensible
aux mouvements.

Placer l'interrupteur du barbecue sur la position 0 (1).
Emboîter la tige centrale de la grille dans l'emplacement prévu
à cet effet, tout en alignant les 3 pattes dans leurs encoches (2).
Disposer les 16 aliments ainsi que les 18 cartes (faces cachées)
à proximité du barbecue.

Placer l'interrupteur en position 1, la partie peut commencer.

DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur qui imite le mieux le cri d'une saucisse sur un barbecue
commence la partie. Elle se déroule ensuite dans le sens des
aiguilles d'une montre.

Le joueur dont c'est le tour retourne une carte et effectue
l'action requise.

LA CARTE ALIMENT :

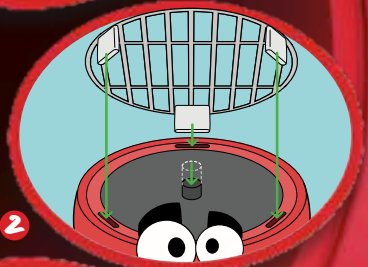
2 actions sont possibles :

1. Si l'aliment n'est pas déjà en train de griller sur le
barbecue. Le joueur le prend dans la réserve et le pose
délicatement sur le barbecue à l'aide de la pince sans
faire sauter la grille. Il replace ensuite la carte avec
les autres et mélange le tas (3).

2. Si l'aliment est déjà sur la grille, il est
cuit ! Le joueur essaye de l'attraper
avec la pince pour le gagner (4).
S'il y parvient, il garde la carte,
la pose devant lui et place
l'aliment dessus.



1



2



3

LA CARTE JOKER :

Quand cette carte est retournée,
le joueur tente de prendre ou de
placer l'ingrédient de son choix.

S'il réussit à prendre un aliment sur la
grille, il prend la carte correspondante dans
le tas de pioche et la pose devant lui avec l'in-
grédient dessus. Lorsque cette carte a été jouée
2 fois, on la retire du jeu.

LA CARTE PASSE UN TOUR :

Quand cette carte est retournée,
le joueur ne joue pas.
Lorsque cette carte a été jouée 3 fois, on la retire du jeu.

OUPS ! LA GRILLE VIENT DE SAUTER !

Le joueur qui fait sauter la grille pendant son tour repose
l'aliment qu'il tenait dans sa pince sur la table (5).
Même chose pour tous ceux qui étaient sur le barbecue.

Comme le barbecue est facétieux et qu'il n'aime pas les
chatouilles, il fait perdre un tour à ce joueur... qui en plus
devra attendre son tour perché sur 1 pied !

On réenclenche la grille pour commencer un nouveau tour.

NOTE : les enfants de 4 ans et ceux qui sont encore en train
d'acquérir la motricité fine sont autorisés à utiliser les doigts à
la place des pinces.

FIN DE PARTIE :

Le premier joueur à avoir remporté 3 aliments
gagne la partie (6).

CONTENU :

Le barbecue et sa grille sauteuse. Les ingrédients
nécessaires à une « Barbecue Party » réussie :

2 cuisses de poulet, 2 saucisses, 2 poissons,
2 brocolis, 2 tomates, 2 poivrons, 2 épis de
maïs, 2 champignons, 1 pince, 18 cartes,
1 planche d'autocollants, la règle du jeu.

Pour 2 à 4 joueurs,
à partir de 4 ans



4



5



6